



*La Geometría Proyectiva  
en el arte:  
de Brunelleschi a Fisac*



# GEOMETRÍA PROYECTIVA

El camino empieza en la PERSPECTIVA

**Gregorio Hernández Peñalver**

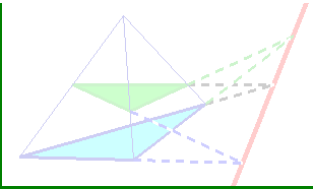
UPM

6 de noviembre de 2007

*En el hogar de las matemáticas hay muchas moradas, y de entre ellas, la más elegante es la de la geometría proyectiva*

Morris Kline

# Sumario



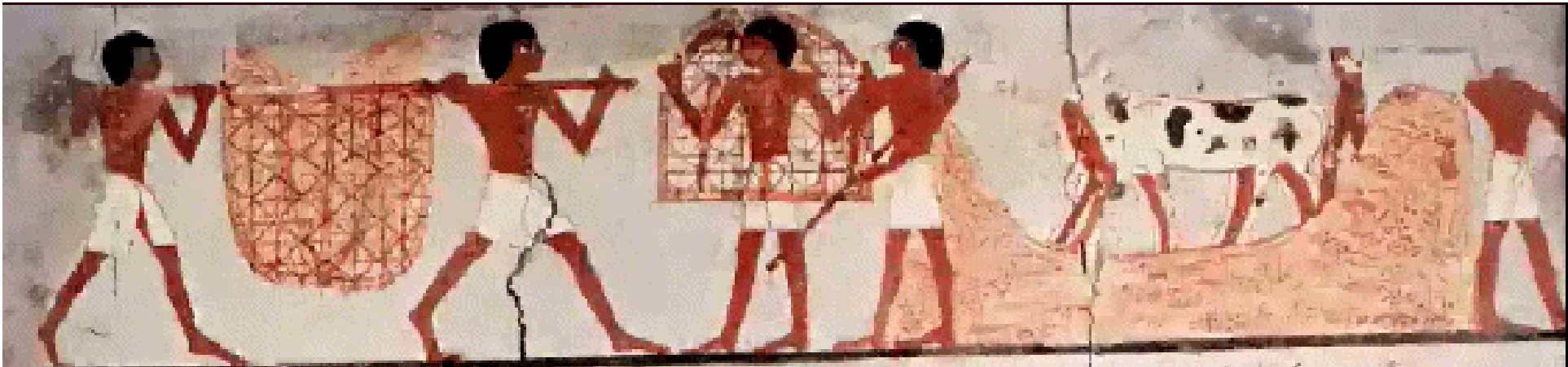
## ❖ La Perspectiva

- Balbucesos en el Trecento.
- La ciencia de los pintores.
- Alberti. Piero della Francesca. Leonardo. Durero.
- Desarrollo sistemático: Guidobaldo. Taylor. Lambert.

## ❖ Nacimiento de la Geometría Proyectiva

- Desargues.
- Poncelet.

## ❖ La dualidad y el bocadillo de jamón













1285, Duccio di Boninsegna,  
“Madonna Rucellai”





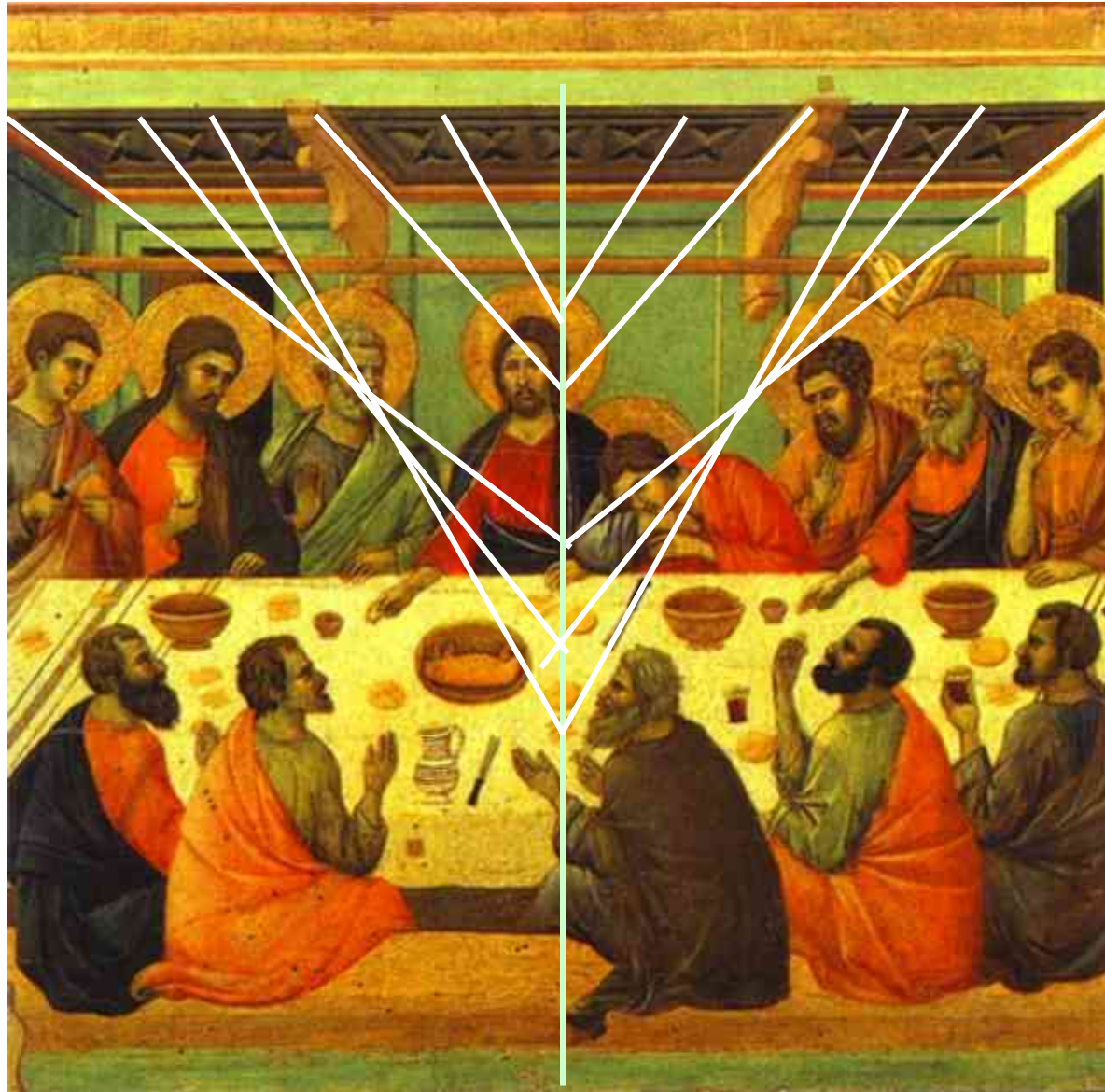
~1290, Giotto,  
"Vida de San Francisco"



1285, Fra Angélico,  
“Anunciación”



ILUSIÓN DE PROFUNDIDAD



ILUSIÓN DE PROFUNDIDAD

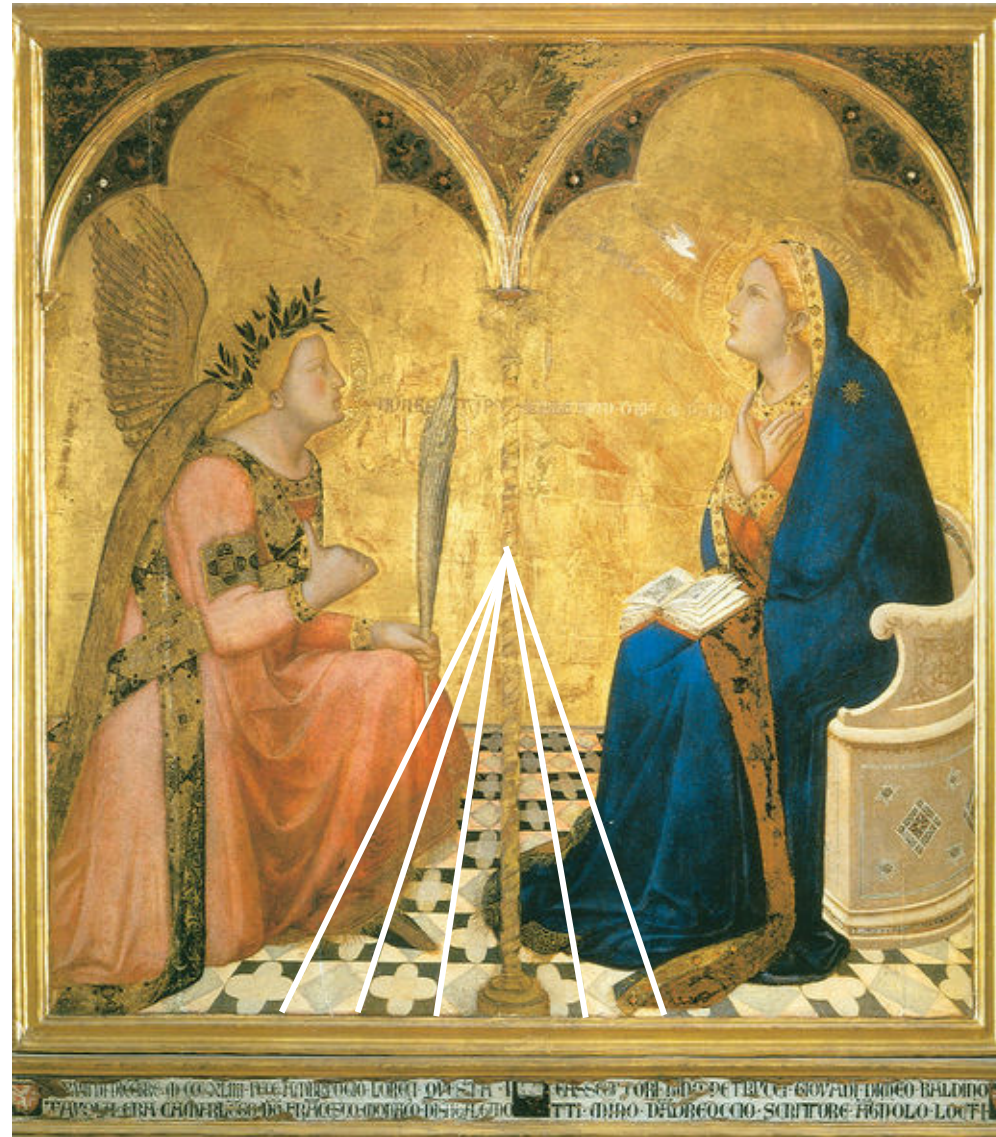
1310, Duccio di Boninsegna,  
"Última Cena"





ILUSIÓN DE PROFUNDIDAD

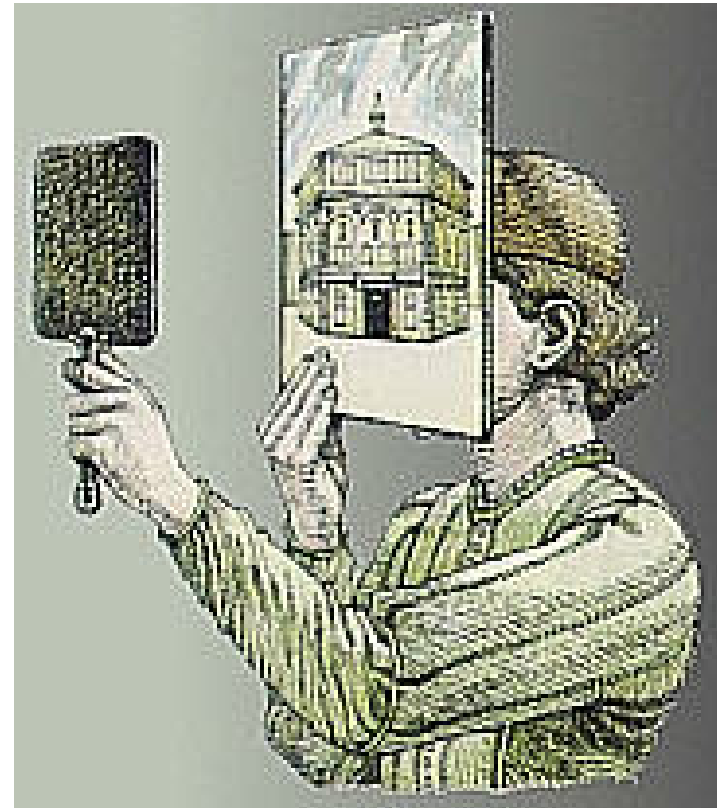
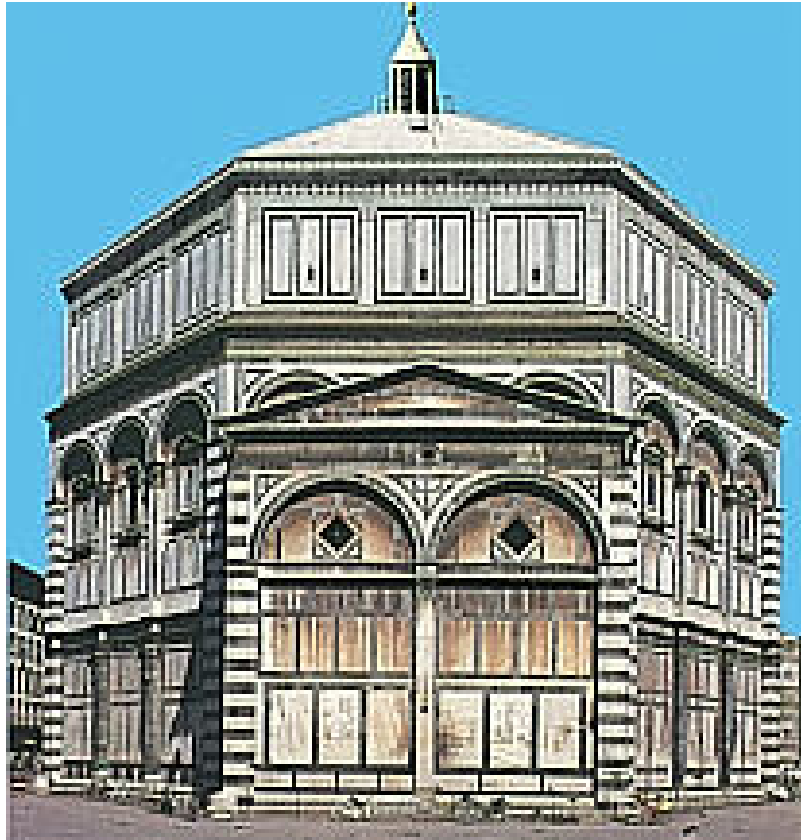
1310, Duccio di Boninsegna<sub>2</sub>  
“Anunciación Muerte de la Virgen”



