



Universidad Politécnica
de Madrid

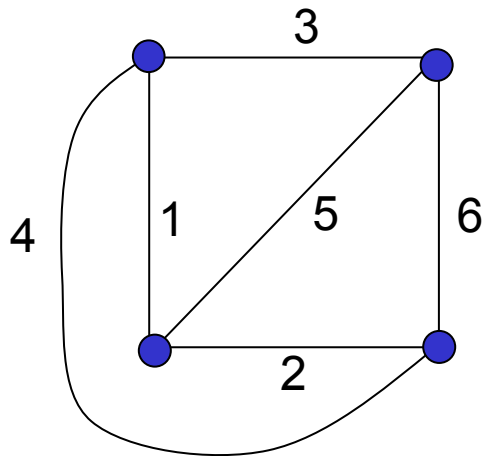
MATROIDES

Gregorio Hernández
UPM

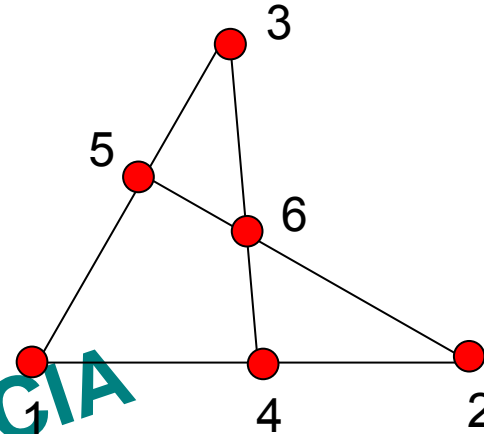
Optimización Combinatoria

Objetos distintos

¿distintos?



Las aristas de un grafo



Configuración de puntos en el plano

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Vectores-columna de una matriz


INDEPENDENCIA

Conjuntos abiertos en
espacio euclídeo

 eliminando
distancias

Topología conjuntista

Independencia lineal
en espacio vectorial

 eliminando
vectores

MATROIDES

MATROIDES

1935 WHITNEY (unifica Álgebra Lineal y Grafos)
“On the abstract properties of linear dependence”



1936 MACLANE (visión geométrica)
“Some interpretations of abstract linear dependence
in terms of projective geometries”



1959-60 TUTTE (matroides gráficas)



Independencia en espacios vectoriales

Sea $S \subset V$ espacio vectorial, X, Y conjuntos linealmente independientes de S con $|X| < |Y|$, entonces existe $z \in Y - X$ tal que $X \cup \{z\}$ es linealmente independiente

Independencia en las aristas de grafos

Sean $G = (V, A)$ un grafo, X, Y conjuntos de aristas acíclicos con $|X| < |Y|$, entonces existe una arista $z \in Y - X$ tal que $X \cup \{z\}$ es acíclico

Independencia en espacios vectoriales

Sea $S \subset V$ espacio vectorial, X, Y conjuntos linealmente independientes de S con $|X| = k$, $|Y| > k$, entonces existe $z \in Y - X$ tal que $X \cup \{z\}$ es linealmente independiente

Dem.

Sea $W = L(X \cup Y)$, $\dim(W) \geq k + 1$

Supongamos que $X \cup \{z\}$ es linealmente dependiente $\forall z \in Y - X$

Entonces $W \subset L(X)$ luego $\dim(W) = k$

Independencia en las aristas de grafos

Sean $G = (V, A)$ un grafo, X, Y conjuntos acíclicos de aristas con $|X| = k$, $|Y| > k$, entonces existe una arista $z \in Y - X$ tal que $X \cup \{z\}$ es acíclico

Dem.

El subgrafo $G(X)$, generado por X , es un bosque con $n - k$ componentes conexas.

$G(Y)$ es un bosque, que no es subgrafo de $G(X)$, y tiene una arista z con extremo en distintas componentes de $G(X)$.

Por tanto, $X \cup \{z\}$ es acíclico

MATROIDES (axiomas de independencia)

Una **matroide** M es un par (S, F) donde S es un conjunto finito y F una familia de subconjuntos de S , llamados conjuntos **independientes**, tales que:

(I1) $\emptyset \in F$

(I2) Si $A \in F$ y $B \subset A$, entonces $B \in F$ (*sistema hereditario*)

(I3) Si $X, Y \in F$, $|Y| > |X|$ entonces existe $z \in Y - X$ tal que
 $X \cup \{z\} \in F$ (*prop. de aumento*)

Base en M , subconjunto independiente maximal

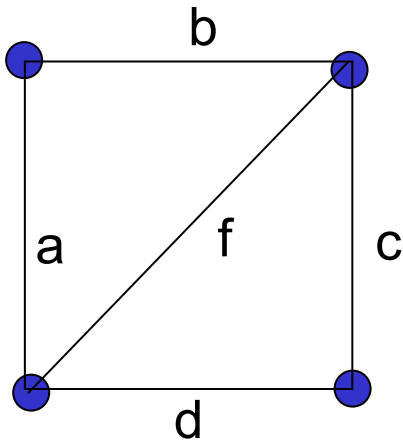
Circuito en M , subconjunto dependiente minimal

Matroide **simple**

En F están TODOS los subconjuntos de tamaño 1 y 2 de S

MATROIDES (a partir de un grafo)

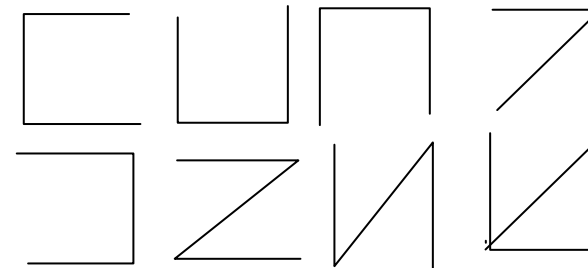
Dado $G = (V, A)$ grafo, $\mathbf{M}(G)$ es la matroide definida sobre A cuyos conjuntos independientes son los subgrafos acíclicos



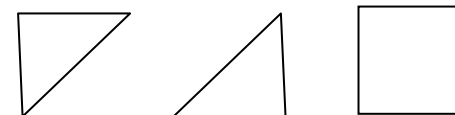
$$M(K_4 - e)$$

$F = \{\text{conjuntos de aristas que no contienen un ciclo}\}$

Las **bases** son los árboles generadores del grafo G



Los **circuitos** son los ciclos de G



$M(G)$ es **simple** si el grafo G es simple

MATROIDES (a partir de una matriz)

Dada una matriz A , $M[A]$ es la matroide cuyo conjunto base S son los vectores-columna de A y cuyos conjuntos independientes son los conjuntos de vectores-columna de A que son linealmente independientes.

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Etiquetamos las columnas con
 $S = \{1,2,3,4,5,6,7\}$

F consta de los subconjuntos de $S - \{7\}$ con a lo sumo tres elementos, excepto $\{1,2,4\}$, $\{2,3,5\}$, $\{2,3,6\}$ y los que contengan $\{5,6\}$

Bases de $M[A]$ $\{1,2,3\}, \{1,2,5\}, \{1,2,6\}, \{1,3,4\}, \dots$

Circuitos de $M[A]$ $\{7\}, \{5,6\}, \{1,2,4\}, \{2,3,5\}, \{2,3,6\}$

$M[A]$ es **simple** si ...

MATROIDES (bases y rango)

Base en $M=(S,F)$, subconjunto independiente maximal

Todas las **bases** de una matroide tienen el mismo cardinal

Dem.: Si B, B' son dos bases con $|B| > |B'|$ entonces por (I3) existe $z \in B - B'$ con $B' \cup \{z\}$ independiente con lo que B' no sería maximal !!

Rango

$\text{rang}(X) = \max \{|Z| \mid Z \subseteq X \text{ y } Z \text{ es conjunto independiente}\}$
 $\text{rang}(M) = \text{rang}(S) = |B|$ con B base de la matroide

$$\text{rang}(M(K_4 - e)) = 3$$

Si G es grafo conexo de n vértices, entonces $\text{rang}(M(G)) = n - 1$

Si A es una matriz entonces $\text{rang}(M[A]) = \text{rang}(A)$

MATROIDES (a partir de subconjuntos)

Matroides **UNIFORMES**

S conjunto de cardinal n , F la colección de subconjuntos de cardinal $\leq k$
(S, F) es una matroide, que se designa por $U_{k,n}$

Si $S = \{1,2\}$ tenemos 4 matroides “no isomorfas” sobre S

$$F_1 = \{\emptyset\}, F_2 = \{\emptyset, \{1\}\}, F_3 = \{\emptyset, \{2\}\}, F_4 = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}\}, F_5 = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1,2\}\}$$

La segunda y tercera tienen la misma “**estructura**”. Existe una biyección de S que conserva conjuntos independientes

¿Cuántas matroides no isomorfas hay sobre $S = \{1,2,3\}$?

Bases de $U_{k,n}$

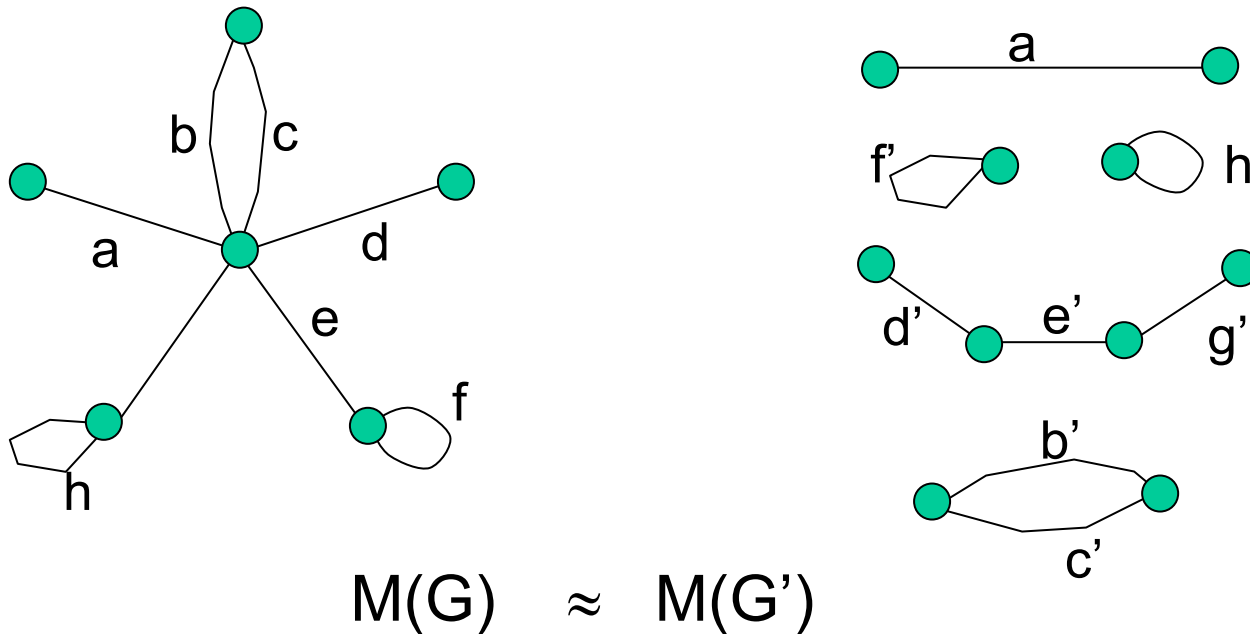
Subconjuntos de tamaño k

Circuitos

Subconjuntos de tamaño $k + 1$

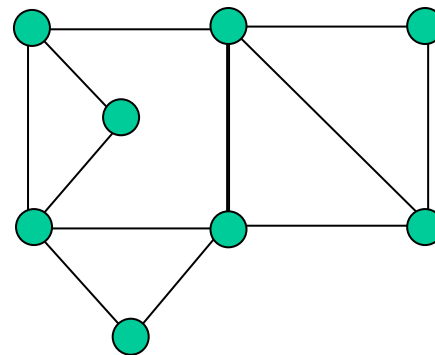
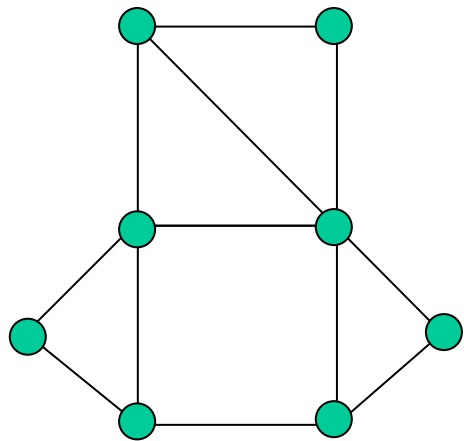
ISOMORFISMO DE MATROIDES

Dos matroides M y M' (sobre los conjuntos S y S') son isomorfas si existe una biyección entre S y S' que conserva la independencia



ISOMORFISMO DE MATROIDES

Dos matroides M y M' (sobre los conjuntos S y S') son isomorfas si existe una biyección entre S y S' que conserva la independencia



$$M(G) \approx M(G')$$

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

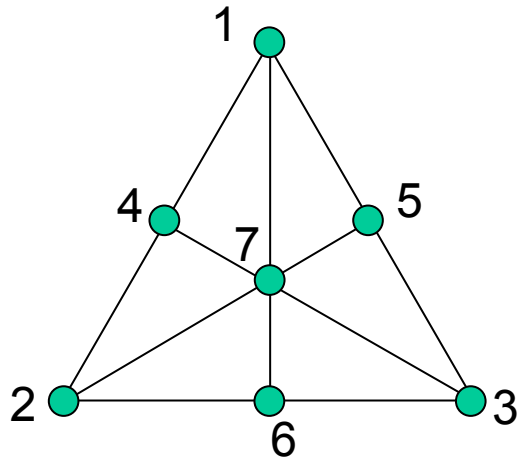
Sea $S = \{1,2,3,4,5,6,7\}$ conjunto de puntos del plano
 $F = \{X \subseteq S \mid |X| \leq 3 \text{ y } X \text{ no contiene 3 puntos alineados}\}$

$M = (S, F)$ es una matroide

Los conjuntos **dependientes** son los formados por 3 puntos **alineados** y los de cardinal > 3

$\text{rang}(M) = 3$

GEOMETRÍA COMBINATORIA



REPRESENTACIÓN MATRICIAL

$$A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5 6 7

Las columnas son rectas vectoriales en V
espacio vectorial de dim 3 sobre el cuerpo \mathbf{Z}_3

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Se parte de una matriz A (r,n) de rango r , escrita en la forma $[I_r | D]$ y cuyos elementos pertenecen a un cuerpo \mathbf{K}

En la matriz A NO hay columnas repetidas ni columnas de ceros.

Así $M[A]$ es una matroide simple o **GEOMETRÍA COMBINATORIA** (cada par de puntos es independiente y “genera” una recta)

Cada columna en A corresponde a una recta vectorial de $V(r, \mathbf{K})$, espacio vectorial sobre \mathbf{K} de dimensión r . Luego cada columna “es” un punto en el espacio proyectivo sobre \mathbf{K} de dimensión $r - 1$

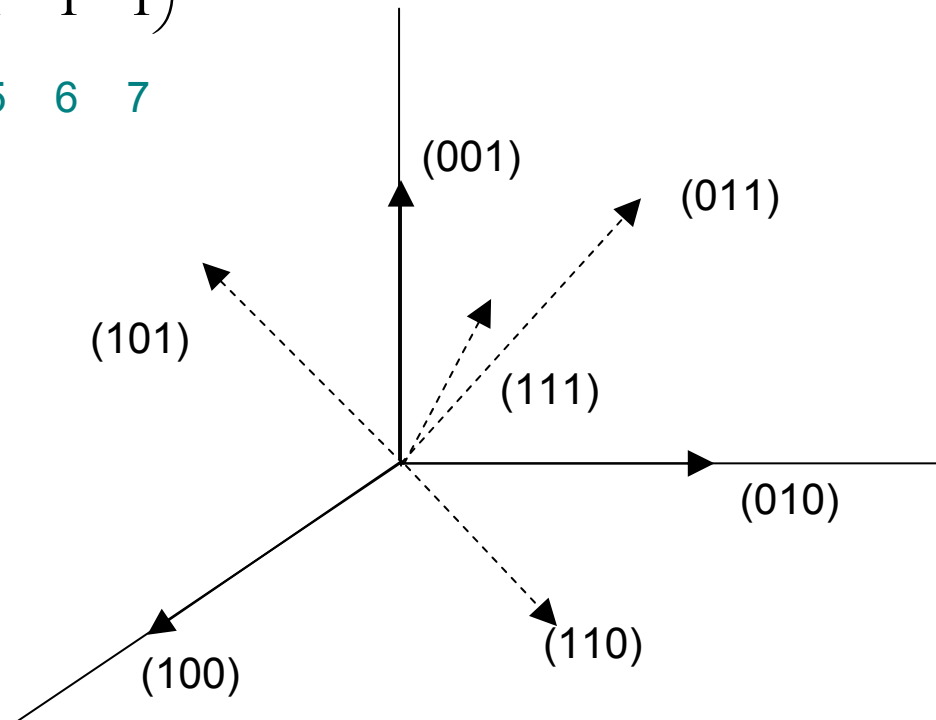
$$A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5 6 7

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

$$A_7 = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

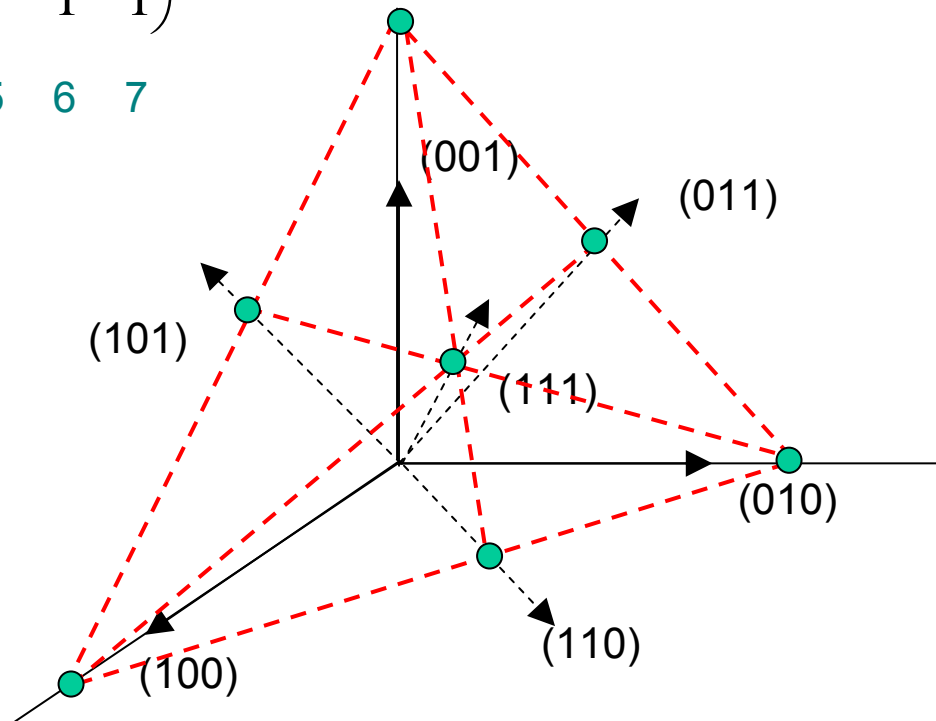
1 2 3 4 5 6 7



INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

$$A_7 = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

1 2 3 4 5 6 7

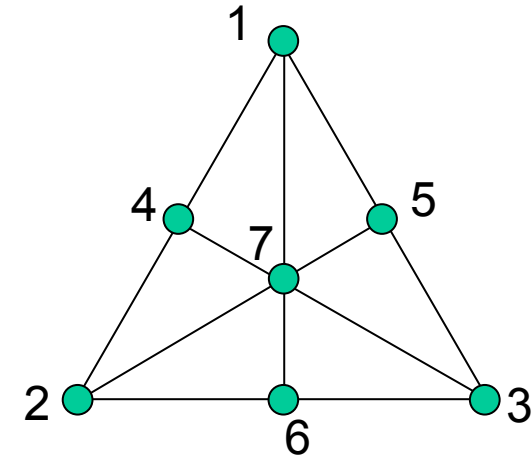


INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

$$A_7 = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

1 2 3 4 5 6 7

sobre \mathbf{Z}_3

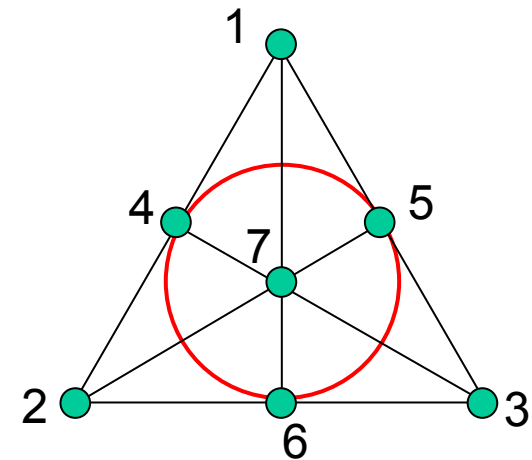


Matroide de no-FANO \mathbf{F}_7^-

$$A_7 = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

1 2 3 4 5 6 7

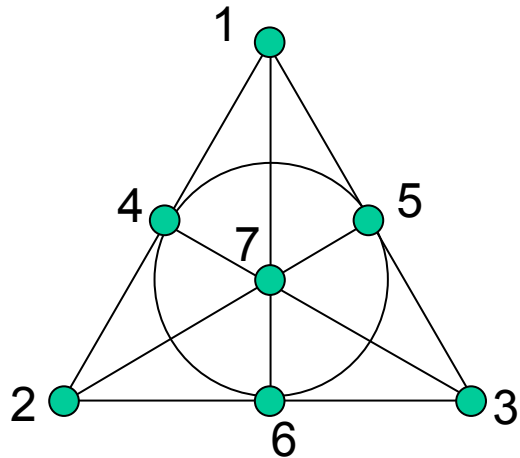
sobre \mathbf{Z}_2



Matroide de FANO \mathbf{F}_7

Ahora las columnas 4, 5 y 6 son linealmente dependientes.
Forman un circuito, ¡están alineados!