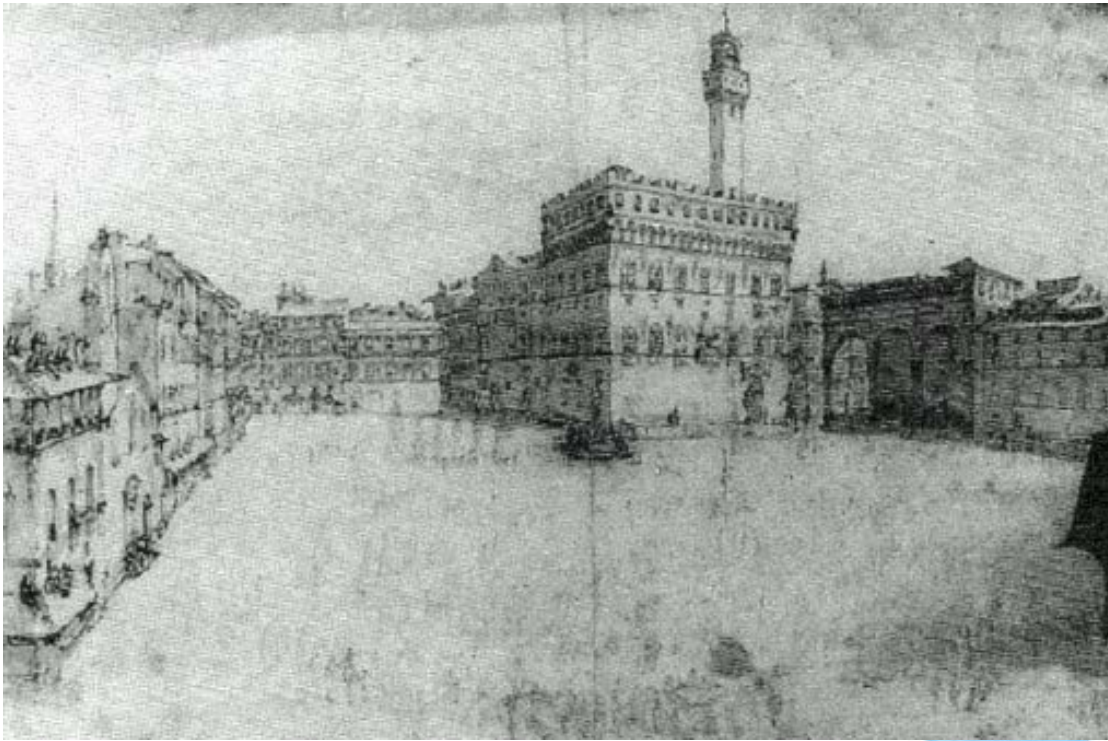
ILUSIÓN DE PROFUNDIDAD

1344, "Anunciación", A. Lorenzetti<sup>12</sup>





1415, "Baptisterio de Florencia", Brunelleschi

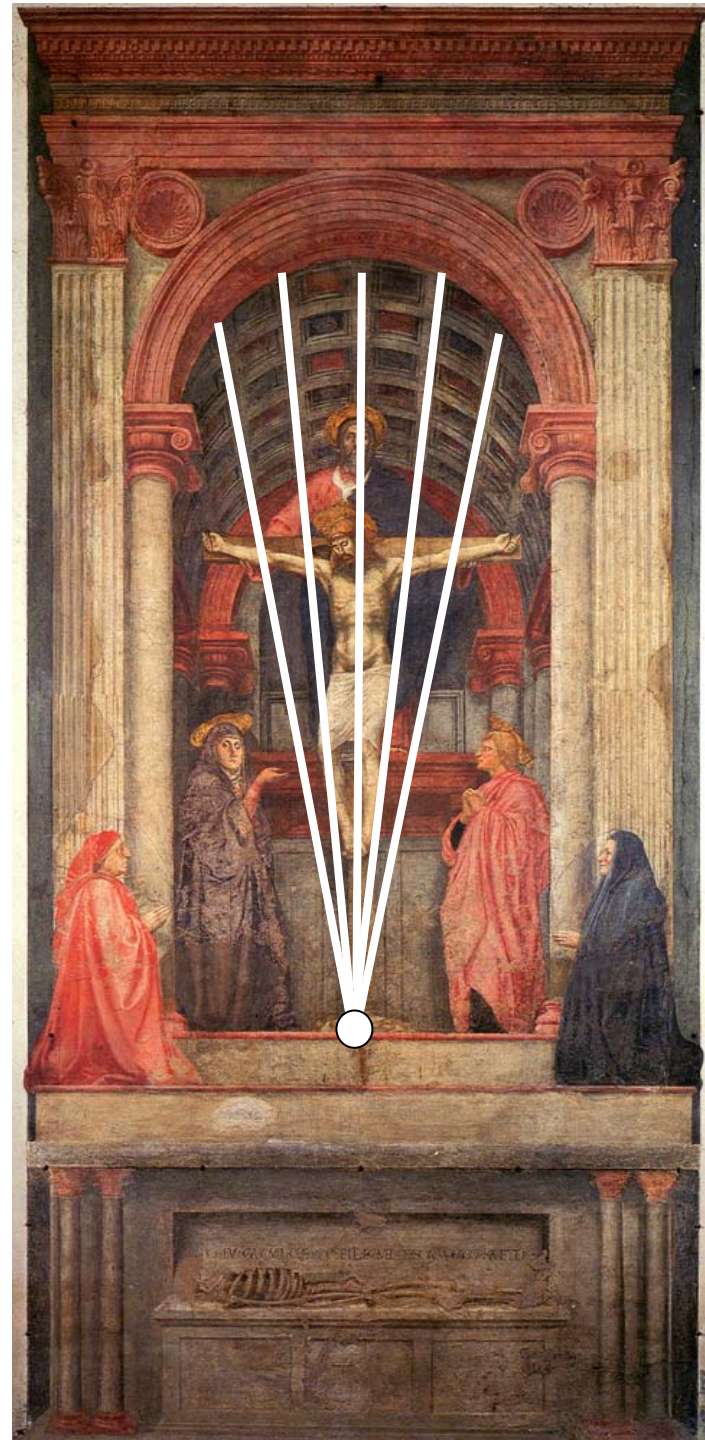


1415, "Palazzo della Signoria"  
Florence, Brunelleschi



1426, Trinidad de Sta. M<sup>a</sup>. Novella,  
MASSACCIO

ILUSIÓN DE PROFUNDIDAD  
PERSPECTIVA desde un punto

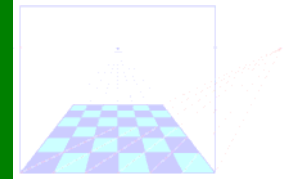




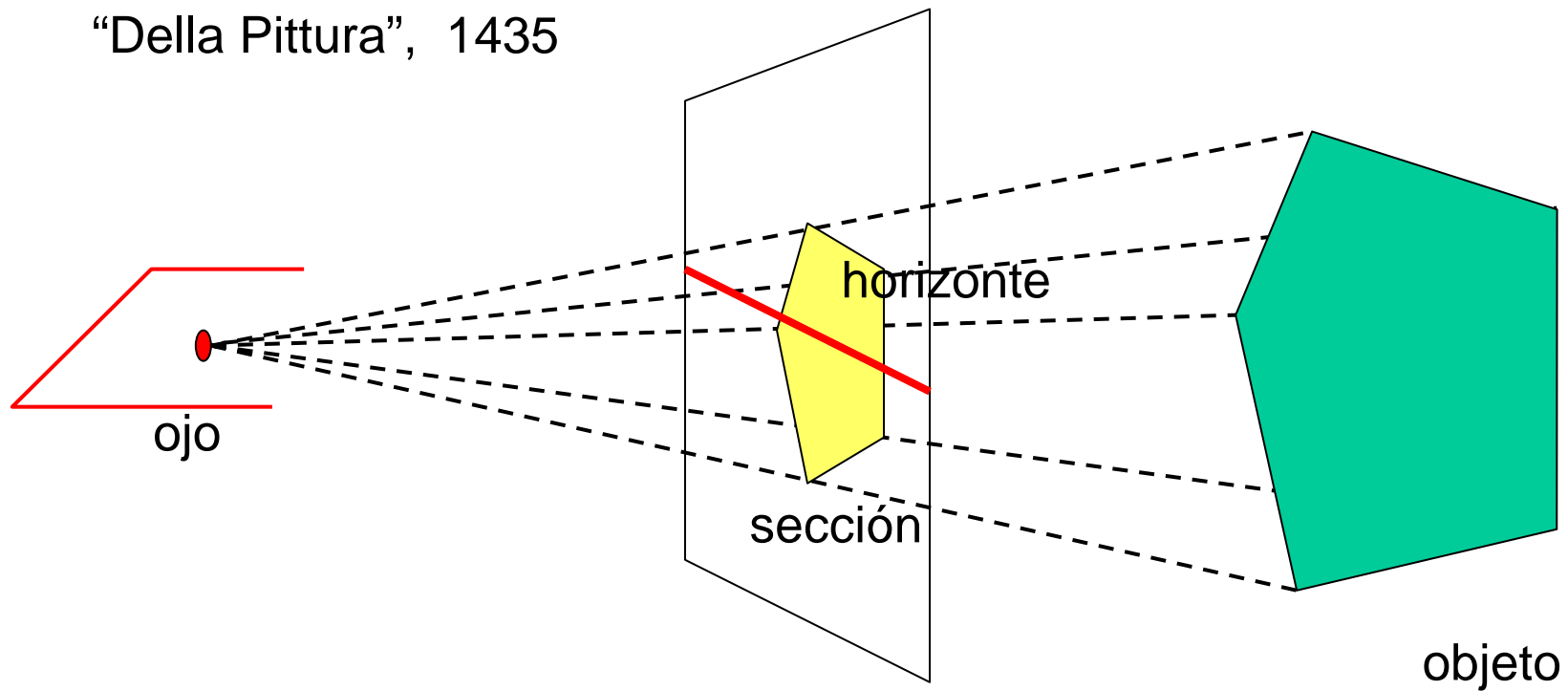
1430, Baptisterio, Florencia  
GHIBERTI



# ALBERTI (1404-1472)



“Della Pittura”, 1435

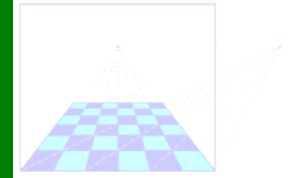


¿Cómo dibujar UNA sección?

¿Propiedades comunes a TODAS las secciones?



# ALBERTI

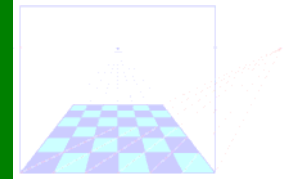


## 1) Procedimiento del “VELO”

*"La circunscripción son aquellas líneas que circunscriben el ámbito de los contornos en pintura. ... Un velo de hilo tenuísimo dividido con gruesos hilos en porciones cuadradas paralelas y distendido en un telar. Lo sitúo entre el objeto a pintar y el ojo ..."*



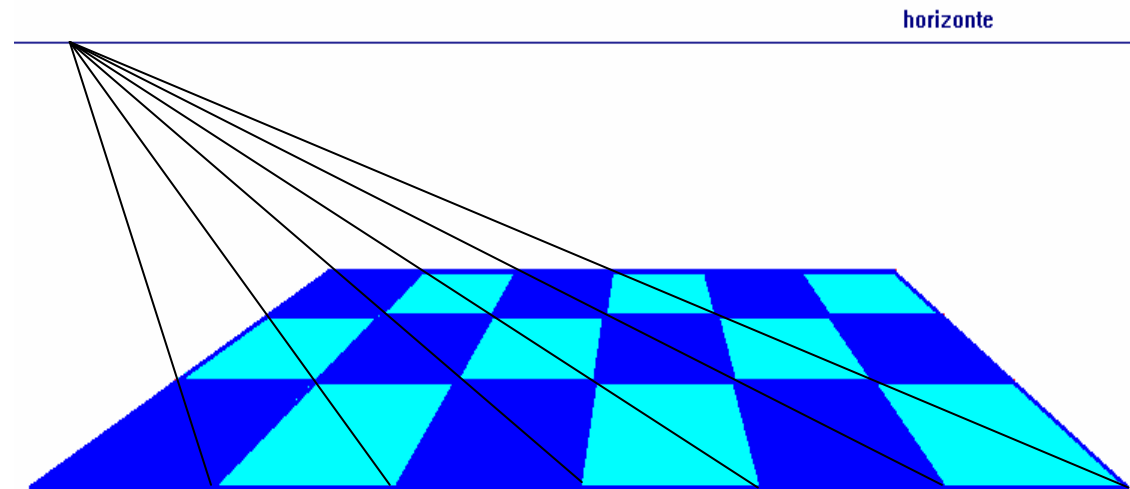
# ALBERTI



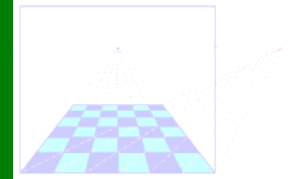
## 2) “Construzione legittima”

Pavimento embaldosado

Regla de la  
diagonal



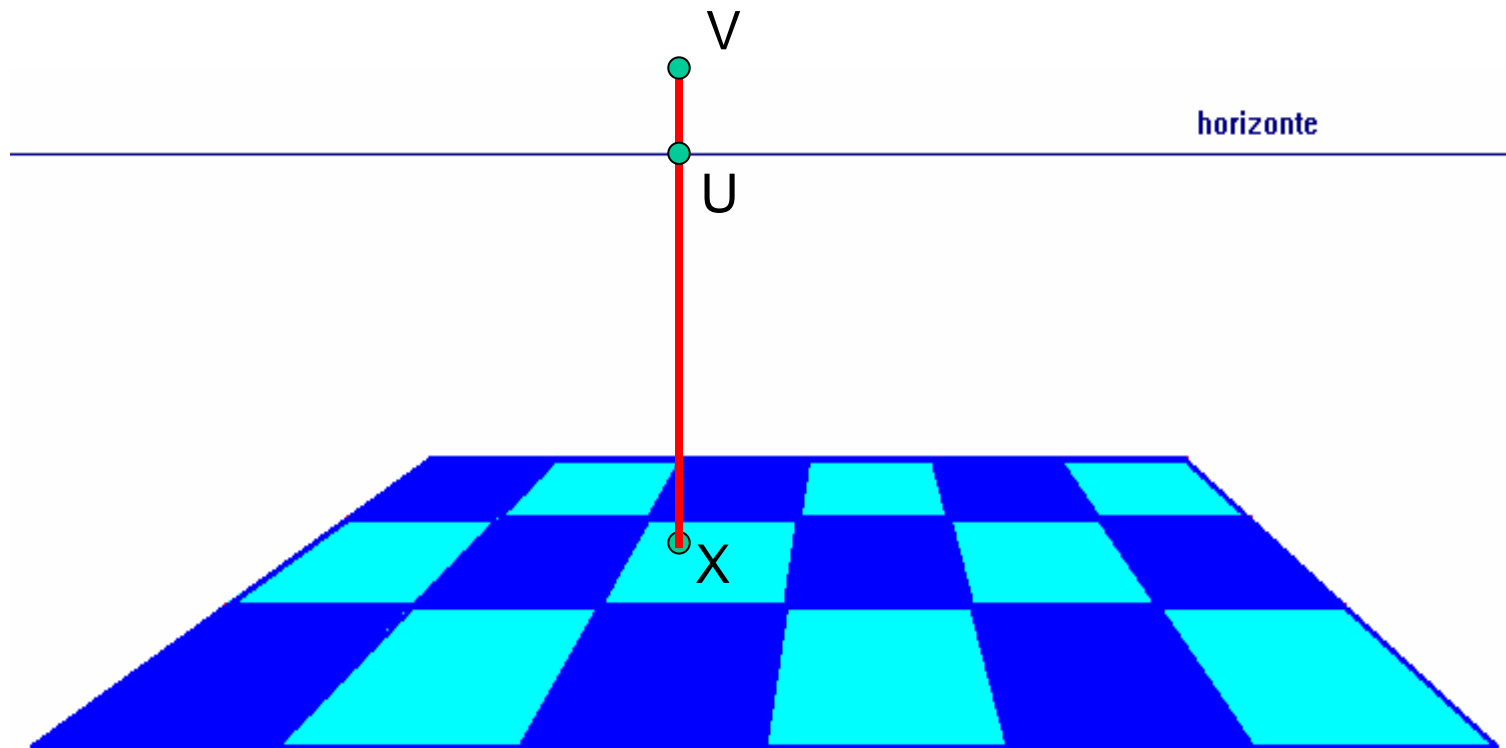
# ALBERTI



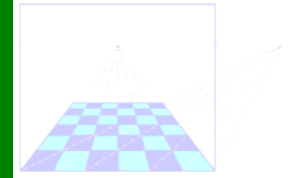
¿Cómo situar un punto en X a una altura h del suelo?