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA



Matroide de FANO \mathbf{F}_7

Esta configuración de 7 puntos y 7 rectas se denomina plano proyectivo de Fano, $\text{PG}(2,2)$

Plano proyectivo finito de orden q

q^2+q+1 puntos, q^2+q+1 rectas

cada punto en $q+1$ rectas

cada recta con $q+1$ puntos

cada par de puntos en una recta

cada par de rectas un punto común

La matroide de Fano, \mathbf{F}_7
es el plano proyectivo de orden 2

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

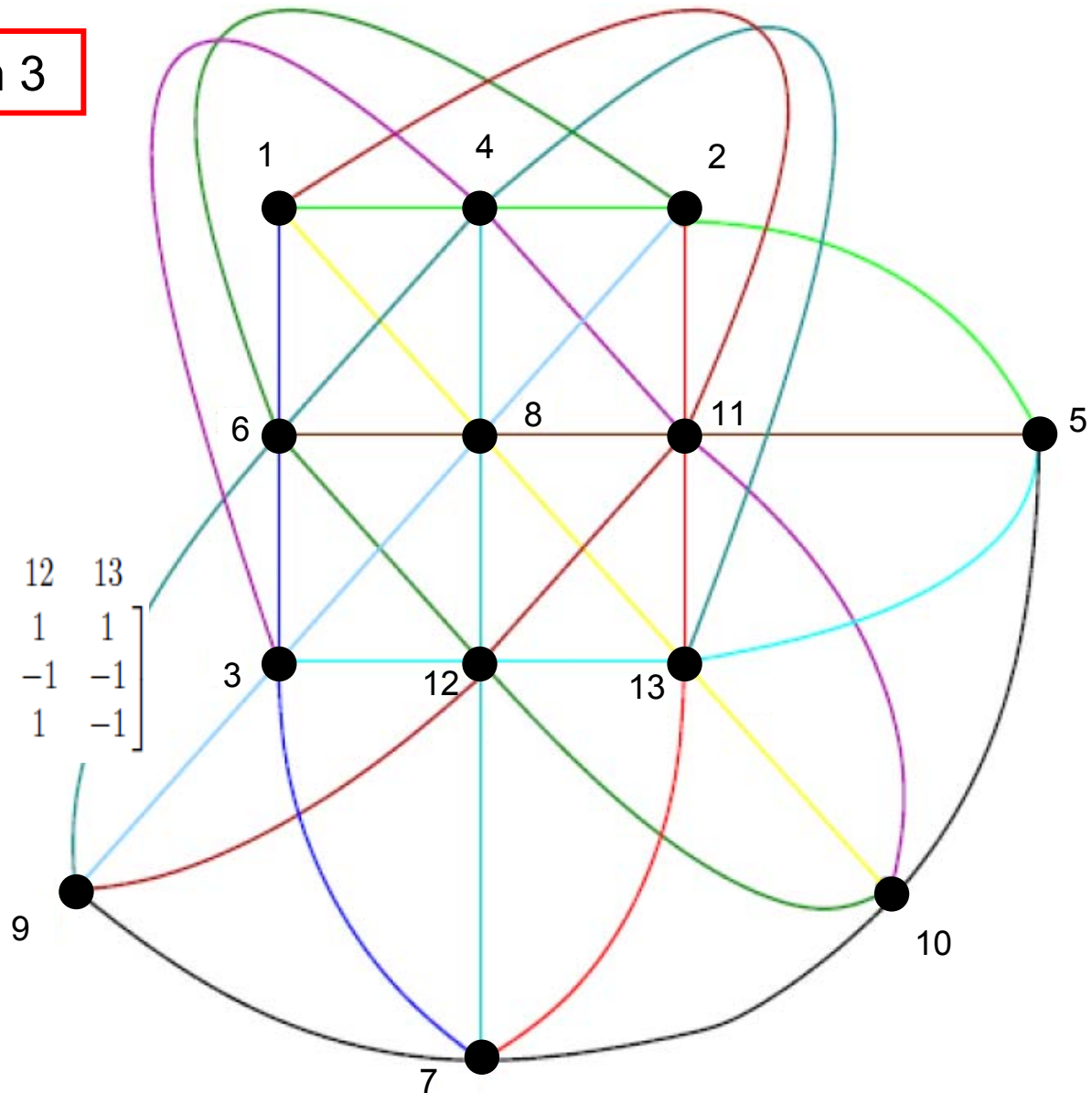
Plano proyectivo de orden 3

Matroide sobre S ,
conjunto de 13 puntos,
con 13 "rectas"

PG(2,3)

$$\begin{array}{ccccccccccccccc}
 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 \\
 \left[\begin{array}{ccc|ccccccccccc}
 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -1 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

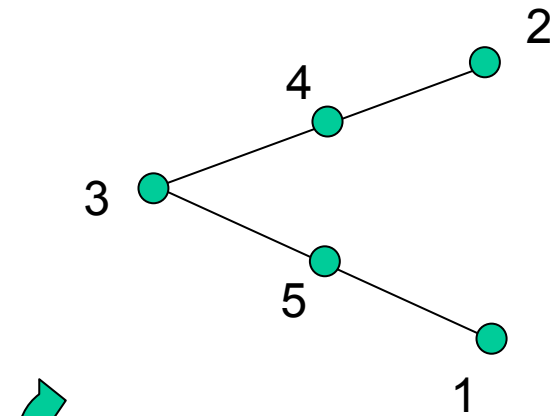
(sobre \mathbf{Z}_3)



INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

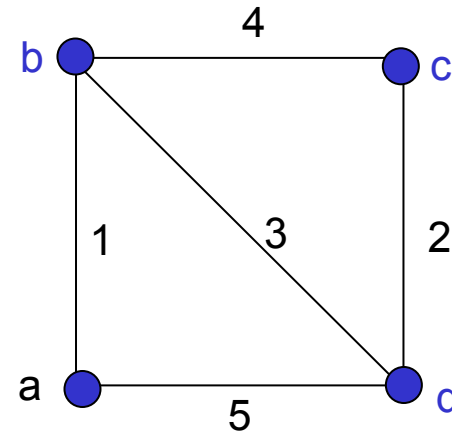
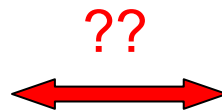
Los diagramas anteriores se llaman representaciones geométricas de las matroides.

Este diagrama es la representación geométrica de la matroide $M(G)$



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5



Matriz de incidencia

$$A_G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5

a
b
c
d

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Representación geométrica de la matroide $M(K_4 - e)$

Matriz de coordenadas

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5

??



Matriz de incidencia

$$A_G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5

a
b
c
d

A_G tiene rango 3, si borramos la primera fila y reordenamos columnas obtenemos la matriz A

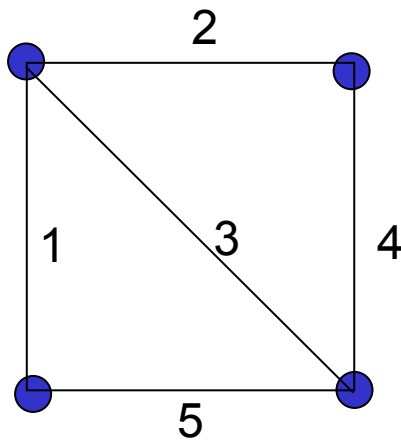


$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

K_4 - arista



$S = \{1,2,3,4,5\}$

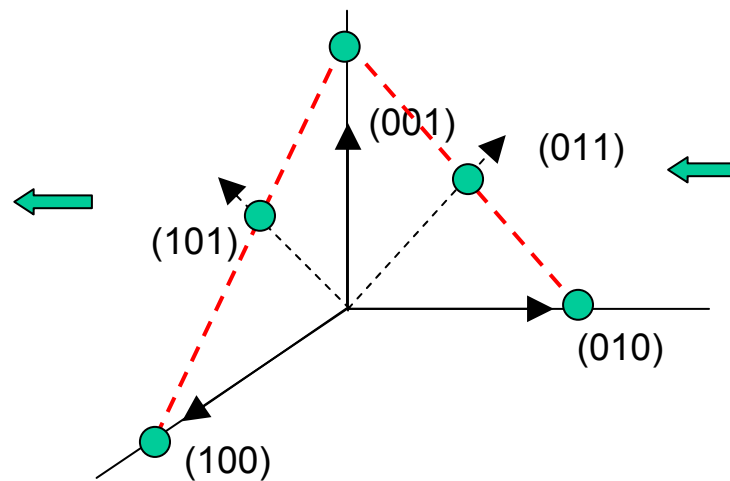
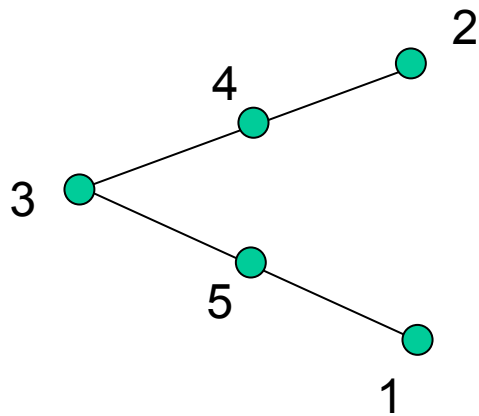
Conjuntos independientes, todos los de tamaño a lo sumo 3 salvo 135 y 234



Matriz incidencia

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

1 2 3 4 5



INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

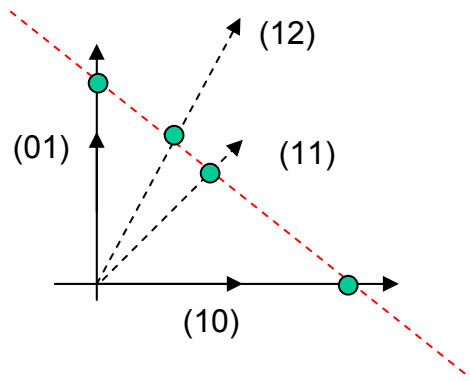
Representación geométrica de las matroides **uniformes**

S conjunto de cardinal n , F la colección de subconjuntos de cardinal $\leq k$
 (S, F) es una matroide, que se designa por $U_{k,n}$



$U_{2,4}$

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{array} \right)$$



$U_{3,4}$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Una configuración geométrica “no matroide”

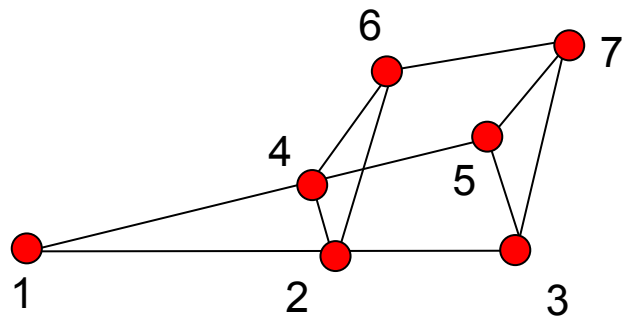
Consideramos el conjunto de puntos $S = \{1,2,3,4,5,6,7\}$