Altura horizonte 3 braccia

V tal que  $\frac{XV}{XU} = \frac{h}{3}$

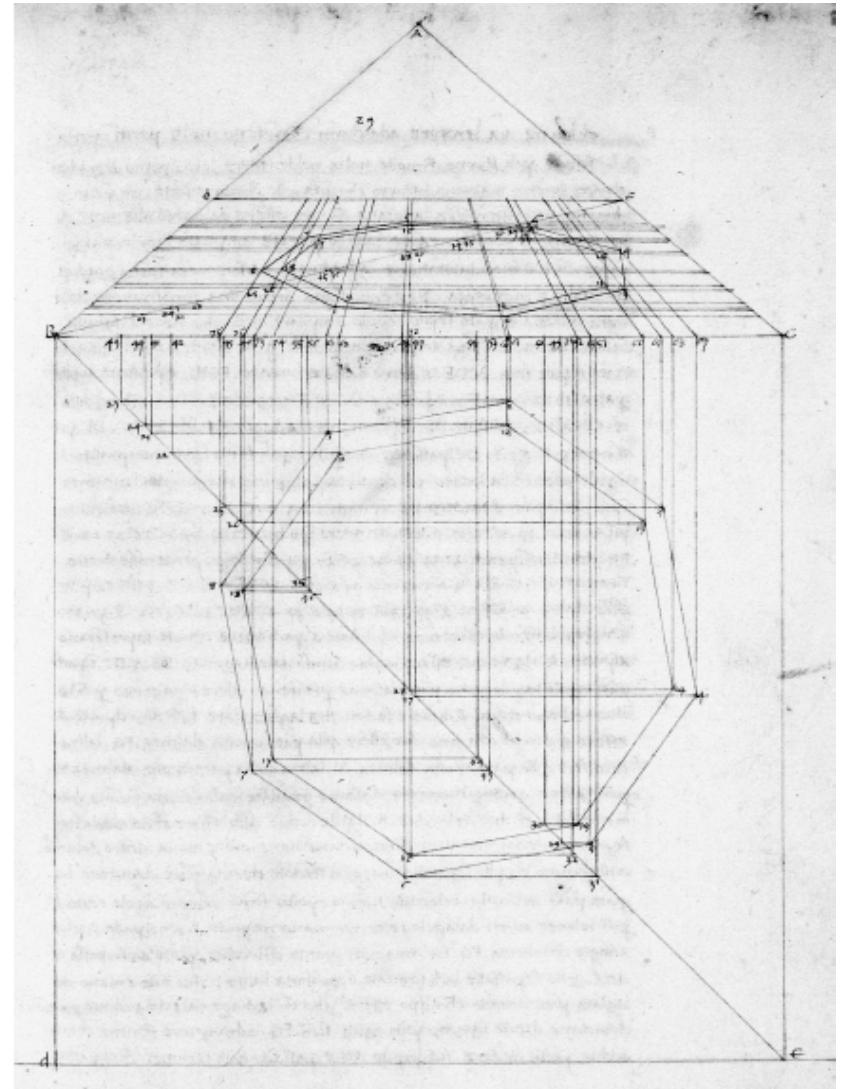


# PIERO della FRANCESCA (1412-1492)

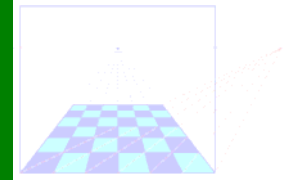


“De prospectiva pingendi”, 1480

- Demuestra la validez de las construcciones de Alberti.
- Localiza puntos por pares de rectas.  
**¡coordenadas!**
- Lenguaje: “Se dibuja Rx, que corta a la diagonal Fz en el punto K, luego se traza NP, que corta .....
- Construcción de polígonos con **planta y alzado**.

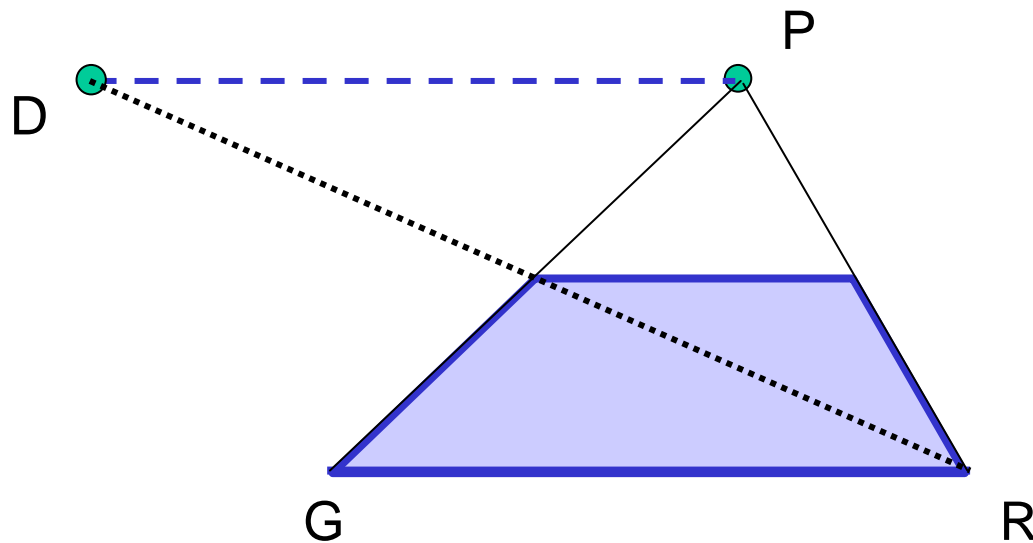


# PIERO della FRANCESCA



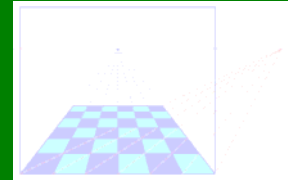
“De prospectiva pingendi”, 1480

- Método de la distancia para trazar el rectángulo del pavimento.



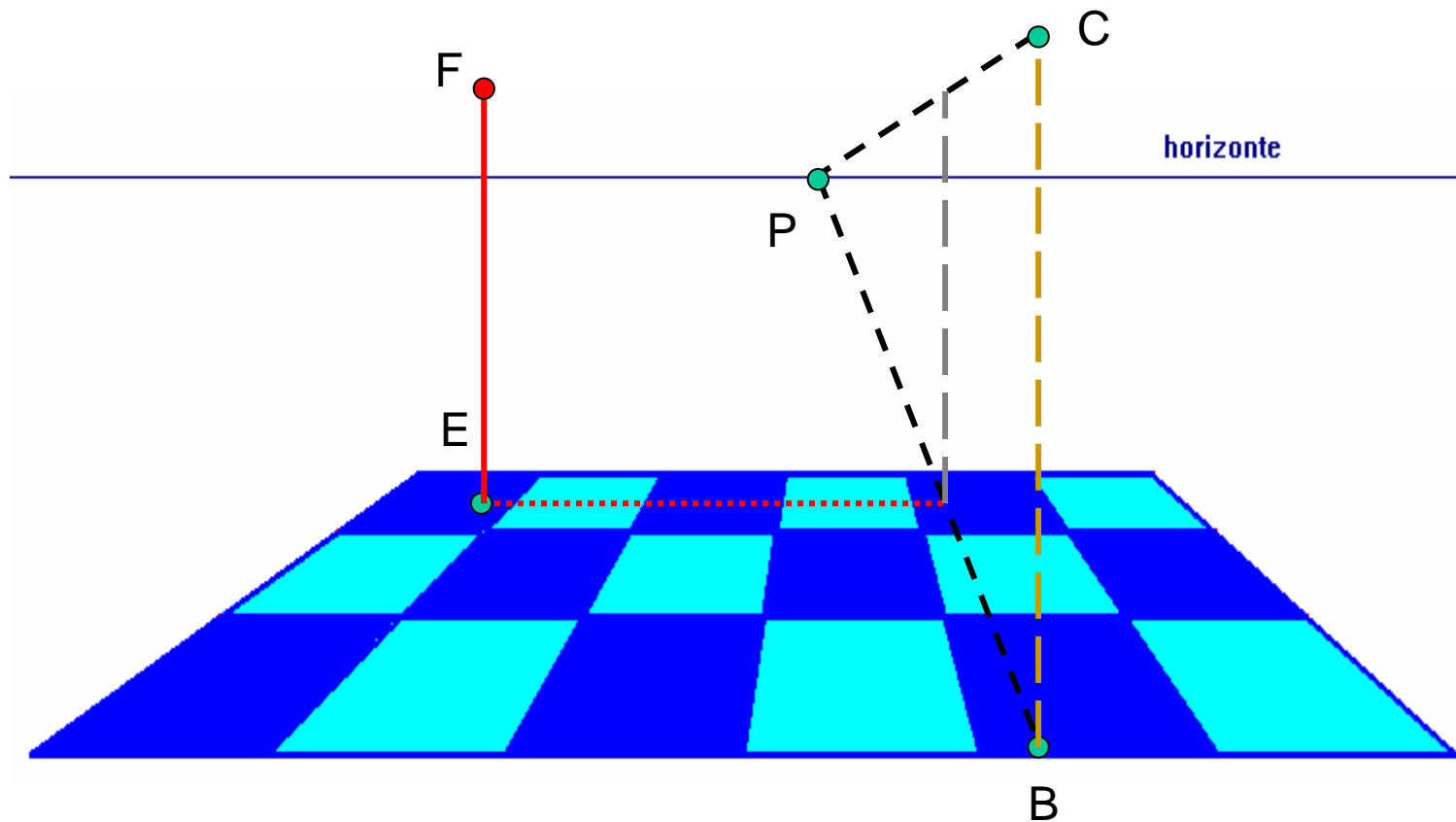


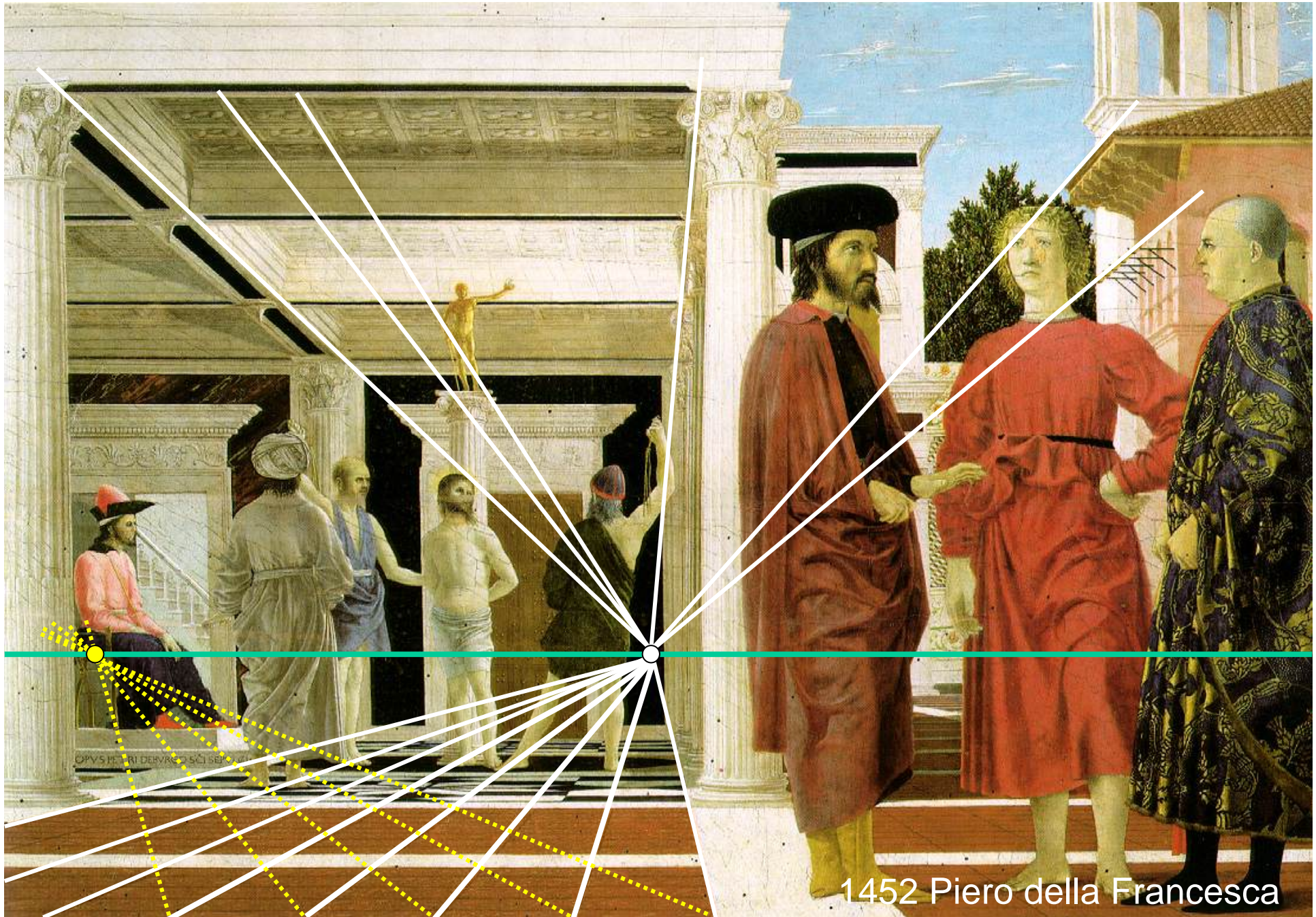
# PIERO della FRANCESCA



¿Cómo situar un punto en E a una altura h del suelo?

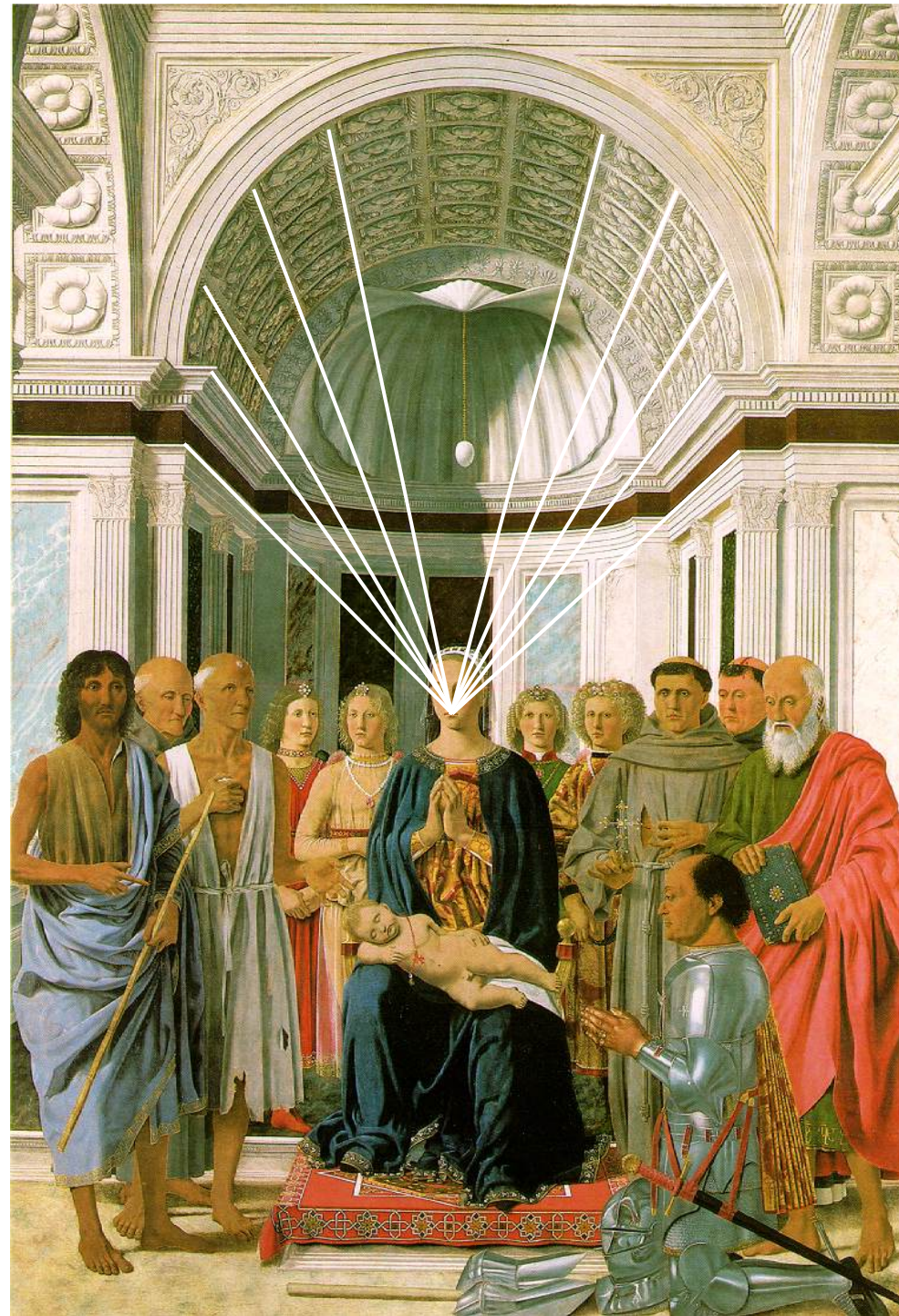
$$BC = h$$





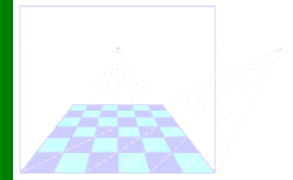
1452 Piero della Francesca  
"Flagelación de Cristo"