Puntos alineados 123, 145

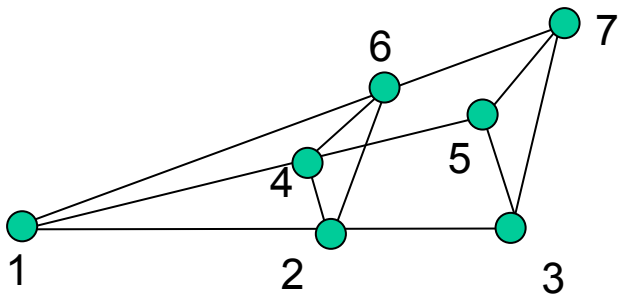
Puntos coplanares 12345, 12367, 14567

Conjuntos independientes: los restantes de tamaño < 6

Estas condiciones **NO** representan una matroide sobre S



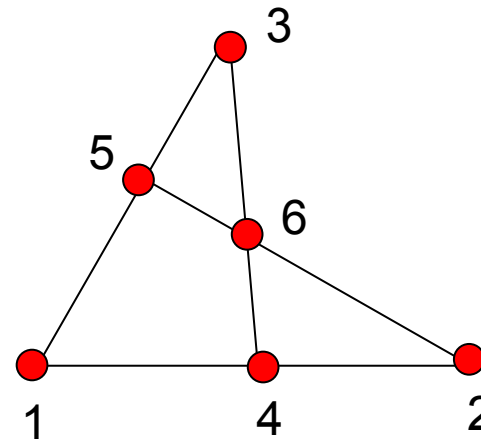
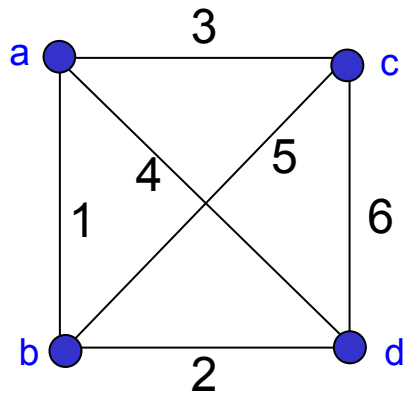
Los conjuntos independientes
 $X = \{167\}$, $Y = \{3567\}$
no verifican la condición (I3)



Esta configuración **SÍ** es matroide

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

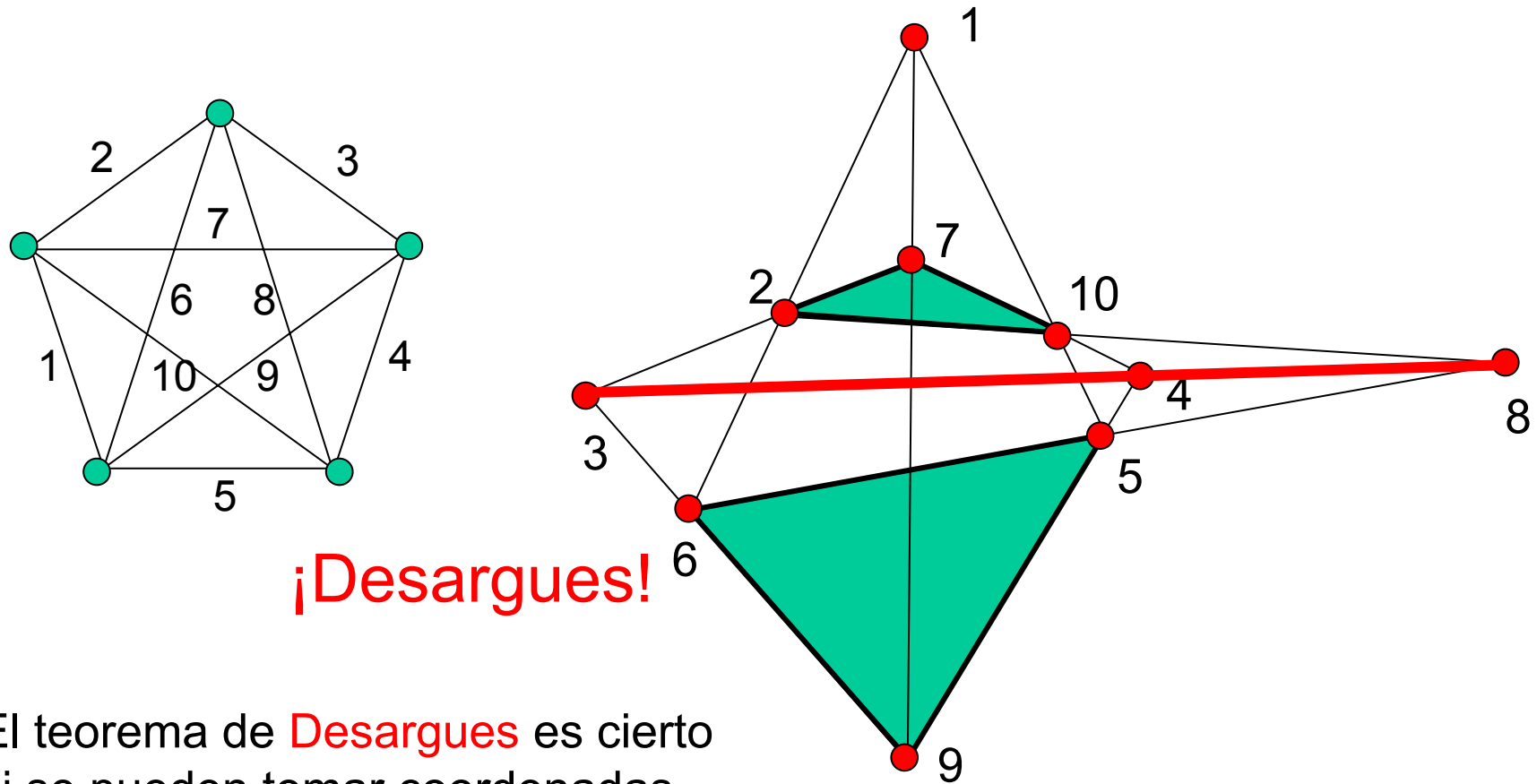
Representación geométrica de la matroide $M(K_4)$



Los ciclos minimales (circuitos) en K_4 corresponden a puntos alineados

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Representación geométrica de la matroide $M(K_5)$



El teorema de **Desargues** es cierto si se pueden tomar coordenadas sobre un anillo de división

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Saunders MacLane

Una matroide puede representarse por una figura esquemática formada por puntos, rectas y planos, definiendo las incidencias de una forma combinatoria (sin tener en cuenta la realidad de las figuras)

GEOMETRÍA COMBINATORIA

Geometría de rango 1	1 punto
Geometría de rango 2	1 recta con n puntos
Geometría de rango 3	Colección de puntos y rectas satisfaciendo las siguientes condiciones:

- (1) Dos puntos pertenecen a una recta
- (2) Cada recta contiene al menos a dos puntos distintos
- (3) Ninguna recta contiene todos los puntos
- (4) Hay al menos dos puntos

MATROIDE GRÁFICA

Dado $G = (V, A)$ grafo, $M(G)$ es la matroide definida sobre A cuyos conjuntos independientes son los subgrafos acíclicos.

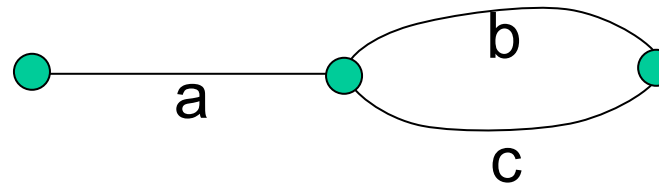
$M(G)$ matroide de ciclos de G

Una matroide M es **gráfica** si es isomorfa a $M(G)$ para algún grafo G

Ejemplo de matroide gráfica $S = \{a, b, c\}$

Conjuntos independientes $F = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}\}$

$M = (S, F)$ es gráfica



Si G es simple, la matroide $M(G)$ es simple

MATROIDE VECTORIAL (REPRESENTABLE)

Dada una matriz A sobre un cuerpo K , S el conjunto de columnas de A y F la familia de subconjuntos J de S tales que los vectores-columna correspondientes son linealmente independientes sobre K
La matroide (S, F) se indica por $M[A]$

Una matroide M es **representable sobre** K si es isomorfa a $M[A]$ para alguna matriz A sobre el cuerpo K

Una matroide es **binaria** si es representable sobre \mathbf{Z}_2

Una matroide es **ternaria** si es representable sobre \mathbf{Z}_3

Una matroide es **regular** si es representable sobre cualquier cuerpo

¿Existen matroides no representables?

Conjetura de Whitney: "Casi todas las matroides son NO representables"

Una MATROIDE no BINARIA

La matroide uniforme $U_{2,4}$ NO es binaria (representable sobre \mathbf{Z}_2)

Dem.:

(S,F) donde $S = \{1,2,3,4\}$ $F = \{\emptyset, 1, 2, 3, 4, 12, 13, 14, 23, 24, 34\}$

$\text{rang}(U_{2,4}) = 2$

Si $U_{2,4}$ fuese representable sobre una matriz A entonces el espacio vectorial $L(\text{columnas de } A)$ tendría dimensión 2

Un e.v. E de dimensión 2 sobre \mathbf{Z}_2 tiene 4 elementos $\{0, u, v, u+v\}$ de los que hay sólo 3 no nulos!

Así la matriz A solo puede tener las columnas $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Luego la matriz A NO puede tener las 4 columnas no nulas que se necesitan para el isomorfismo con $U_{2,4}$

(las correspondientes a los elementos independientes 1, 2, 3 y 4 de $U_{2,4}$)

Una MATROIDE no BINARIA

La matriz uniforme $U_{2,4}$ NO es binaria (representable sobre \mathbf{Z}_2)

La matriz uniforme $U_{2,4}$ SÍ es ternaria (representable sobre \mathbf{Z}_3)

En \mathbf{Z}_3 tenemos tres elementos 0, 1 y -1

La matriz $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ representa $U_{2,4}$ sobre \mathbf{Z}_3

pues dos columnas cualesquiera de A son linealmente independientes



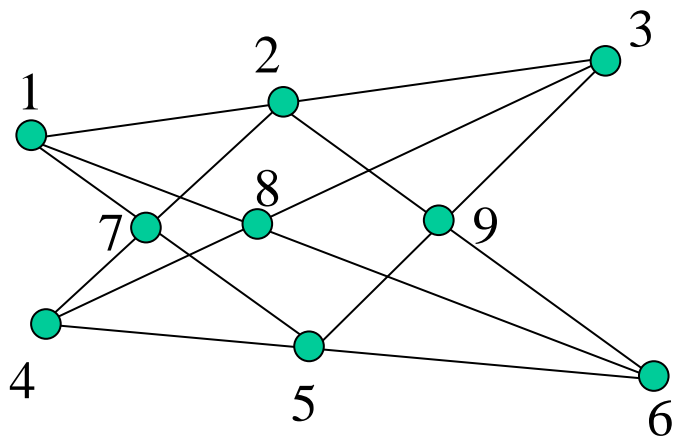
$U_{2,4}$

Matroides NO representables

¿Existen matroides NO representables sobre ningún cuerpo?