1465, Piero della Francesca  
"Madonna del Ovo"

# LEONARDO da VINCI (1452-1519)



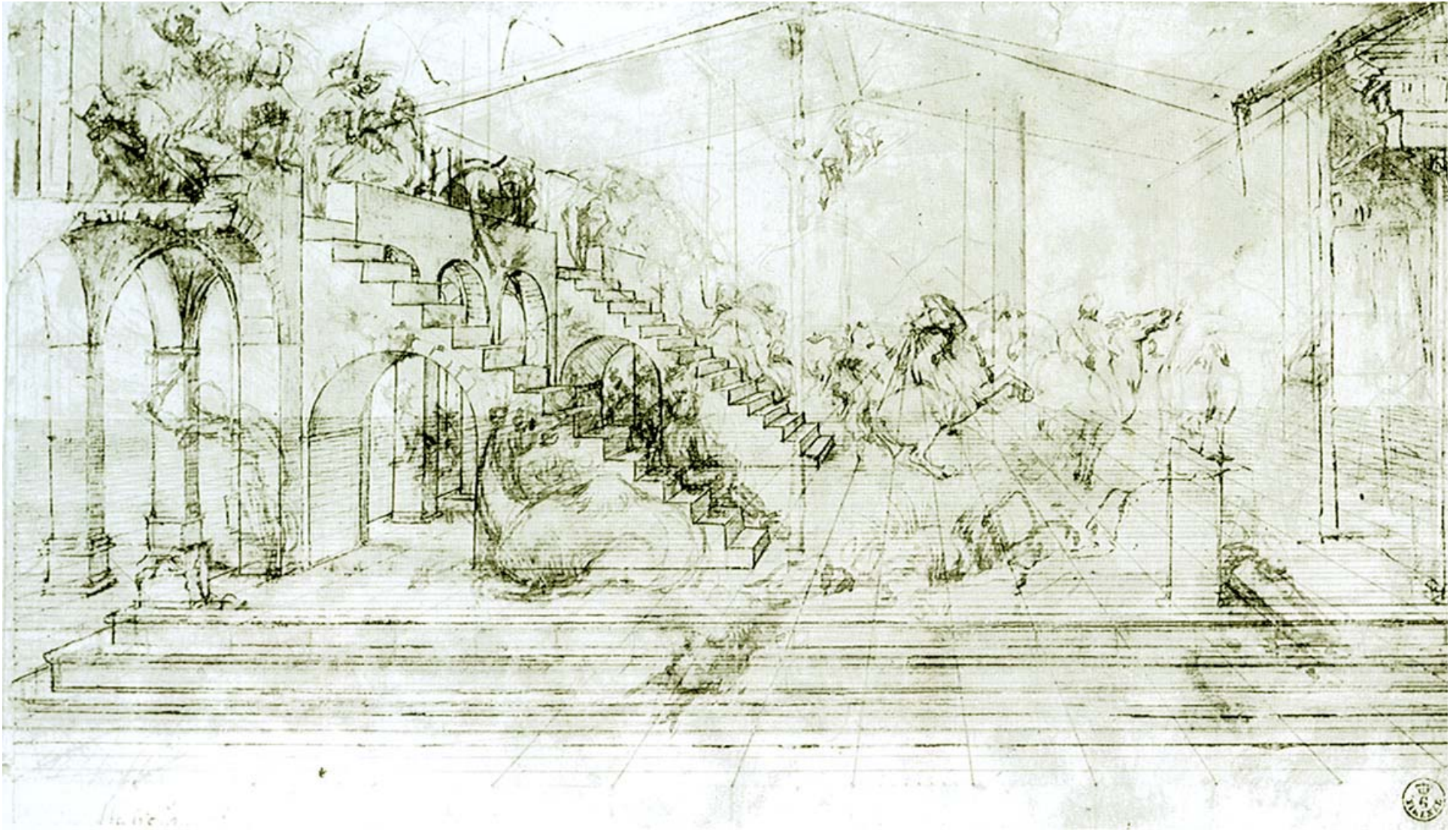
“Discorso” sobre perspectiva  
“Tratatto della pittura”, 1530

*"Aquellos que se enamoran de la práctica del Arte sin haberse aplicado con diligencia en el estudio de su parte científica, pueden compararse con el marinero que se embarca sin timón ni brújula. La práctica debe siempre fundarse sobre una base teórica y, para esto, la PERSPECTIVA es la guía sin la que nada puede hacerse bien".*

Diferentes perspectivas: lineal, de colores, de desaparición.

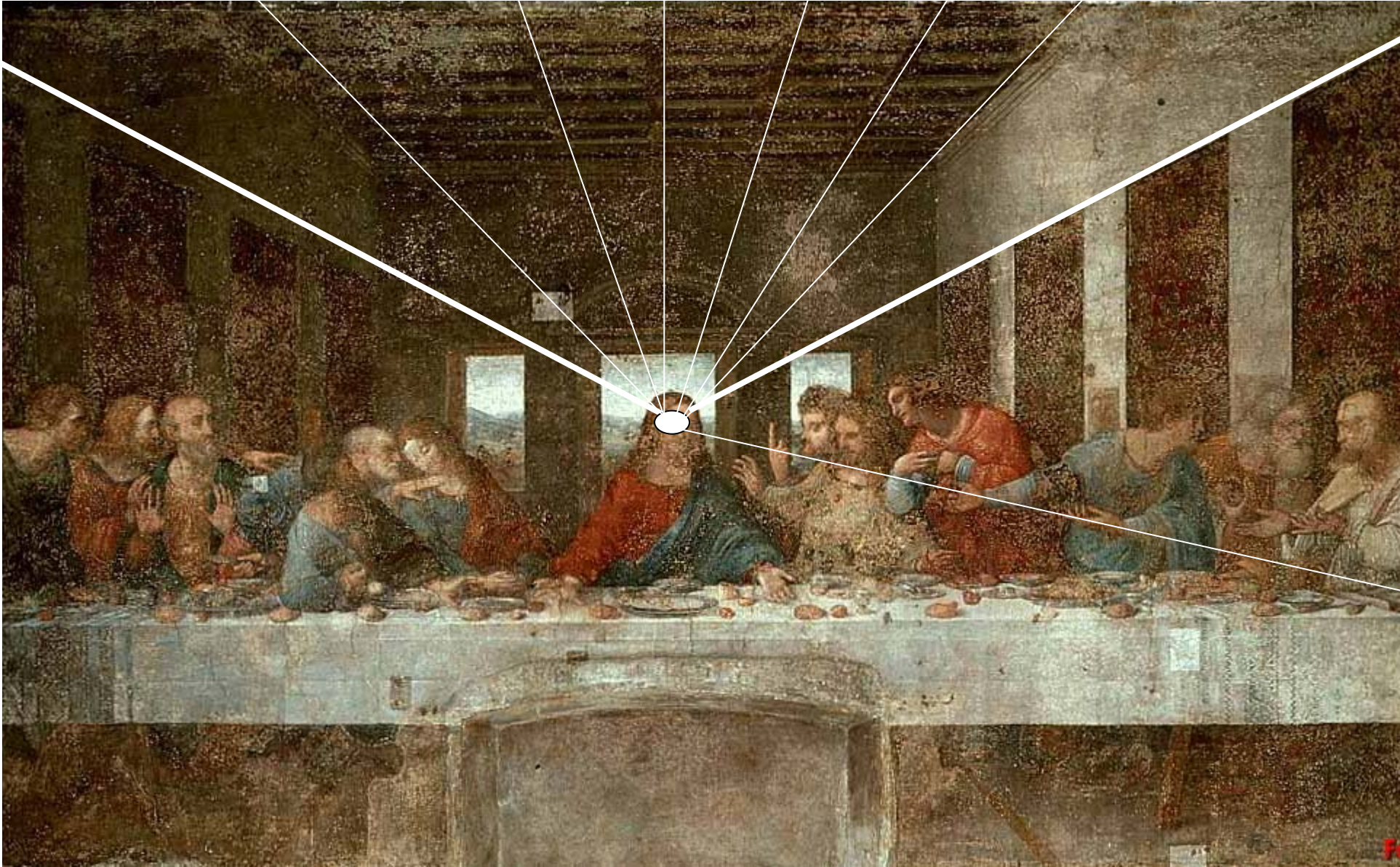
Profundidad: “sfumatto”, claroscuro





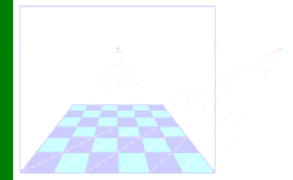
1480 Leonardo da Vinci  
"Adoración de los Magos"







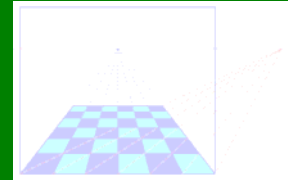
# DÜRERO (1471-1528)



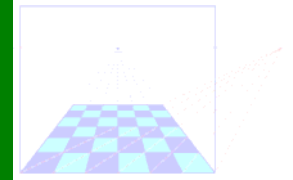
“Underweysung der Messung mit dem Zyrkel und Rychtscheyd”, 1525

- Estudios y reglas de perspectiva al norte de los Alpes
- Grabados
- Aparatos para dibujar en perspectiva:  
velo, malla, perspectógrafo de tres hilos, perspectógrafo de Keser

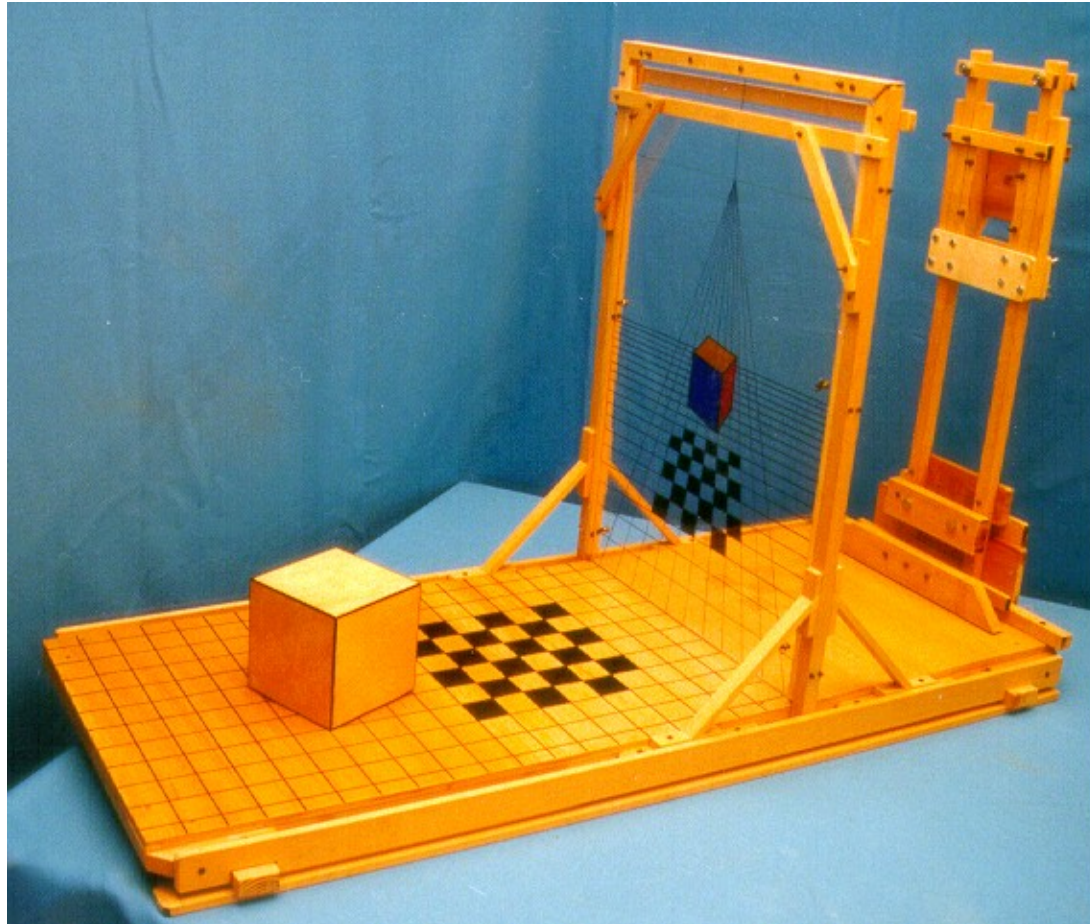
# DÜRERO



# DÜRERO

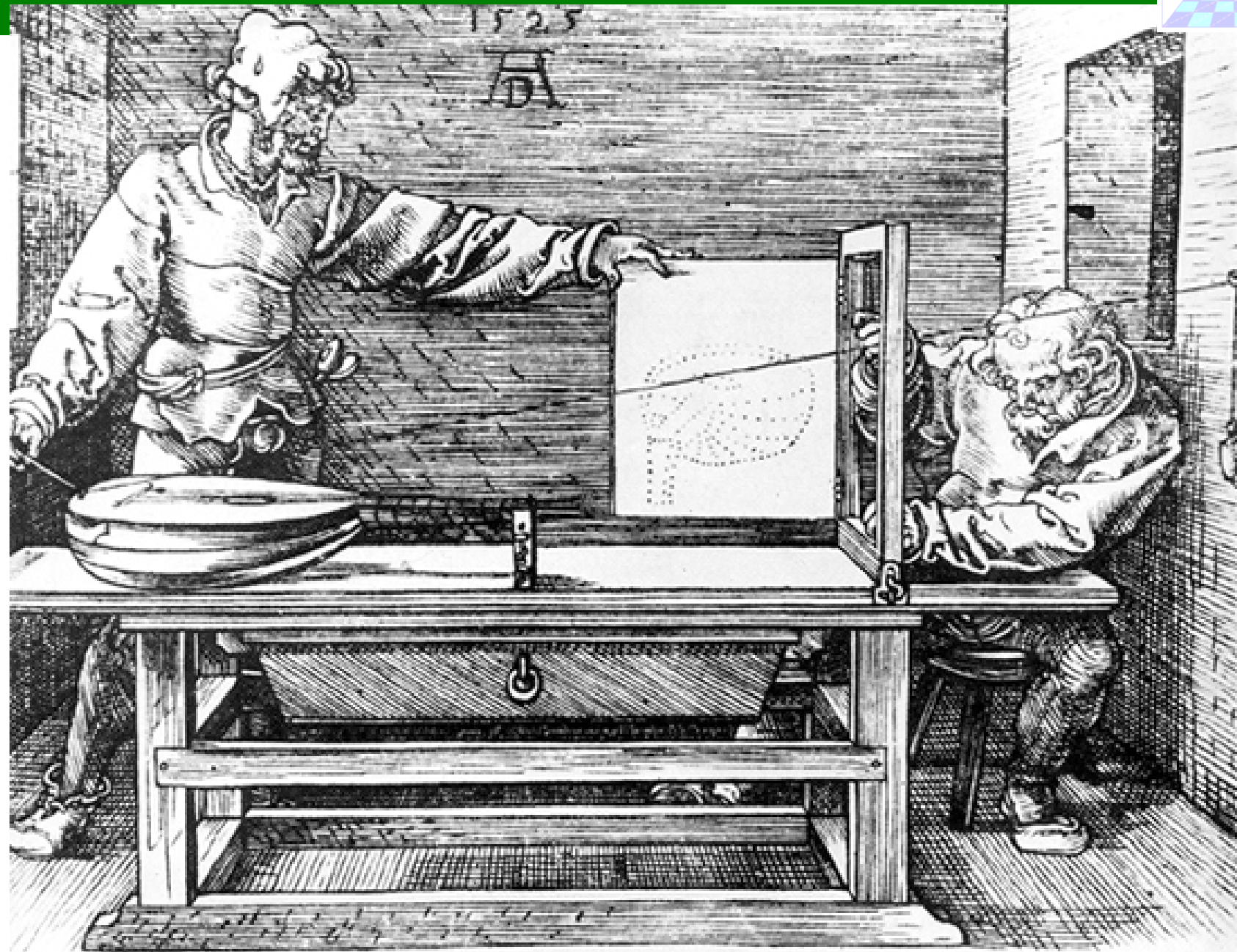
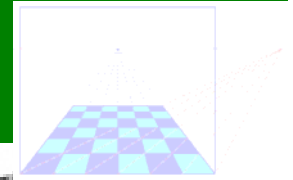