M matroide sobre $S = \{1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$

Bases, los subconjuntos de cardinal 3 excepto $\{123, 168, 157, 247, 269, 348, 359, 456\}$



Configuración de Pappus
..... menos la recta 789

Matroide no-PAPPUS

El teorema de **Pappus** es cierto si se pueden tomar coordenadas sobre K (cuerpo conmutativo)

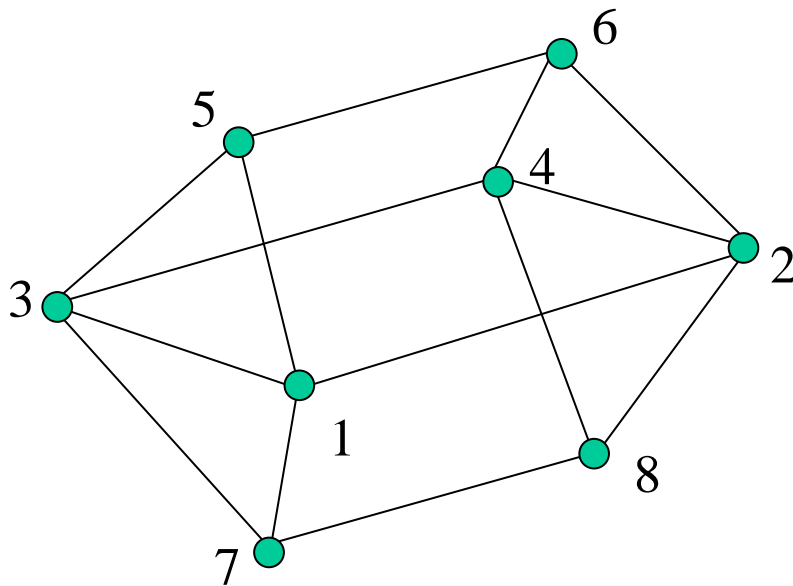
Esta matroide NO es representable sobre ningún cuerpo

Matroides NO representables

La matroide NO representable mínima

M matroide sobre $S = \{1,2,3,4,5,6,7,8\}$

Bases, los subconjuntos de cardinal 4 excepto $\{1234, 1256, 1278, 3456, 3478\}$



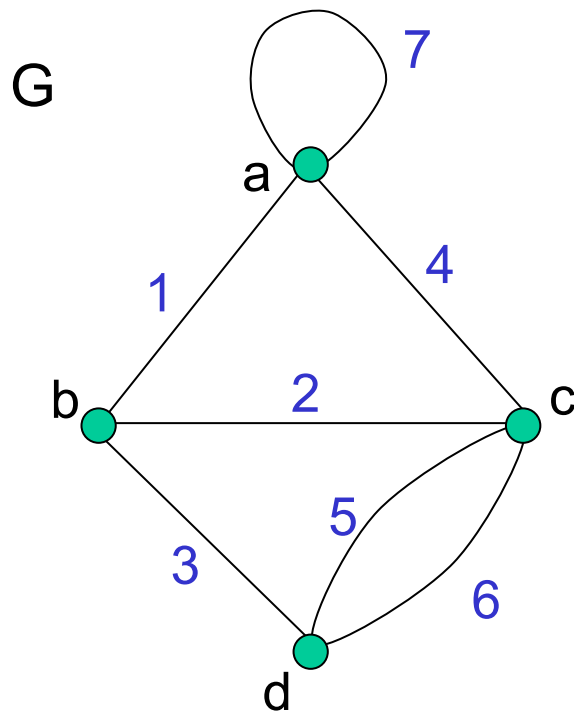
Esta matroide NO es representable sobre ningún cuerpo

Matroide de Vámos V_8

Las matroides gráficas SON binarias

Si G es un grafo, la matroide de ciclos $M(G)$ es binaria

Si A_G es la matriz de incidencia de G , considerando sus vectores columna sobre \mathbf{Z}_2 resulta que $M(G) \approx M[A_G]$



A_G

	1	2	3	4	5	6	7
a	1	0	0	1	0	0	0
b	1	1	1	0	0	0	0
c	0	1	0	1	1	1	0
d	0	0	1	0	1	1	0

Las matroides gráficas SON binarias

Si G es un grafo, la matroide de ciclos $M(G)$ es binaria

Si A_G es la matriz de incidencia de G , considerando sus vectores columna sobre \mathbf{Z}_2 resulta que $M(G) \approx M[A_G]$

Dem.: Si X es un conjunto de columnas de A_G veremos que
 X es linealmente dependiente $\Leftrightarrow X$ contiene las aristas de un ciclo en G

\Leftarrow) Si X contiene las aristas de un ciclo C ,
o bien C es un bucle y habrá en X una columna de ceros,
o bien cada vértice de C aparece en dos aristas y la suma (módulo 2) de las columnas de C es el vector cero

\Rightarrow) Si X es linealmente dependiente elegimos D linealmente dependiente y minimal.
Si D contiene una columna de ceros entonces D contiene un bucle.
Si no es así, la suma (módulo 2) de las columnas en D es el vector cero. Cada vértice en D está en al menos dos aristas de D luego D contiene un ciclo.
(Recordemos que si en un grafo todos los vértices tienen grado al menos 2, entonces contiene algún ciclo)

Las matroides gráficas SON binarias

Si G es un grafo, la matroide de ciclos $M(G)$ es binaria

Si A_G es la matriz de incidencia de G , considerando sus vectores columna sobre \mathbf{Z}_2 resulta que $M(G) \approx M[A_G]$

Corolario: Hay matroides NO gráficas
(La matroide $U_{2,4}$ NO es binaria)

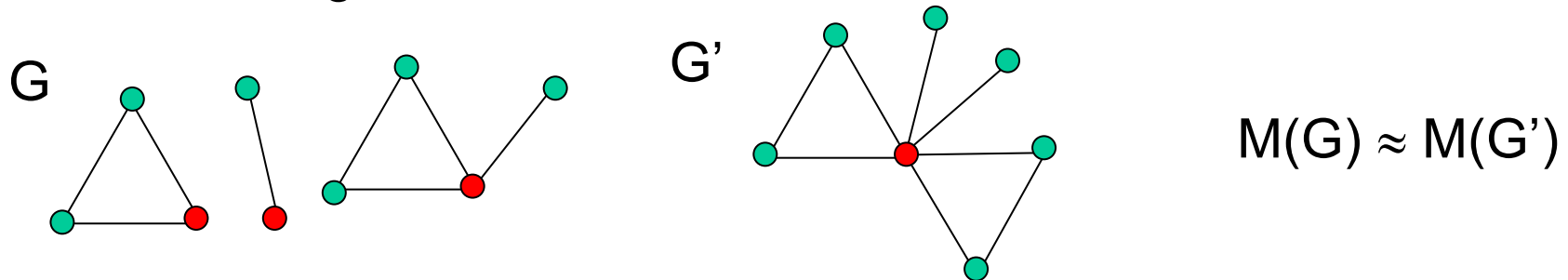
Ejercicio: Sea A'_G la matriz que se obtiene de A_G al reemplazar el segundo 1 en cada columna no nula por -1 . Demostrar que $M[A'_G]$ representa a $M(G)$ sobre cualquier cuerpo.

Matroides isomorfas

Grafos NO isomorfos pueden tener matroides SÍ isomorfas

En la transparencia 14 tenemos un ejemplo

Construcción general



Número de matroides no isomorfas

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8
matroids	1	2	4	8	17	38	98	306	1724
binary matroids	1	2	4	8	16	32	68	148	342

$$b(n) \sim \frac{1}{n!} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k}_2$$

Número de subespacios vectoriales de dimensión k en un e. v. de dim n sobre \mathbf{Z}_2

MATROIDES (axiomas de bases)

Una **matroide** M es un conjunto finito S y una familia B de subconjuntos de S , llamados **bases**, tales que:

(B1) B es no vacía

(B2) Si B_1, B_2 son bases, $x \in B_1$, entonces existe $z \in B_2$ tal que $(B_1 - \{x\}) \cup \{z\}$ es una base (*prop. de intercambio*)

Dos bases tienen el mismo cardinal, $\text{rango}(M)$

Los conjuntos independientes son los contenidos en las bases

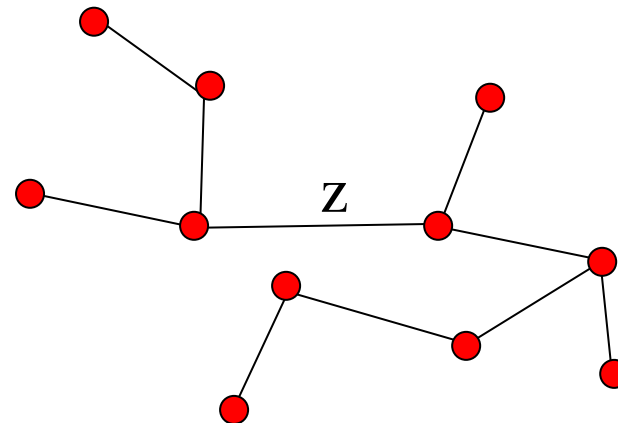
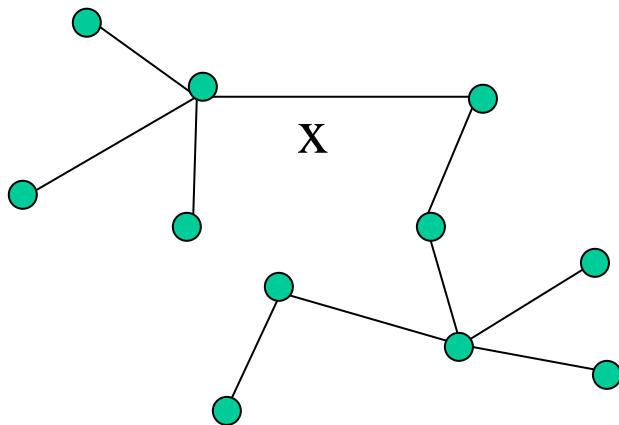
MATROIDES (axiomas de bases)

$M(G)$ verifica los axiomas de base

(Caso G conexo)

Si B_1 es base, es árbol generador. Así $B_1 - x$ tiene dos componentes conexas.

Como B_2 es árbol generador, existe una arista z tal que $B_1 - x + z$ sigue siendo árbol generador, es decir, base



MATROIDES (axiomas de circuitos)

Una **matroide** M es un conjunto finito S y una familia C de subconjuntos de S , llamados **circuitos**, tales que:

- (C1) El conjunto vacío no está en C
- (C2) Si C_1, C_2 son circuitos, entonces $C_1 \not\subseteq C_2$ (*sistema hereditario*)
- (C3) Si C_1, C_2 son circuitos, $x \in C_1 \cap C_2$, entonces $C_1 \cup C_2 \setminus \{x\}$ contiene un circuito (*prop. de eliminación*)

Los conjuntos independientes son los que no contienen circuitos

Rango y circuitos

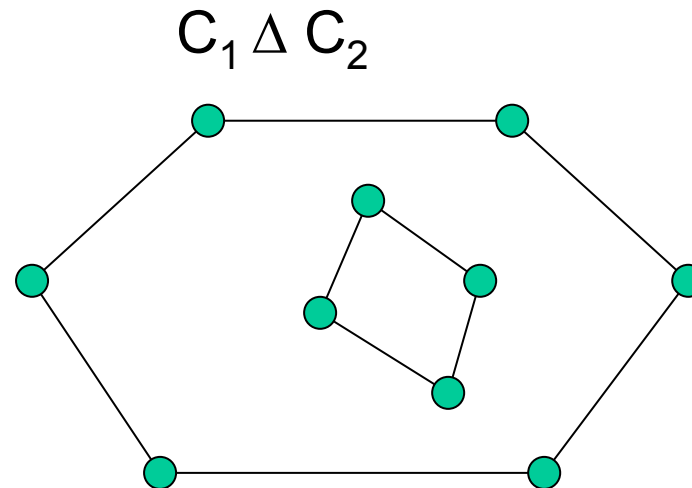
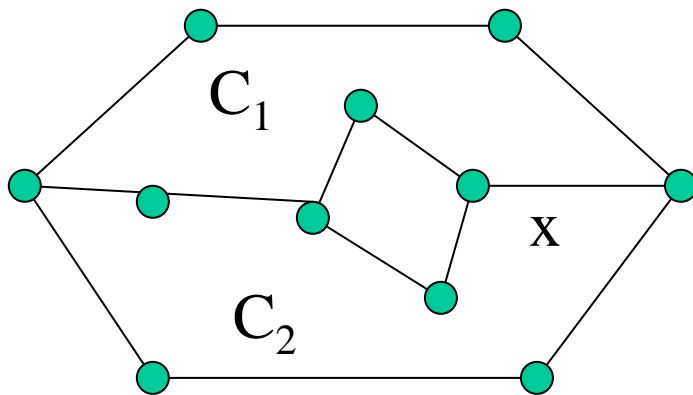
Si C circuito, $\text{rang}(C) = |C| - 1$ $|C| \leq \text{rang}(S) + 1$

MATROIDES (axiomas de circuitos)

$M(G)$ verifica los axiomas de circuitos

Ahora los circuitos son los ciclos de G .