Velo o ventana

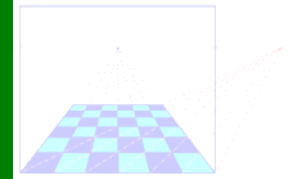


Laboratorio di Macchine Matematiche (Univ. Módena)

# DÜRERO



# DÜRERO



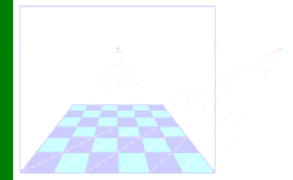
Perspectógrafo de tres hilos



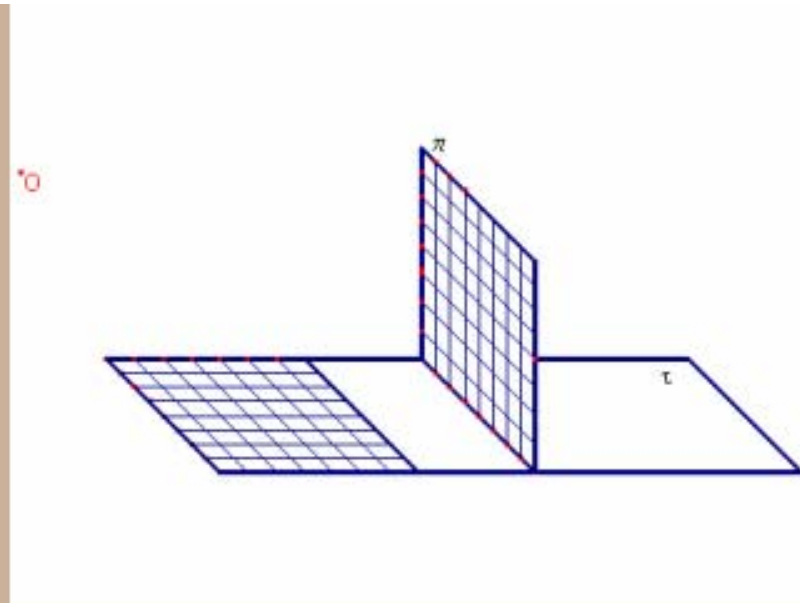
Laboratorio di Macchine Matematiche (Univ. Módena)



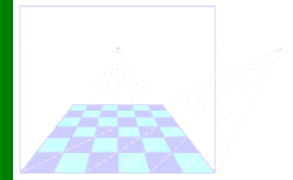
# DÜRERO



Malla rectangular



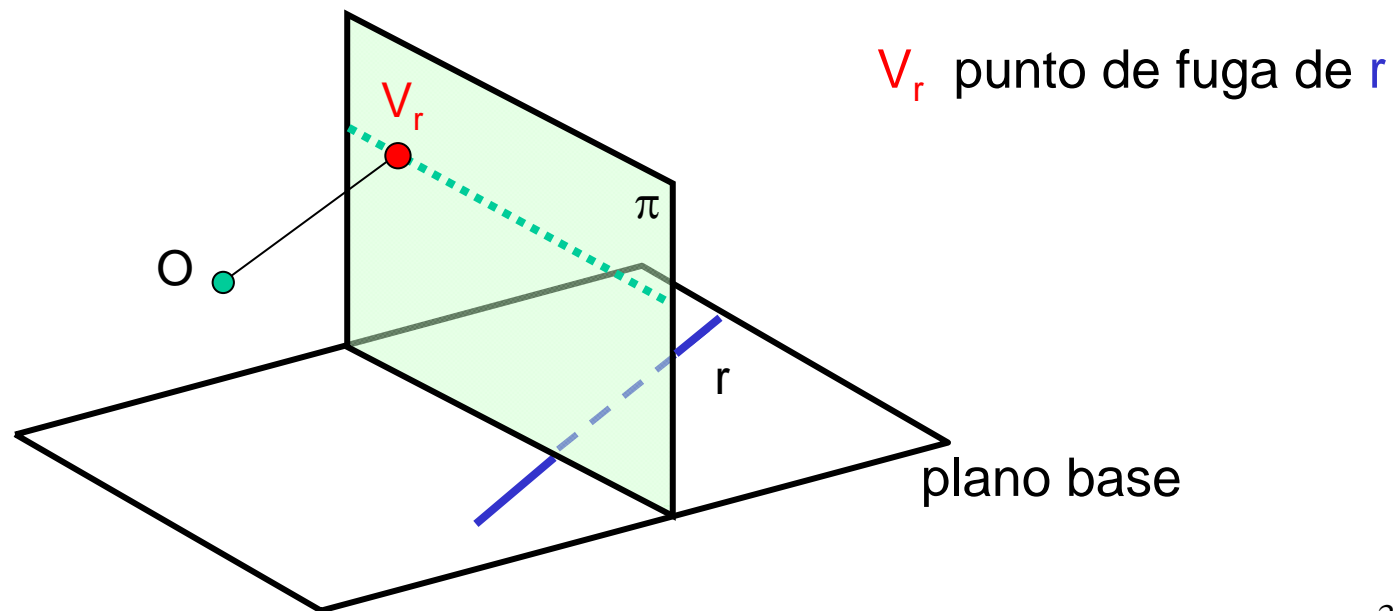
# GUIDOBALDO del MONTE (1545-1607)



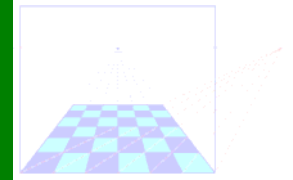
“Perspectivae libri sex”, 1600

Importantes avances teóricos

- Prolonga el plano base hasta el observador
- Construcción del “punctum concursum” (punto de fuga)



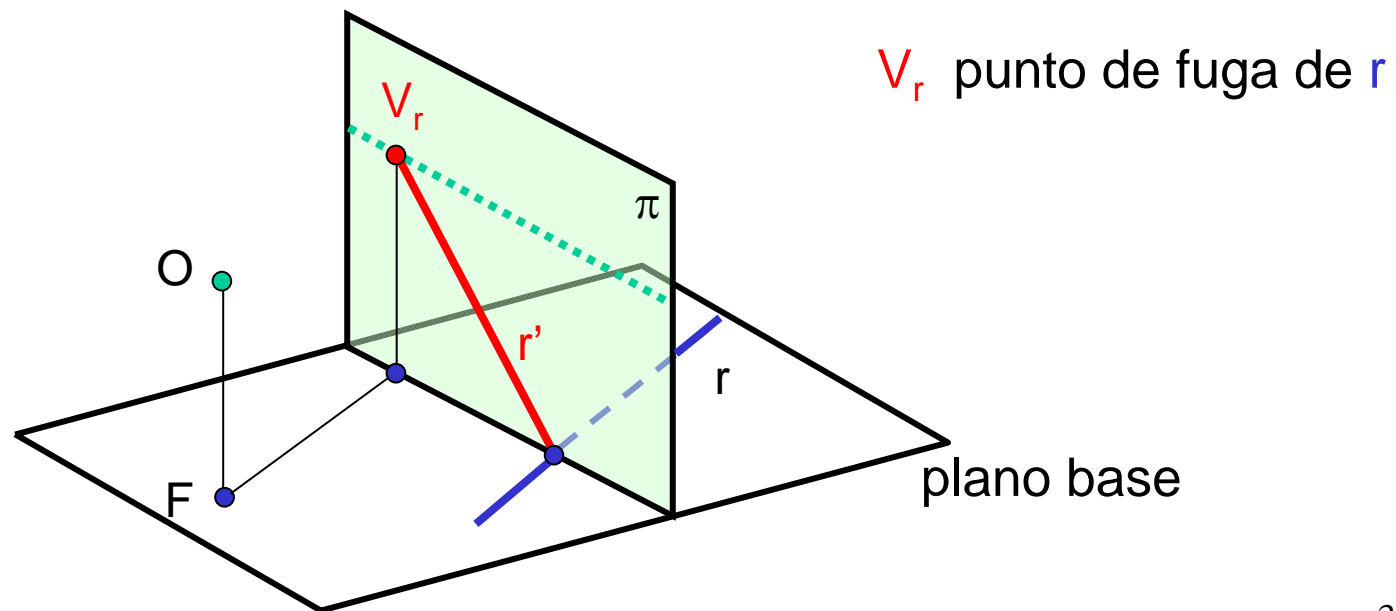
# GUIDOBALDO del MONTE

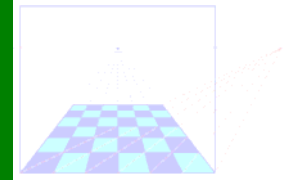


“Perspectivae libri sex”, 1600

Importantes avances teóricos

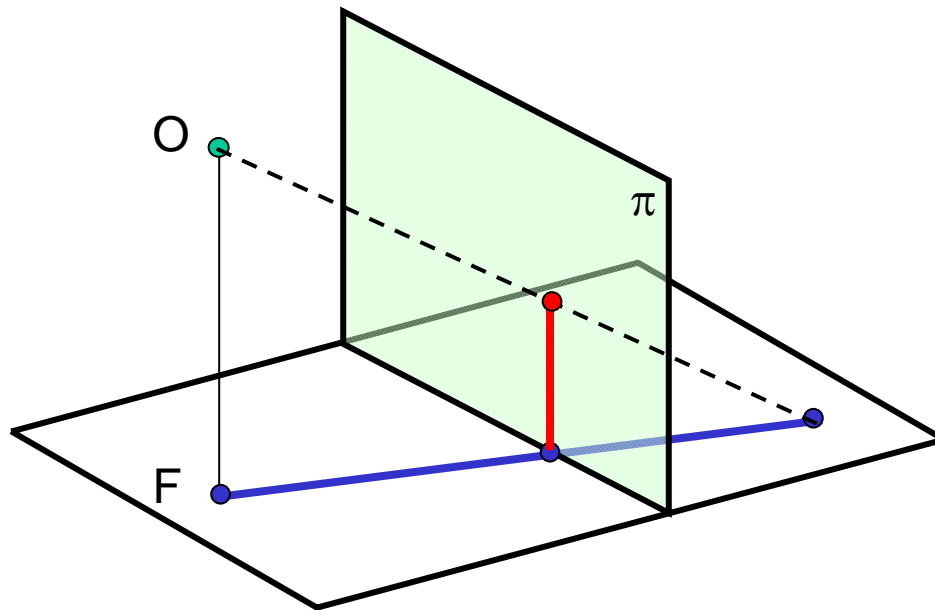
- Prolonga el plano base hasta el observador
- Construcción del “punctum concursum” (punto de fuga)





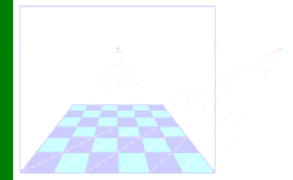
## Teorema fundamental de la perspectiva

- (1) La imagen de cualquier recta  $r$ , no paralela a  $\pi$  está determinada por su punto de fuga,  $V_r$ , y la intersección de  $r$  con  $\pi$
- (2) Las rectas paralelas a  $\pi$  se representan como paralelas.
- (3) Toda recta horizontal que pasa por  $F$  (pie del ojo  $O$ ) se representa por una recta vertical al plano base.





# Brook TAYLOR (1685-1731)



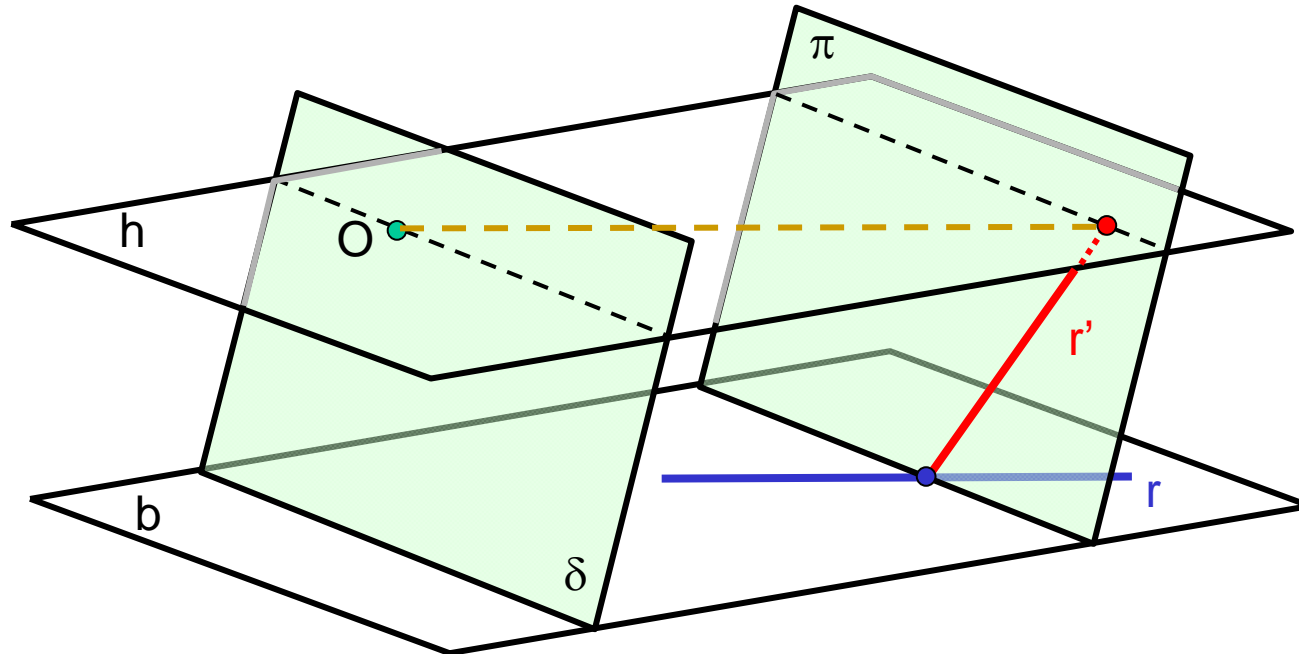
“New Principles of linear perspective”, 1723

Sistematiza la perspectiva. Definiciones, teoremas, ...

Prescinde de la perpendicularidad del plano base con el plano del cuadro.

Configuración básica formada por cuatro planos:

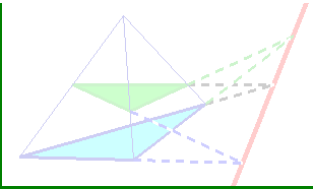
**base, cuadro, horizonte y directriz**



... Hacia 1600

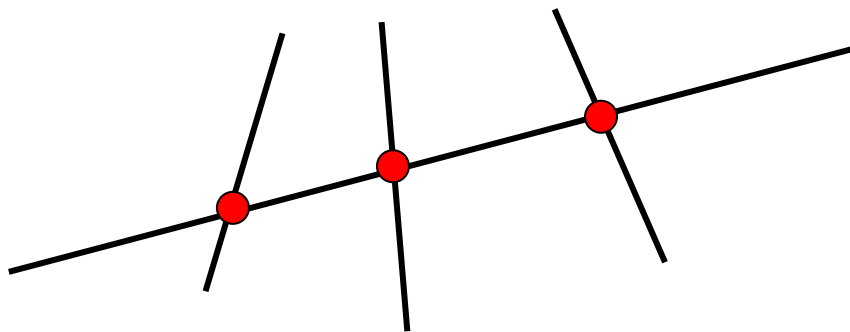
- Sin avances en Geometría desde Pappus ~320
- Problemas nuevos:
  - Propiedades comunes de las secciones
  - Estudio de las cónicas (Kepler)
  - Estudio de nuevas curvas
    - Cartografía
    - Balística

# Girard DESARGUES (1591-1661)

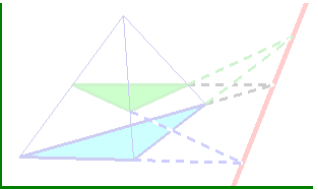


- Ingeniero, arquitecto
- Escritos poco difundidos, estilo conciso y oscuro

*Brouillon project d'une atteinte aux evenements des rencontres d'une cone avec un plan (1639)*



palma  
tronco  
nudos y ramas

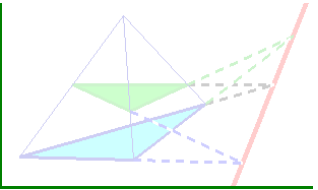


## Nuevas NOCIONES

- Punto del infinito
- Perspectividad (Teorema de Desargues)
- Involución (Cuaterna armónica)
- Polaridad



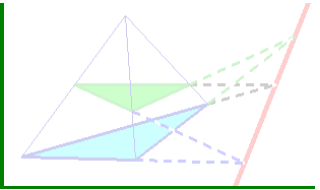
# Girard DESARGUES



## PUNTO DEL INFINITO DE UNA RECTA

- Alberti, rectas paralelas deben pintarse como secantes.
- Kepler, 1604  
añade un punto en el infinito a cada haz de rectas paralelas.
- Desargues
  - (Haz de rectas paralelas) = (Haz de rectas concurrentes)
  - Todo conjunto de rectas paralelas tiene un punto común  
**PUNTO DEL INFINITO** corresponde al punto de fuga
  - Los puntos del infinito forman la línea de horizonte

# Girard DESARGUES

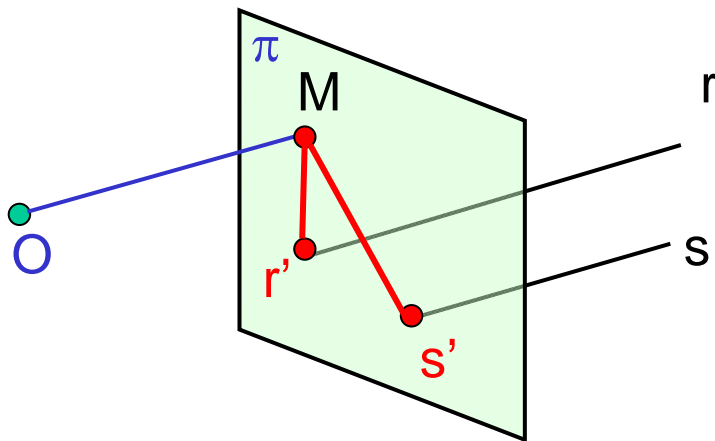


“La perspectiva”, 1636

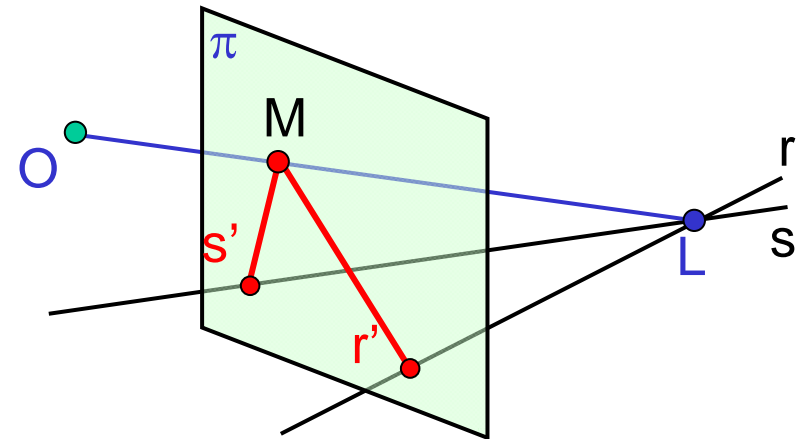
¡sólo una figura!

Representación de haces de rectas paralelas o concurrentes

Línea de visión corta a  $\pi$  en el punto M

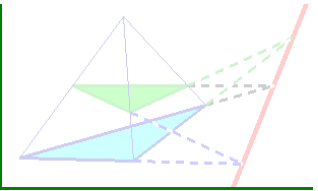


Si  $r \parallel s$ ,  
sus imágenes forman un haz de  
rectas de vértice M



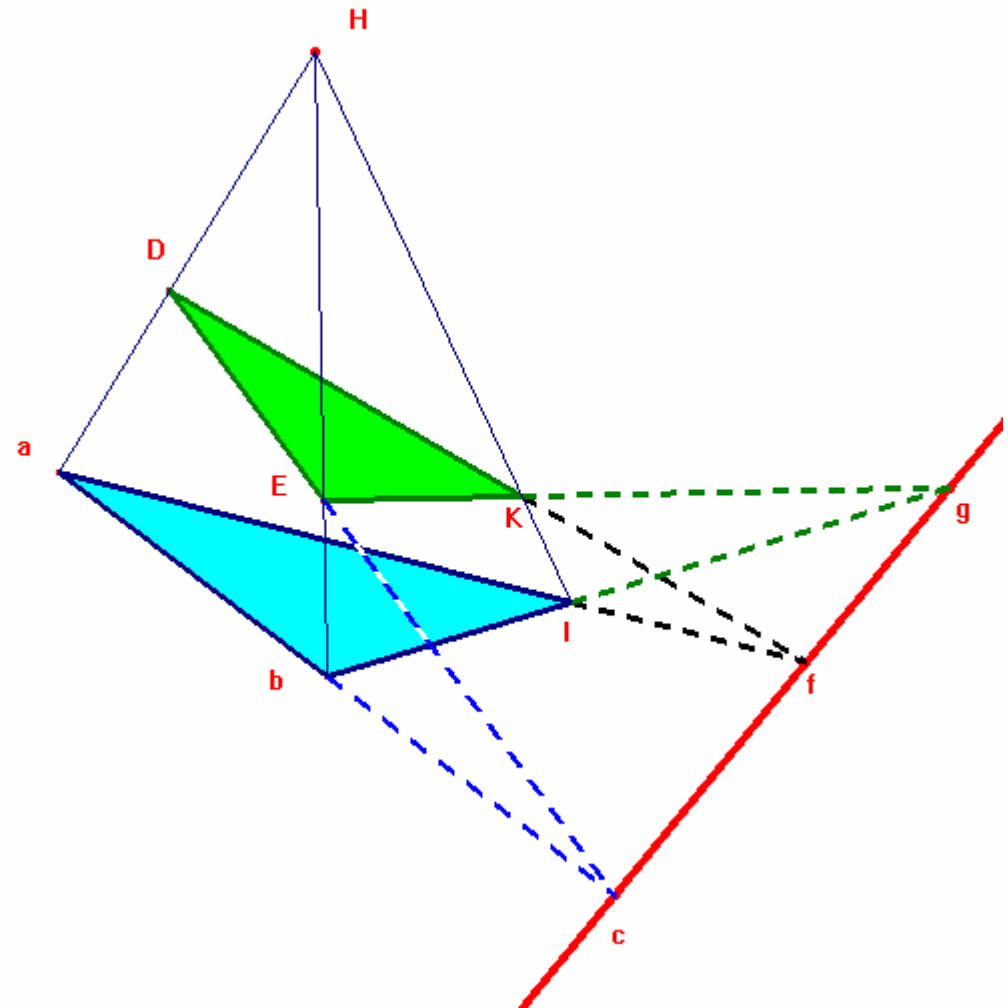
Si  $r, s$  se cortan en L,  
sus imágenes forman un haz de  
rectas de vértice M

# Girard DESARGUES

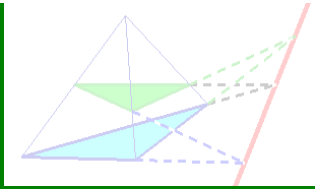


## TEOREMA DE DESARGUES (1648)

Los triángulos  $T$  y  $T'$  son  
perspectivos (desde  $H$ )  $\Leftrightarrow$   
los lados correspondientes  
se cortan en puntos alineados



# Girard DESARGUES



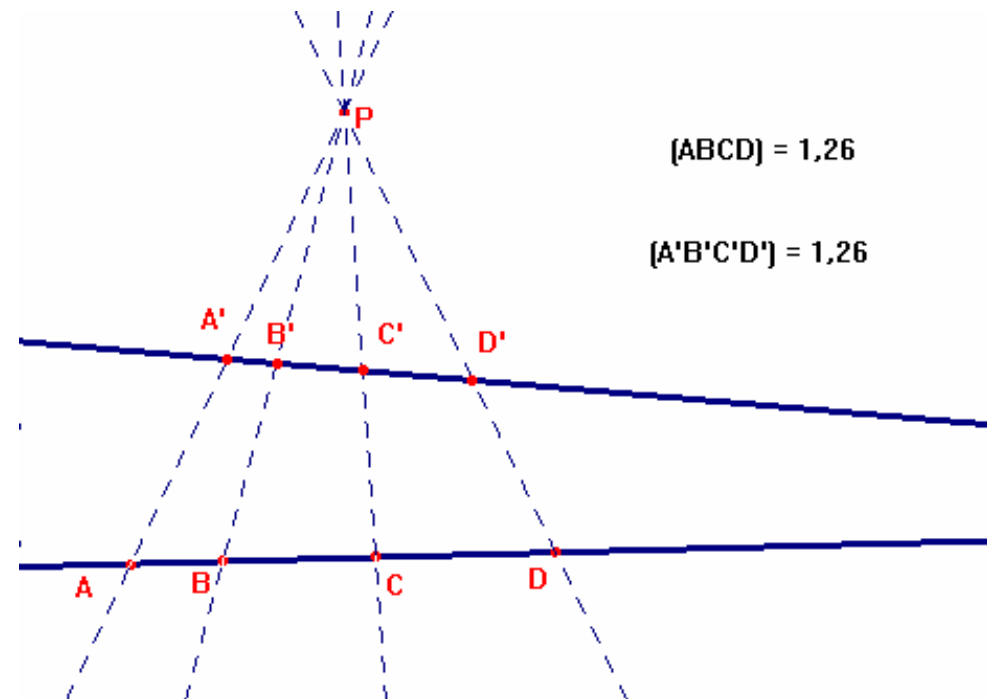
## INVARIANCIA DE LA RAZÓN DOBLE

Razón doble de A, B, C D alineados

$$(ABCD) = \frac{\overline{AC}}{\overline{BC}} : \frac{\overline{AD}}{\overline{BD}}$$

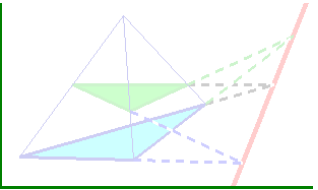
## PROYECCIÓN Y SECCIÓN

$$(ABCD) = (A'B'C'D')$$

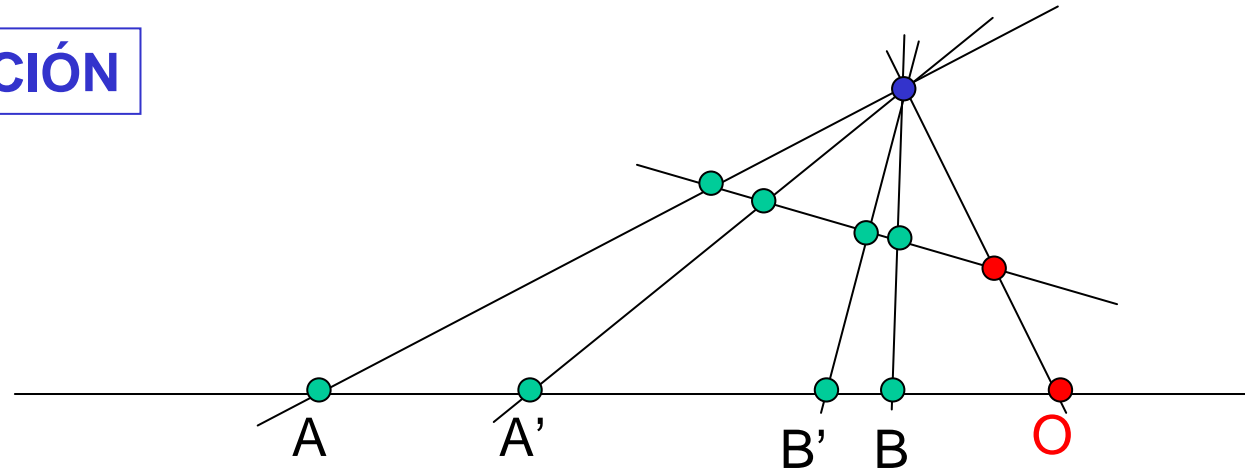




# Girard DESARGUES



## INVOLUCIÓN



Los pares A, B y A', B' están en **involución** si existe **O**, alineado con ellos tal que

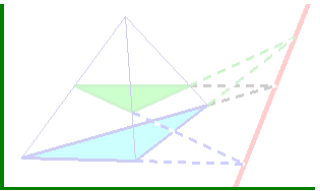
$$\overline{OA} \cdot \overline{OB} = \overline{OA'} \cdot \overline{OB'}$$

A y B se dicen **CONJUGADOS**

El conjugado de O es el punto del infinito

La involución se conserva por proyección y sección

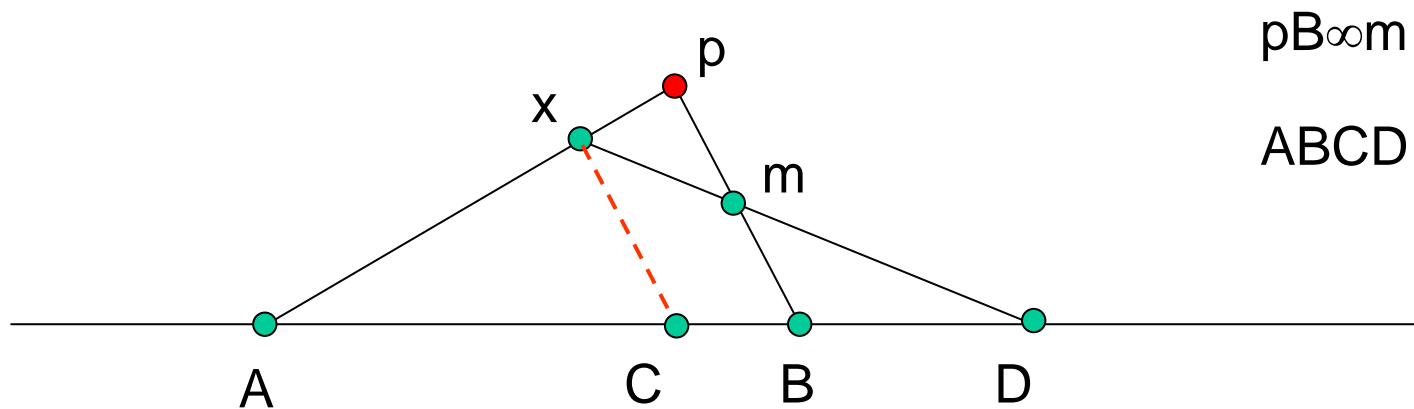
# Girard DESARGUES



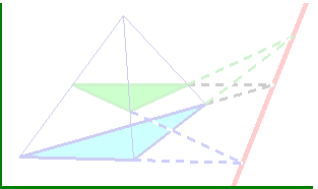
## CUATERNA ARMÓNICA

ABCD es una cuaterna armónica si A y B son conjugados en una involución con C y D como puntos dobles

- Invariante por proyección
- Si D es punto del  $\infty$ , entonces C es el punto medio de AB