Si C_1 y C_2 son ciclos, entonces $C_1 \Delta C_2$ tiene todos sus vértices pares, luego contiene un ciclo, es decir, un circuito

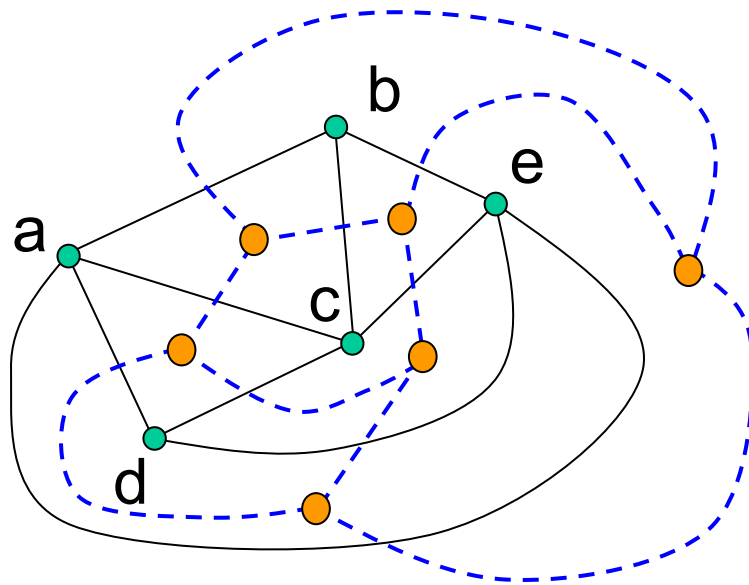


$$C_1 \cup C_2 \setminus \{x\} \supseteq C_1 \Delta C_2$$

DUALIDAD en GRAFOS

DUAL GEOMÉTRICO DE UN GRAFO PLANO

$G = (V, A)$ grafo plano con su inmersión (G, Γ)

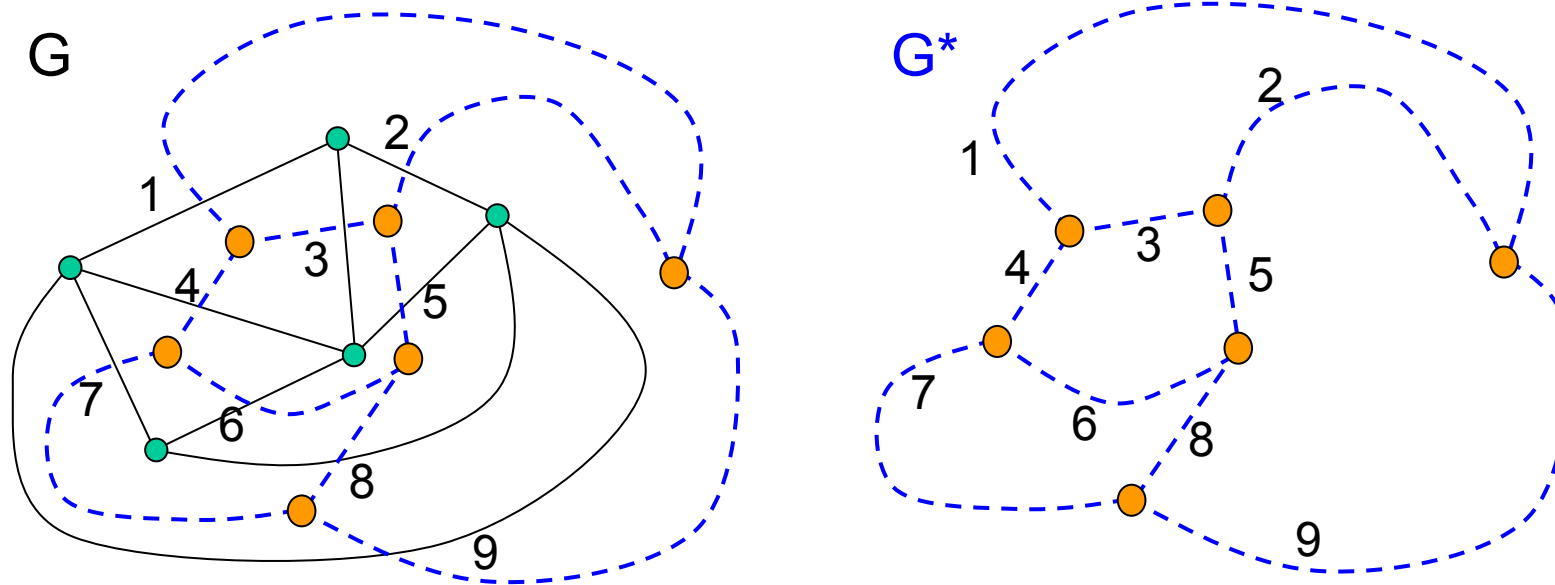


DUAL DE G es $G^* = (V^*, A^*)$

- V^* es el conjunto de caras de (G, Γ)
- Cada arista de G define una arista en G^*

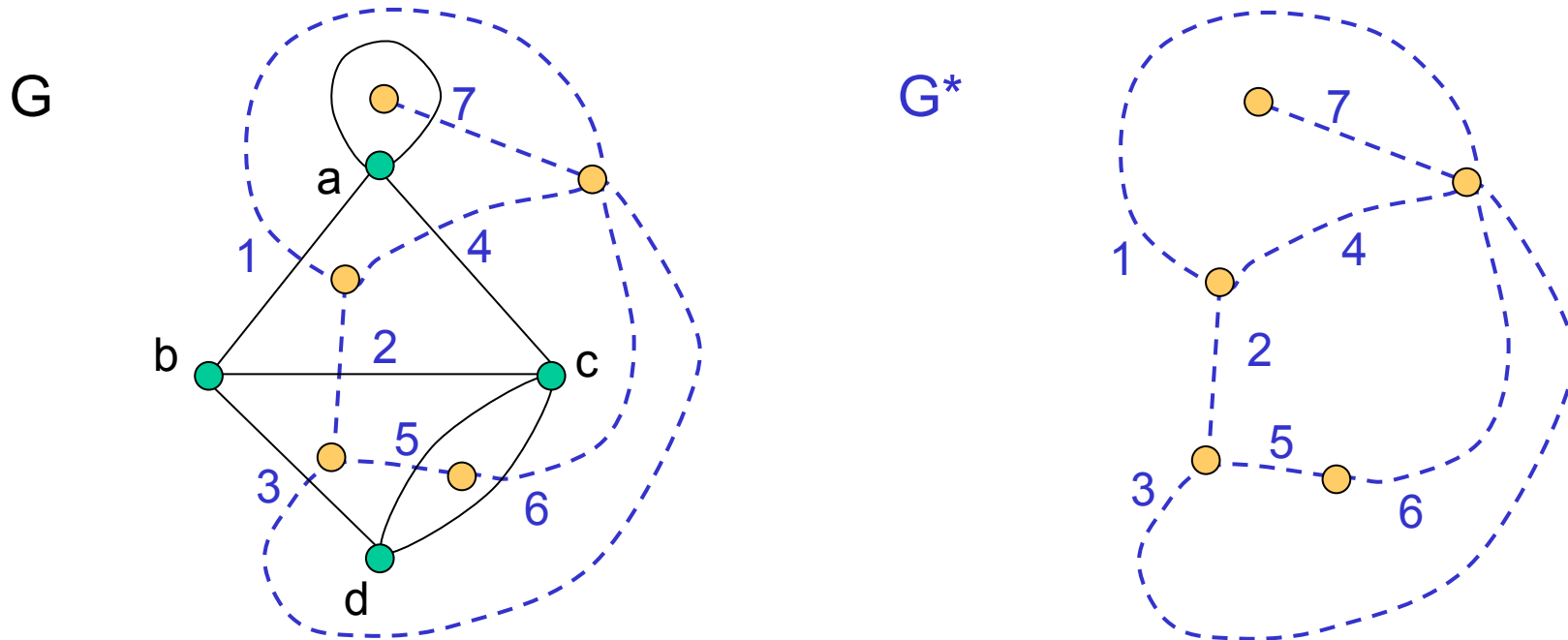
DUALIDAD en GRAFOS

DUAL GEOMÉTRICO DE UN GRAFO PLANO



Los conjuntos de aristas de G y G^* son el mismo

DUALIDAD en GRAFOS

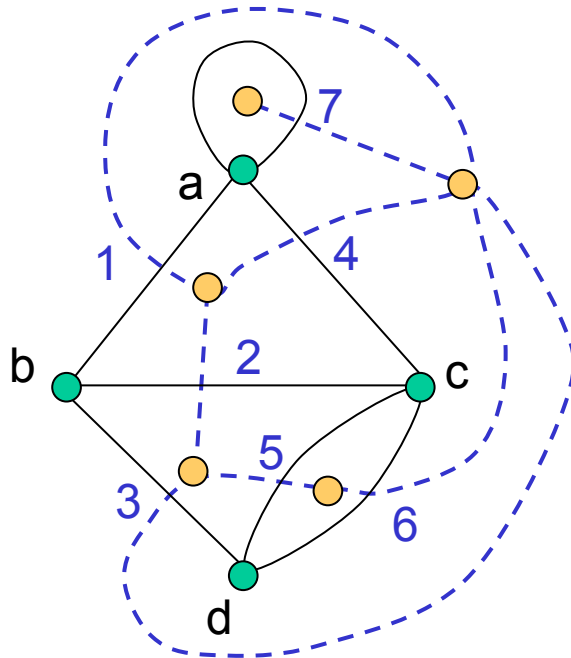


Los conjuntos de aristas de G y G* son el mismo.
 Los circuitos de la matroide de ciclos $M(G^*)$ son $\{\{1,4\}, \{1,2,3\}, \{2,3,4\}, \{3,5,6\}, \{1,2,5,6\}, \{2,4,5,6\}\}$

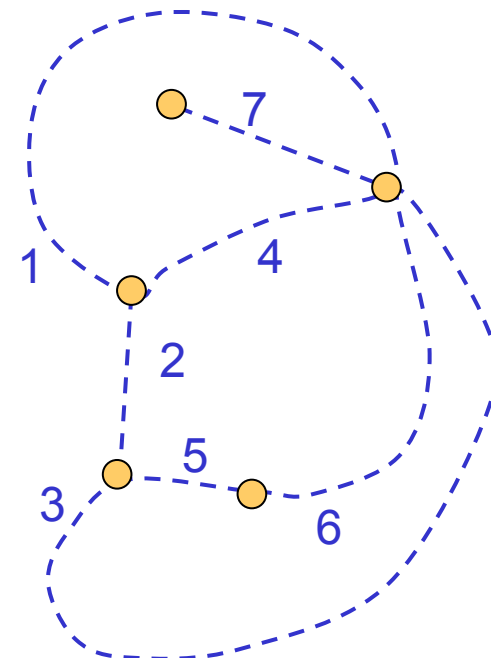
¿A qué corresponden en el grafo original G?