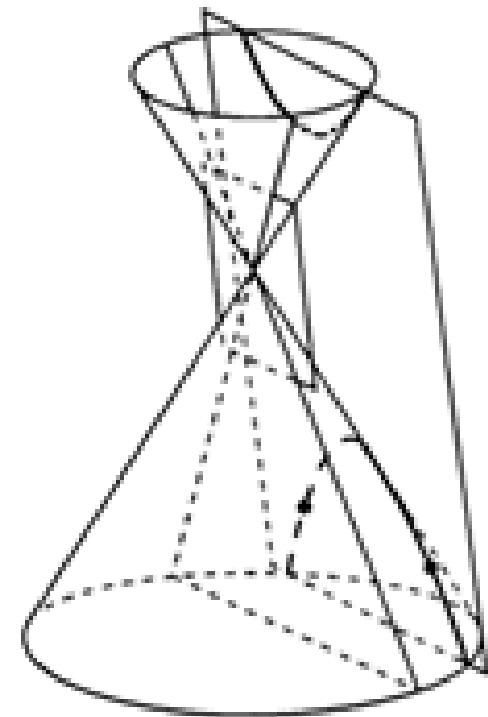
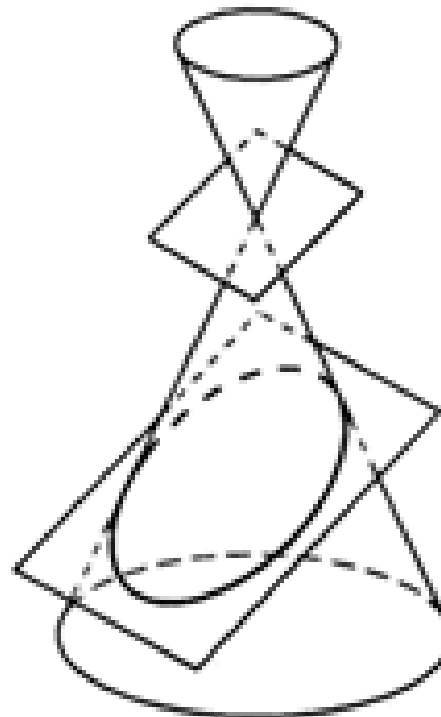
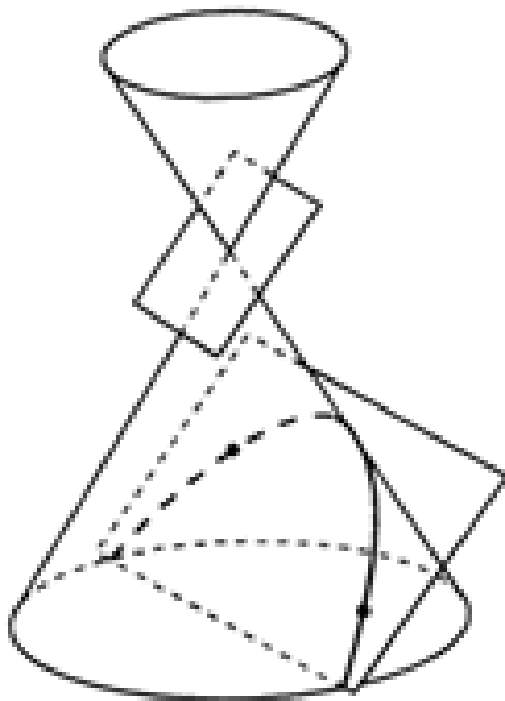


# Girard DESARGUES

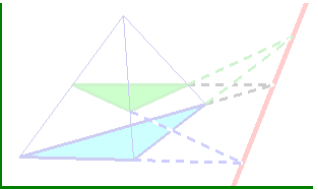


**POLARIDAD** (respecto de una cónica)

- Polos y polares ya introducidas por Apolonio



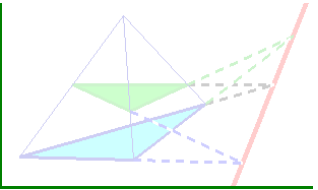
# Girard DESARGUES



**POLARIDAD** (respecto de una cónica)

- Polos y polares ya introducidas por Apolonio
- Prueba sus resultados para la circunferencia
- Por proyección y sección son válidos para el resto de las cónicas
- Diámetro, diámetros conjugados, asíntotas,...





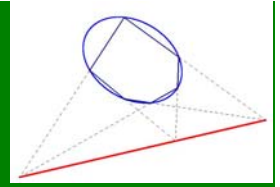
## Nuevas NOCIONES

- Punto del infinito
- Perspectividad (Teorema de Desargues)
- Involución (Cuaterna armónica)
- Polaridad

## Nuevo MÉTODO DE DEMOSTRACIÓN

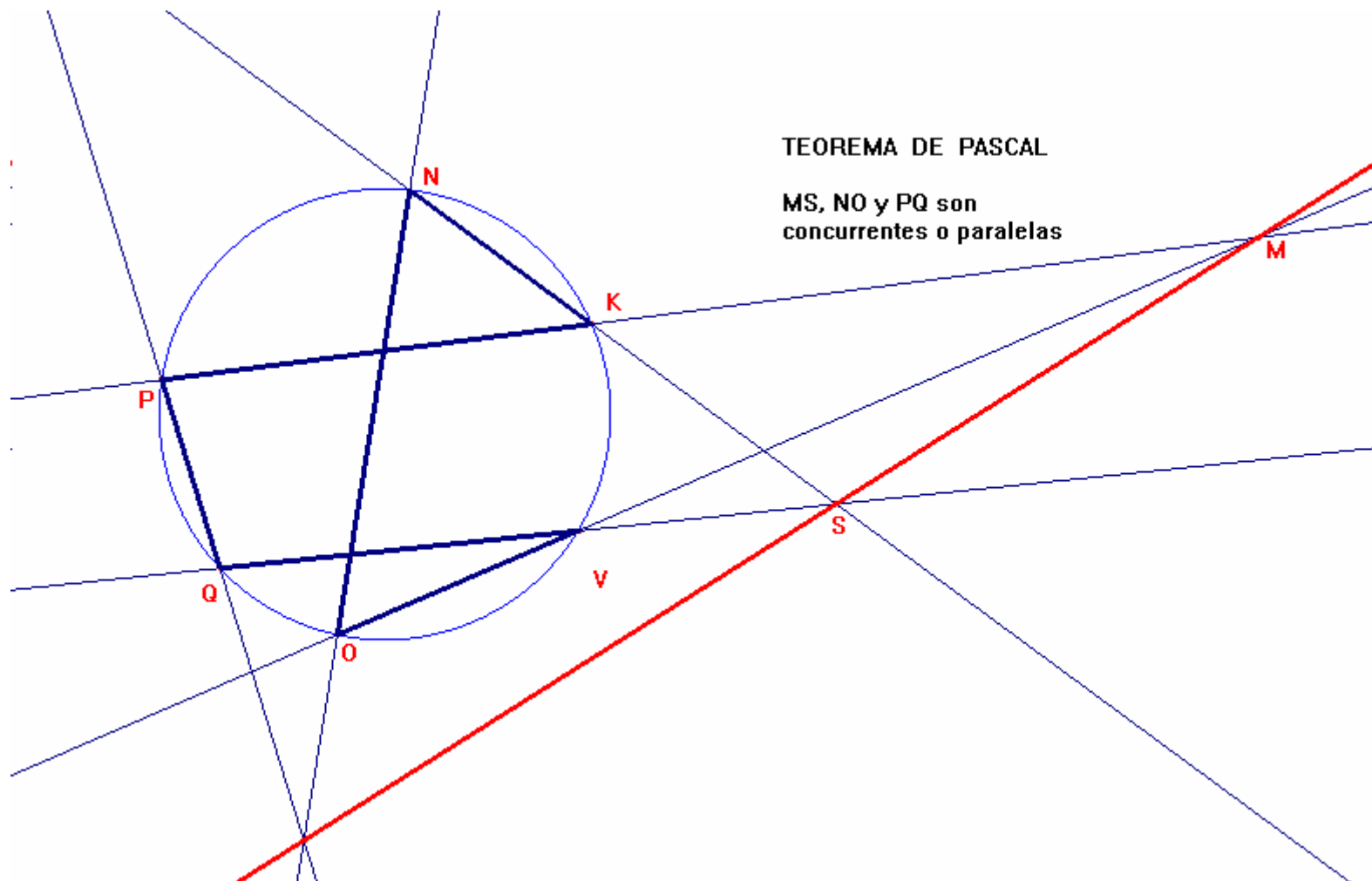
- Proyección y sección

# Blaise PASCAL (1623-1662)

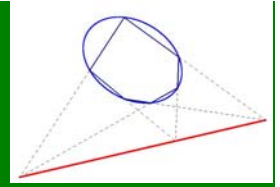


## Hexagrama místico

“Essay sur les coniques”



# Blaise PASCAL

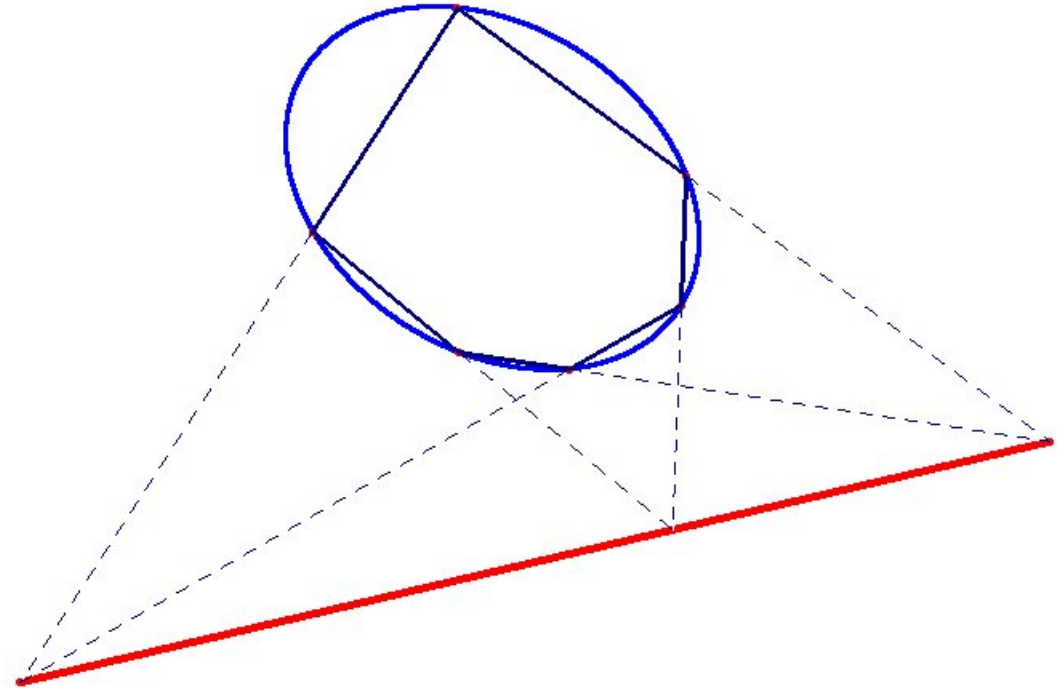


## Hexagrama místico

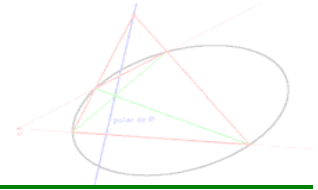
Los lados de un hexágono  
forman un hexagrama místico



los vértices se encuentran  
sobre una cónica



# PONCELET (1788-1867)



“Traité des propriétés projectives des figures”, 1822

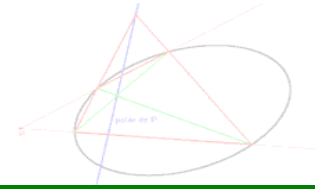
La **GEOMETRÍA PROYECTIVA** aparece como nueva rama de las matemáticas

**OBJETIVO** Estudiar las propiedades de las figuras que sean invariantes por **PROYECCIÓN** y **SECCIÓN**

- Propiedades **PROYECTIVAS**  
colineación de puntos, concurrencia de rectas, razón doble, involución, cuaterna armónica
- Propiedades **NO PROYECTIVAS**  
distancias, ángulos, ...



# PONCELET

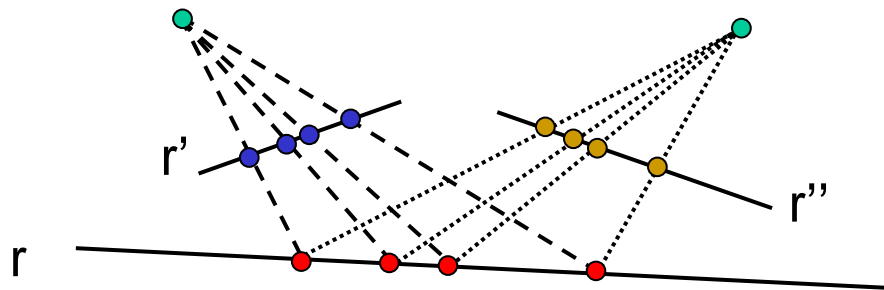


“Traité des propriétés projectives des figures”, 1822

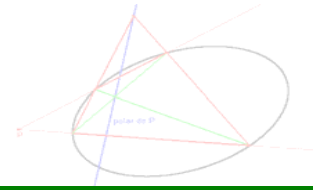
La **GEOMETRÍA PROYECTIVA** aparece como nueva rama de las matemáticas

## MÉTODOS

- Proyección CENTRAL
- Transformaciones proyectivas: **HOMOLOGÍAS**  
sucesión de proyecciones y secciones



# PONCELET



“Traité des propriétés projectives des figures”, 1822

La **GEOMETRÍA PROYECTIVA** aparece como nueva rama de las matemáticas

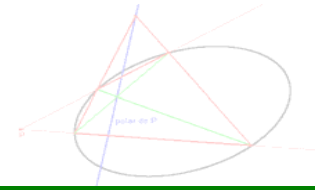
## IDEAS FUNDAMENTALES

- **HOMOLOGÍA**
- **PRINCIPIO DE CONTINUIDAD**
- **DUALIDAD** (relación polo – polar)

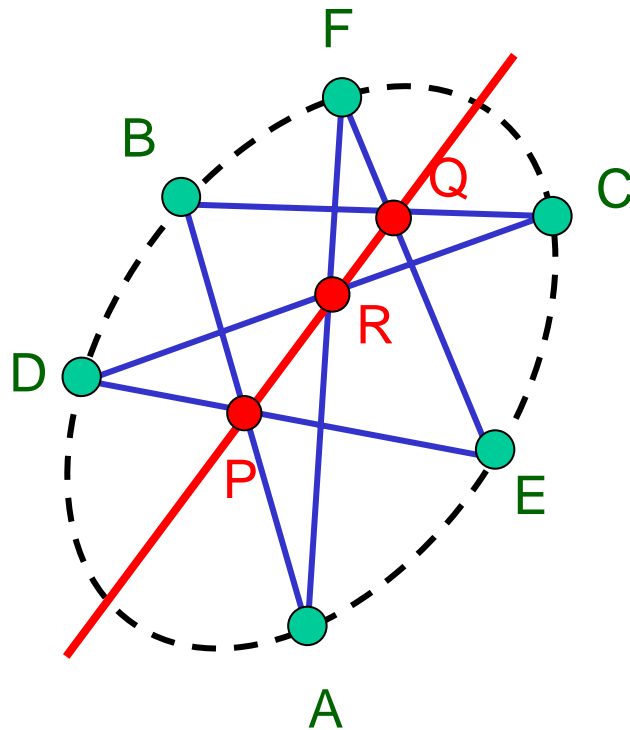
“Si en un teorema se intercambian las palabras **punto** – **recta**, el nuevo enunciado sigue siendo cierto y la demostración sigue los mismos pasos”