DUALIDAD en GRAFOS

G



G^*



Los circuitos de la matroide de ciclos $M(G^*)$ son
 $\{\{1,4\}, \{1,2,3\}, \{2,3,4\}, \{3,5,6\}, \{1,2,5,6\}, \{2,4,5,6\}\}$
¿A qué corresponden en el grafo original G?

Son los conjuntos-corte (de aristas) minimales en G

DUALIDAD en GRAFOS

DUAL ABSTRACTO DE UN GRAFO

$G^* = (V^*, A^*)$ es un dual abstracto de $G = (V, A)$
si existe una biyección $f: A \rightarrow A^*$ tal que para todo C , conjunto de aristas en G se cumple que:

C es un ciclo en $G \Leftrightarrow f(C)$ es un conjunto corte en G^*

Caracterización de Whitney

Un grafo G es planar $\Leftrightarrow G$ posee un dual abstracto

DUALIDAD en MATROIDES

Teorema

Sea $G = (V, A)$ un grafo. Los conjuntos-corte minimales de G constituyen el conjunto de circuitos de una matroide sobre A

Conjuntos-corte minimales \leftrightarrow “bonds”

Esta matroide se designa por $M^*(G)$ y es la **dual** de la matroide $M(G)$, matroide de ciclos de G

Una matroide es **cográfica** si es isomorfa a la matroide de “bonds” de un grafo

Observación: Los árboles generadores de G^* son los complementos de los árboles generadores de G

Esta observación permite definir la matroide dual de cualquier matroide M

DUALIDAD en MATROIDES

Si M es una matroide sobre S , su dual M^* es la matroide sobre S cuyas bases son $\{S - B \mid B \text{ es base de } M\}$

Las bases, circuitos de M^* se llaman **cobases**, **cocircuitos** de M
 $\text{rang}(M) + \text{rang}(M^*) = |S|$

MATROIDE

$M(G)$ G plano

$U_{k,n}$

$M[A]$ $A = [I_k | D]$

DUAL

$M^*(G) \approx M(G^*)$, G^* dual de G

$U_{k,n}^* \approx U_{n-k,n}$

M^* matriz $[-D^T \mid I_{n-k}]$

(*) Las operaciones elementales en una matriz NO cambian la matroide

DUALIDAD en MATROIDES (Un juego)

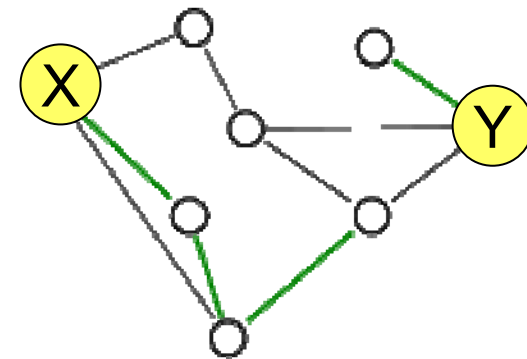
Juego de dos personas B y C

Sea M matroide sobre S . Dos jugadores B y C eligen alternativamente elementos de S . El objetivo de B es conseguir una base de M , el de C evitarlo. Es decir, elegir TODOS los elementos de un cocircuito de M .

¿Cuándo B tiene una estrategia ganadora?

Este juego es una variante del “switching game” de Shannon
https://en.wikipedia.org/wiki/Shannon_switching_game

Un grafo conexo G , dos nodos X e Y . Dos jugadores Short y Cut que eligen alternativamente una arista de G . Cut elimina una arista en su turno y Short la colorea. Si Cut consigue separar X de Y gana. Y si Short consigue un camino coloreado de X a Y gana.



DUALIDAD en MATROIDES (Un juego)

Juego de dos personas **B** (base) y **C** (cocircuito)

Teorema

En una matroide $M = (S, F)$ son equivalentes las siguientes afirmaciones:

- (1) Comienza el jugador C y B tiene estrategia ganadora
- (2) M tiene dos bases disjuntas
- (3) Para todo $X \subset S$, $|X| \geq 2(\text{rang}(M) - \text{rang}(M - X))$

Si el juego se realiza en una matroide gráfica $M(G)$ con G grafo conexo, B quiere construir una base (árbol generador) y C un cocircuito (corte minimal)

Si el juego es sobre redes de comunicación el objetivo de C es separar la red en piezas no conectadas mientras B refuerza aristas para prevenir su destrucción.

DUALIDAD en MATROIDES (Un juego)

Juego en un grafo conexo

Corolario

En un grafo conexo G son equivalentes las siguientes afirmaciones:

- (1) Comienza el jugador C y B tiene estrategia ganadora
- (2) El grafo G tiene dos árboles generadores disjuntos
- (3) Para cualquier partición Π de $V(G)$ el número de aristas que unen vértices en diferentes partes de Π es al menos $2(|\Pi| - 1)$

Demostraremos que $(2) \Rightarrow (1)$ describiendo una estrategia ganadora para B cuando G tiene dos árboles generadores disjuntos T_1 y T_2

Supongamos que C elige una arista c_1 en T_1 (si la elige fuera de los T 's, mejor para B)

Consideramos $T_1 - c_1$ y T_2 son independientes en $M(G)$. $|T_2| = |T_1 - c_1| + 1$

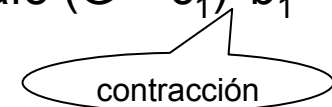
Aplicamos la condición **(I3)**, y así existe $b_1 \in T_2 - (T_1 - c_1)$ tal que

$T_1 - c_1 + b_1$ es independiente. El jugador B elige la arista b_1

Ahora $T_1 - c_1 + b_1$ y T_2 son independientes y ambos contienen a b_1

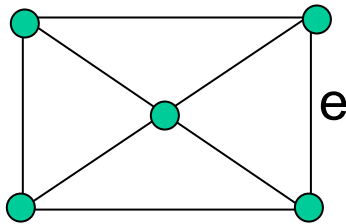
Luego $T_1 - c_1$ y $T_2 - b_1$ son árboles generadores disjuntos en el grafo $(G - c_1) \bullet b_1$

Continuando esta estrategia, B gana el juego

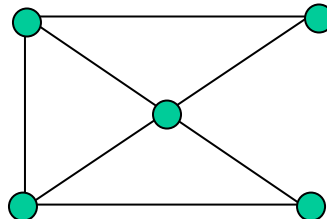


Operaciones en GRAFOS (MINOR)

En grafos

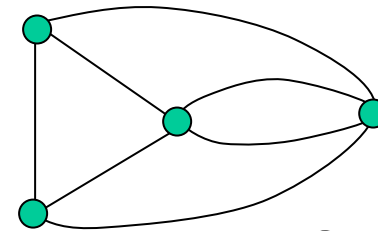


ELIMINACIÓN



$G - e$

CONTRACCIÓN



$G \bullet e$

Un grafo H es un “**minor**” del grafo G si puede obtenerse desde G eliminando aristas y contrayendo aristas

Teoremas de estructura en GRAFOS

Teorema de Kuratowski

Un grafo G es planar $\Leftrightarrow G$ no contiene subgrafos homeomorfos a K_5 o a $K_{3,3}$

Los grafos G y H son **homeomorfos** si uno se puede obtener del otro añadiendo y suprimiendo vértices de grados dos.

Orden topológico en grafos

$H \leq_T G$ si H es homeomorfo a un subgrafo de G .

Se dice que H es subgrafo topológico de G

El teorema dice que K_5 y $K_{3,3}$ son los únicos dos grafos no planares minimales (en el orden topológico)

¿Qué sucede en otras superficies?

Teoremas de estructura en GRAFOS

Conjetura (Erdős, König)

Para cualquier superficie S , el conjunto $T(S)$ de subgrafos topológicos minimales prohibidos para la clase de grafos que pueden trazarse en S sin cortes es FINITO

Los grafos de $T(S)$ se llaman **irreducibles**, pues no se pueden dibujar sobre S pero sí cualquiera de sus subgrafos

Glover, Huneke y Wang (1979) encontraron 103 grafos irreducibles en el plano proyectivo. En 1980 Archdeacon demostró que la lista estaba completa

$$T(\mathbb{R}^2) = T(S^2) = \{K_5, K_{3,3}\} \quad |T(\mathbb{P}^2)| = 103$$

Teorema (Archdeacon, Huneke, 1989)

$T(S)$ es finito para toda superficie no orientable

Teoremas de estructura en GRAFOS

Teorema de Wagner

Un grafo G es planar $\Leftrightarrow G$ no tiene ni a K_5 ni a $K_{3,3}$ como “**minor**”

Un grafo es un bosque \Leftrightarrow no tiene a K_3 como “**minor**”

Orden **minor** en grafos

$H \leq_M G$ si H es minor de G .

Si G se puede dibujar en una superficie S y H es minor de G entonces H también se puede dibujar en S (sin cortes)

El teorema dice que K_5 y $K_{3,3}$ son los únicos dos grafos no planares minimales (en el orden minor)

¿Qué sucede en otras superficies?

Teoremas de estructura en GRAFOS

Conjetura (Wagner)

Para cualquier superficie S , el conjunto $M(S)$ de “minors” prohibidos para la clase de grafos que pueden trazarse en S sin cortes es FINITO.

$$M(\mathbb{R}^2) = M(S^2) = \{K_5, K_{3,3}\}$$

$$|M(\mathbb{P}^2)| = 35$$

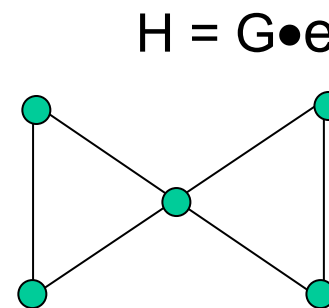
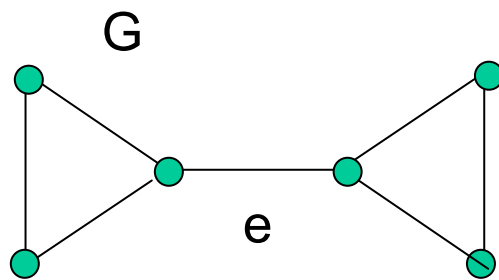
Archdeacon, 1980

Homeomorfismo VERSUS Minor

1. Si H es un subgrafo topológico de G (homeomorfo a un subgrafo) entonces H es minor de G

(basta contraer las aristas con extremo en los vértices de grado 2)

2. Si H es minor de G entonces no siempre H es subgrafo topológico de G



Teoremas de estructura en GRAFOS

Teorema (Robertson, Seymour, 1990)

Para cualquier superficie S , el conjunto $M(S)$ de “**minors**” prohibidos para la clase de grafos que pueden trazarse en S sin cortes es FINITO

Para cualquier superficie S , $T(S)$ es finito $\Leftrightarrow M(S)$ es finito

¿Qué sucede en el **toro**?

Bodendiek y Wagner (1989) $T(\text{toro})$ es finito pero muy elevado

Últimos datos de 2018 (Myrvold y Woodcock)

$|T(\text{toro})| \geq 250815$

$|M(\text{toro})| \geq 17523$

(Búsqueda exhaustiva para $n < 13$ y programas informáticos)

Teoremas de estructura en GRAFOS

Teorema (Mohar, 1999)

Para cada superficie S existe un algoritmo lineal que, dado un grafo G , o bien halla una inmersión de G en S , o bien encuentra un subgrafo de G que es subdivisión de un grafo irreducible sobre S .

Graph Minor Theorem (Robertson, Seymour, 2004)

En cualquier conjunto infinito de grafos siempre hay dos tales que uno es isomorfo a un “minor” del otro.

Teorema (Robertson, Seymour, 2004)

Si S es un conjunto de grafos “minor-cerrado” entonces existe un conjunto **finito** M de grafos tal que $G \in S \Leftrightarrow$ ningún grafo en M es “minor” de G .

Operaciones en MATROIDES (MINOR)

$$M = (S, F)$$

ELIMINACIÓN

$$M \setminus e$$

Conjunto base

$$S - \{e\}$$

Independientes

$$F' = \{J \subseteq S - \{e\} : J \in F\}$$

CONTRACCIÓN

$$M / e$$

$$S - \{e\}$$

$$F'' = \{J \subseteq S - \{e\} : J \cup \{e\} \in F\}$$

(si e es un bucle, es decir, $\{e\}$ circuito, entonces $M/e = M \setminus e$)

Operaciones en MATROIDES (MINOR)

En matroides uniformes

$$U_{k,n} \setminus e = U_{k, n-1} \quad \text{si } k \neq n$$

$$U_{k,n} / e = U_{k-1, n-1} \quad \text{si } k \neq 0$$

En matroides representables

$$A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$M[A] \setminus 3 = M[\text{matriz } A - \text{columna } 3]$

$$A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \mathbf{0} & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \mathbf{0} & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \mathbf{1} & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$M[A] / e$

Si $e \in \text{base}$

$$A_7 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \mathbf{0} & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & \mathbf{0} & 1 & 0 & 1 & 1 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{0} & \mathbf{1} & \mathbf{1} & \mathbf{1} \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M[A] / e = M[A']$$

Operaciones en MATROIDES (MINOR)

En representación gráfica

$$3 = (001)$$

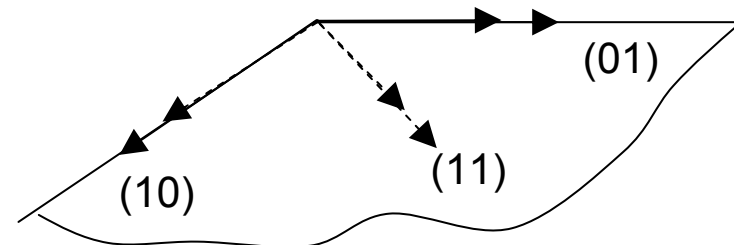
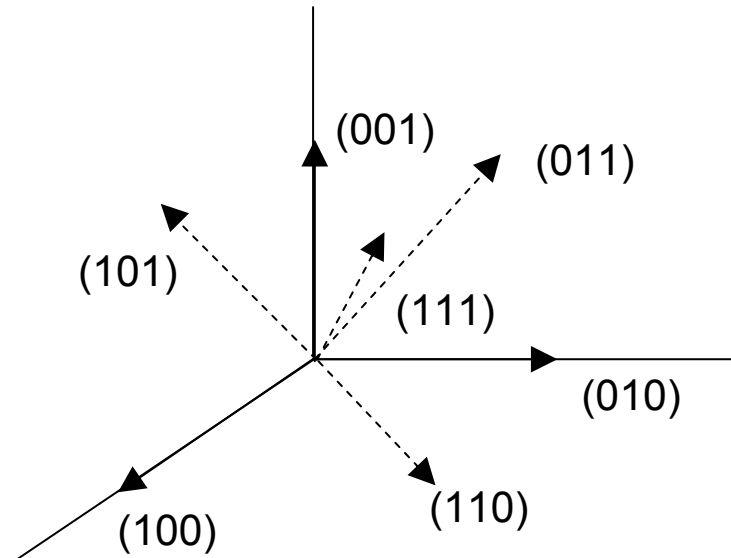
Eliminación $M \setminus 3$

Se elimina el vector (001)

Contracción $M / 3$

Proyección ortogonal
en la dirección de (001)

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$



Operaciones en MATROIDES (MINOR)

Eliminación y contracción son operaciones duales

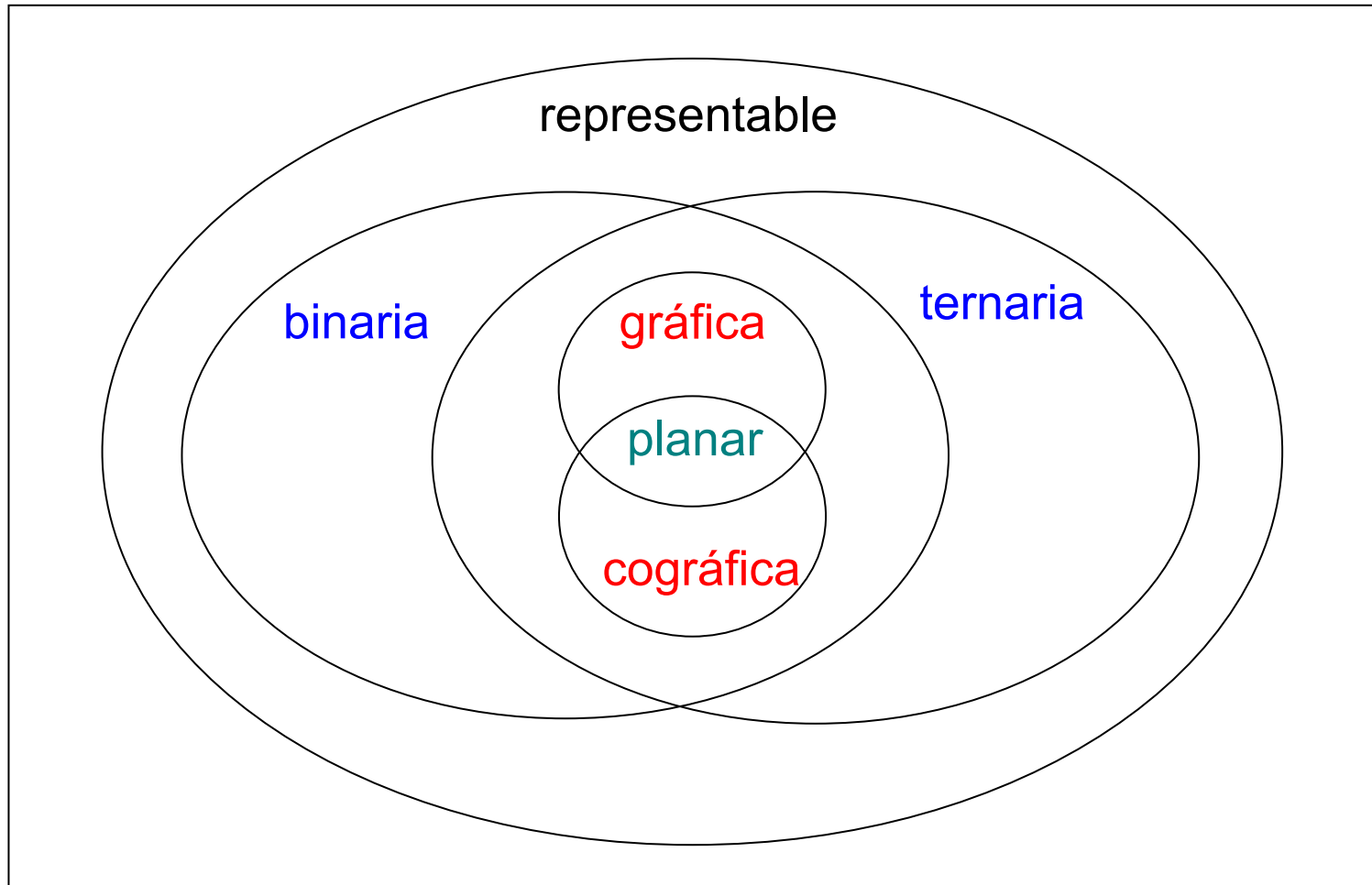
$$(M \setminus e)^* = M^* / e \quad (M / e)^* = M^* \setminus e$$

N es “**minor**” de M si se obtiene por contracciones y eliminaciones sucesivas de elementos de S **M > N**

Las clases de matroides uniformes, gráficas, cográficas y representables son cerradas respecto a eliminación y contracción

¿Hay minors prohibidos para estas clases de matroides?

Clases de MATROIDES



Caracterización de MATROIDES

Matroides **binarias** (Tutte, 1958)

M es binaria $\Leftrightarrow U_{2,4}$ no es menor de M

Matroides **ternarias** (Bixby, Seymour, 1975)

M es binaria \Leftrightarrow Ninguna de las siguientes matroides es menor de M
 $U_{2,5}, U_{3,5}, F_7, F_7^*$

Matroides **gráficas** (Tutte, 1959)

M es gráfica \Leftrightarrow Ninguna de las siguientes matroides es menor de M
 $U_{2,4}, M^*(K_5), M^*(K_{3,3}), F_7, F_7^*$

Teoremas de estructura en MATROIDES

Conjetura (Rota, 1971)

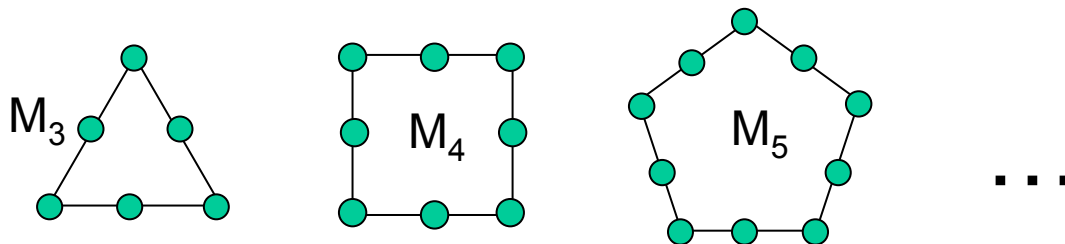
Para cada cuerpo finito K , la familia de minors excluidos para la clase de matroides **representables** sobre K es **FINITA**

Demostrada en 2014 por Geelen, Gerards y Whittle

Para todos los cuerpos infinitos, el conjunto de minors excluidos para la representabilidad sobre ese cuerpo es **INFINITO**

El **Graph Minor Theorem** es falso en matroides

La sucesión de matroides de la figura (todas de rango 3), M_3, M_4, M_5, \dots
Ninguna de estas matroides es isomorfa a un “minor” de otra



(la contracción
disminuye el rango)

BIBLIOGRAFÍA

- G. Gordon, J. McNulty: **Matroids. A Geometric Introduction**, Cambridge University Press, 2012
- J. Oxley, “*What is a matroid?*”, (2014)
<https://www.math.lsu.edu/~oxley/survey4.pdf>
- J. Oxley, **Matroid Theory**, (2^a ed.) Oxford University Press, 2011
- D. Welsh, “*Matroids and their applications*”, in **Select Topics in Graph Theory**, L. Beineke, R. Wilson (eds.), Academic Press, 1988
- R. J. Wilson, “*An Introduction to matroid theory*”, Amer. Math. Monthly, (1973) 500-525.