GERGONNE, 1824

# DUALIDAD



## TEOREMA DE PASCAL



Si tomamos 6 puntos  $A, B, C, D, E, F$  de una cónica

las rectas  $AB$  y  $DE$  se cortan en el punto  $P$

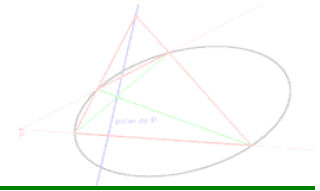
las rectas  $BC$  y  $EF$  se cortan en el punto  $Q$

las rectas  $CD$  y  $FA$  se cortan en el punto  $R$

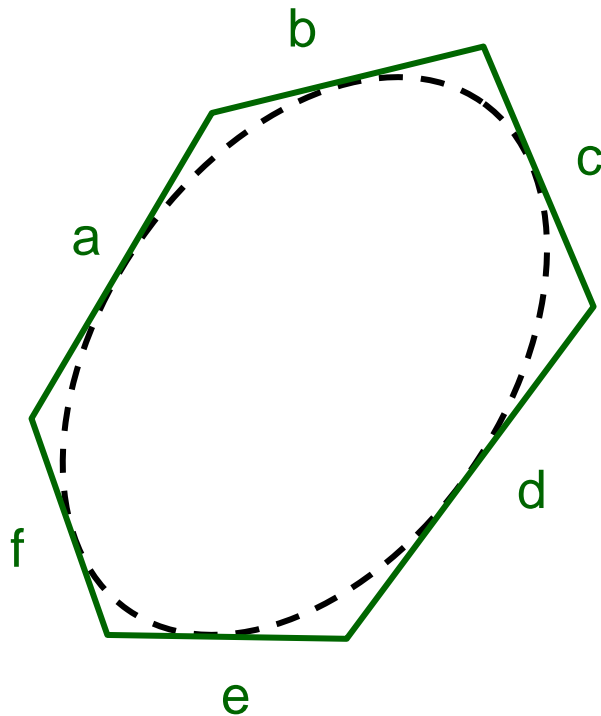
entonces,

$P, Q$  y  $R$  están alineados

# DUALIDAD



## TEOREMA DE BRIANCHON



Si tomamos 6 puntos A, B, C, D, E, F de una cónica

Si tomamos 6 rectas  $a, b, c, d, e, f$  tangentes a una cónica

las rectas AB y DE se cortan en el punto P

las rectas BC y EF se cortan en el punto Q

las rectas CD y FA se cortan en el punto R

entonces,

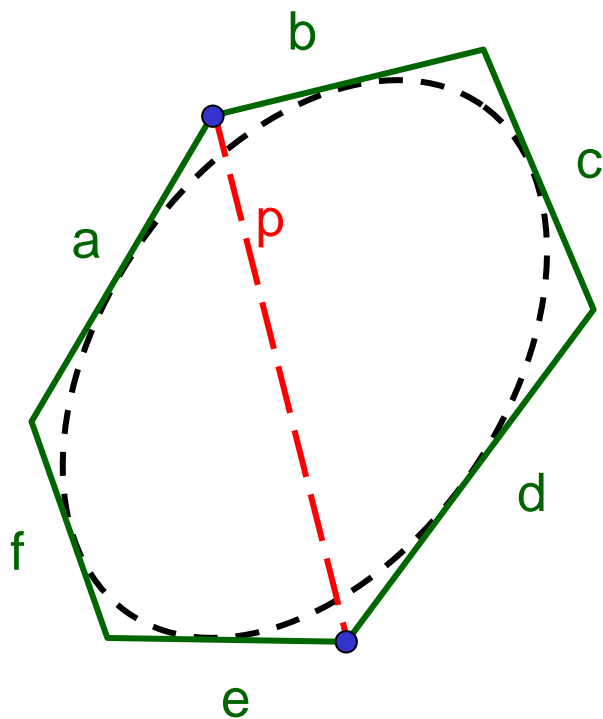
P, Q y R están alineados



# DUALIDAD



## TEOREMA DE BRIANCHON



Si tomamos 6 rectas  $a, b, c, d, e, f$  tangentes a una cónica

las rectas  $AB$  y  $DE$  se cortan en el punto  $P$

los puntos  $ab$  y  $de$  determinan la recta  $p$

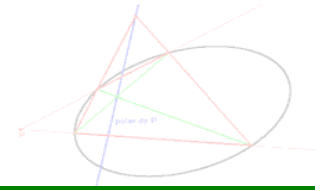
las rectas  $BC$  y  $EF$  se cortan en el punto  $Q$

las rectas  $CD$  y  $FA$  se cortan en el punto  $R$

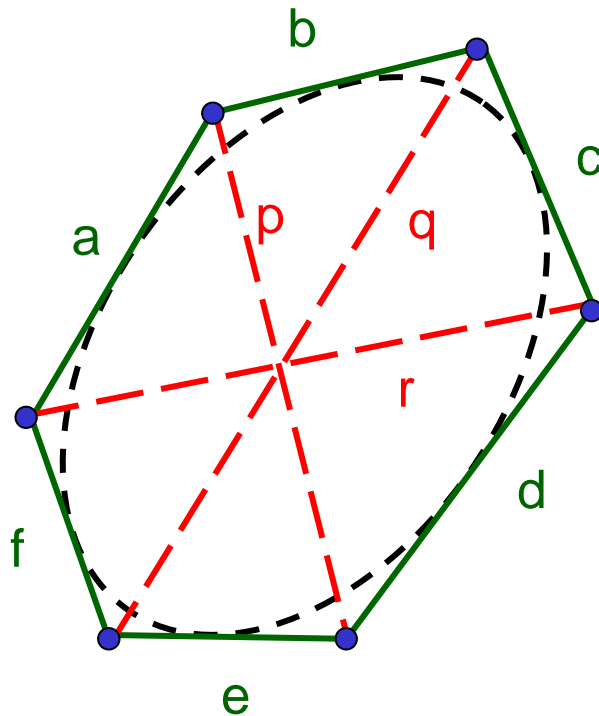
entonces,

$P, Q$  y  $R$  están alineados

# DUALIDAD



## TEOREMA DE BRIANCHON



Si tomamos 6 rectas  $a, b, c, d, e, f$  tangentes a una cónica

los puntos  $ab$  y  $de$  determinan la recta  $p$

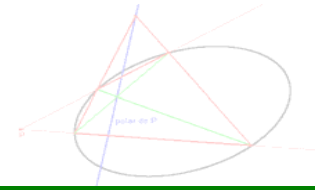
los puntos  $bc$  y  $ef$  determinan la recta  $q$

los puntos  $cd$  y  $fa$  determinan la recta  $r$

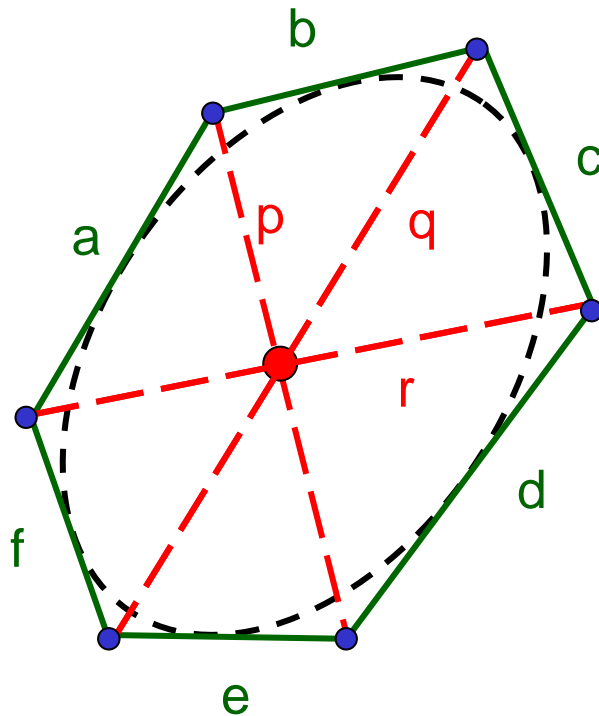
entonces,

$P, Q$  y  $R$  están alineados

# DUALIDAD



## TEOREMA DE BRIANCHON



Si tomamos 6 rectas  $a, b, c, d, e, f$  tangentes a una cónica

los puntos  $ab$  y  $de$  determinan la recta  $p$

los puntos  $bc$  y  $ef$  determinan la recta  $q$

los puntos  $cd$  y  $fa$  determinan la recta  $r$

entonces,

$p, q$  y  $r$  son concurrentes

# La dualidad y el bocadillo de jamón



Siempre se puede cortar  
partiendo por la mitad tanto  
el pan como el jamón

Existe siempre un corte que  
parte por la mitad el pan, el  
jamón y el queso





# La dualidad y el bocadillo de jamón

## Teorema

Dados  $d$  conjuntos medibles y acotados en  $\mathbb{R}^d$ , existe un hiperplano que biseca simultáneamente todos los conjuntos

## Teorema de Borsuk-Ulam

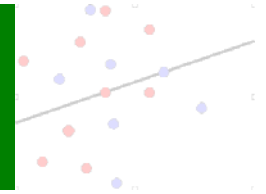
Si  $f: S^d \rightarrow \mathbb{R}^d$  es continua, entonces existe  $x$  en  $S^d$  tal que  $f(x) = f(-x)$

Versión discreta

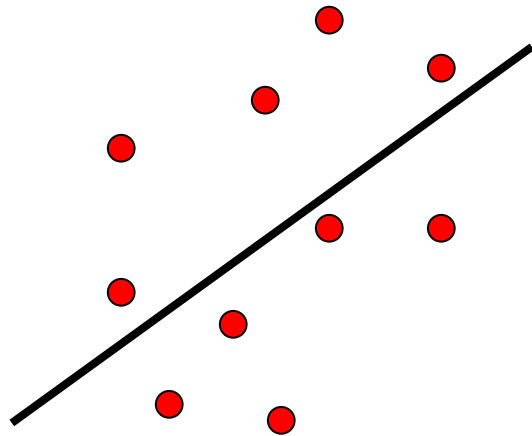
## Teorema

Dados  $P_1, P_2, \dots, P_d$  conjuntos disjuntos de puntos de  $\mathbb{R}^d$ , existe un hiperplano que biseca simultáneamente todos los conjuntos

# La dualidad y el bocadillo de jamón

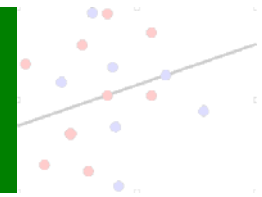


$\mathbb{R}^2$

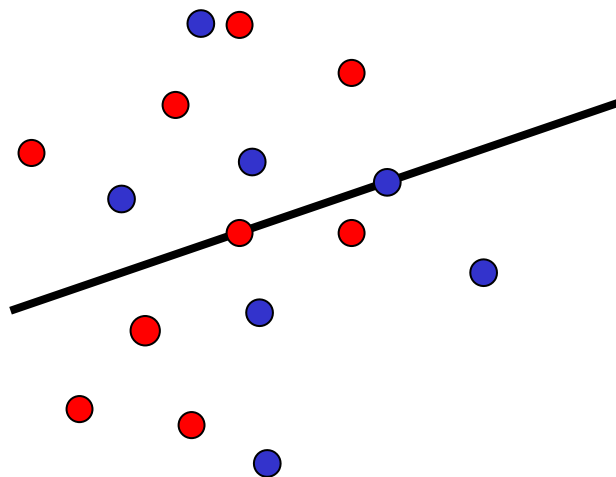


Una recta  $h$  **biseca** un conjunto  $S$  de  $n$  puntos si en cada uno de los semiplanos abiertos definidos por la recta no hay más de  $n/2$  puntos

# La dualidad y el bocadillo de jamón

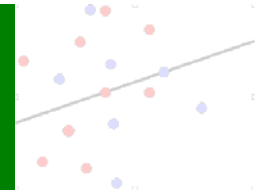


$\mathbb{R}^2$  dos colores



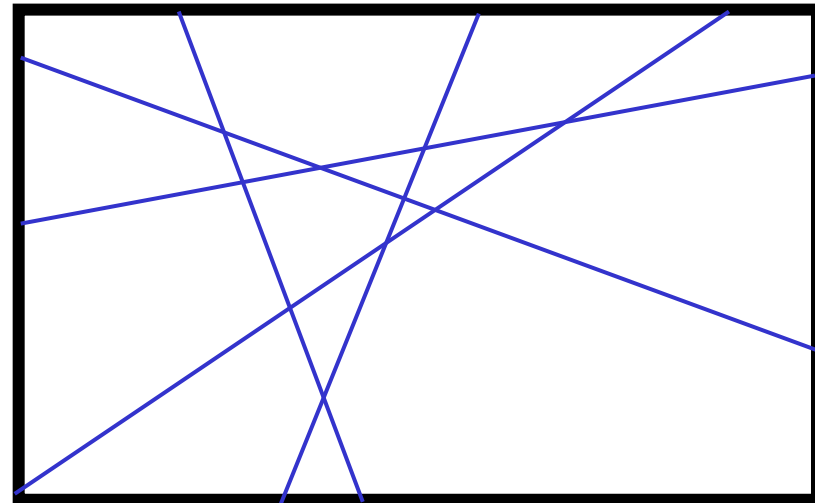
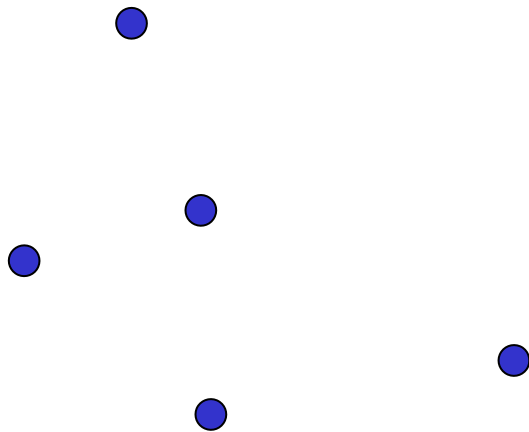
Dados **A** (puntos azules) y **B** (puntos rojos), conjuntos de puntos en  $\mathbb{R}^2$ , hallar una recta **bisectora** de ambos conjuntos

# La dualidad y el bocadillo de jamón

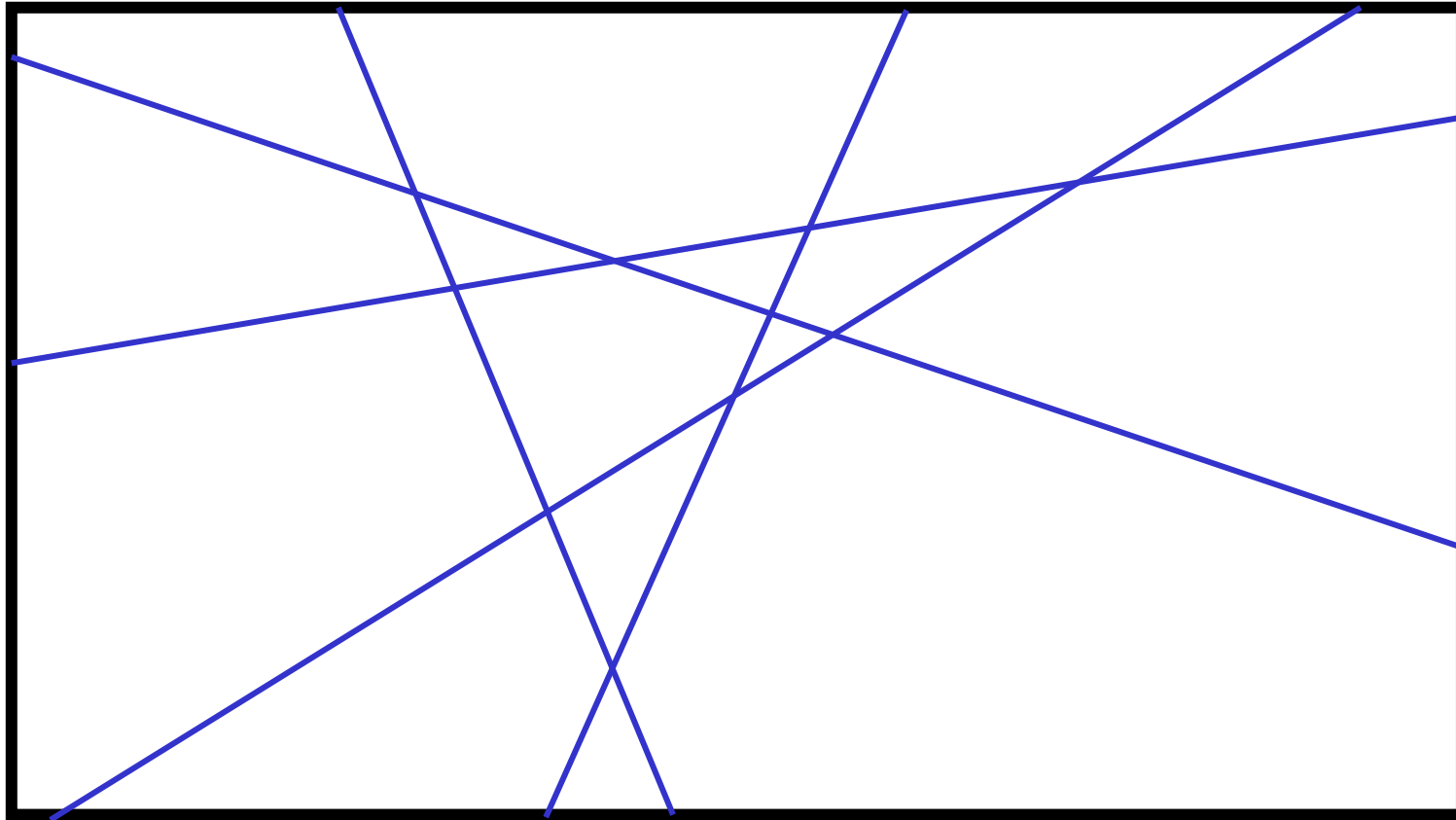
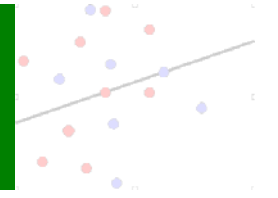


Apliquemos dualidad

Puntos de la nube  $\longleftrightarrow$  Rectas de un arreglo

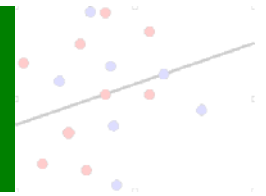


# La dualidad y el bocadillo de jamón

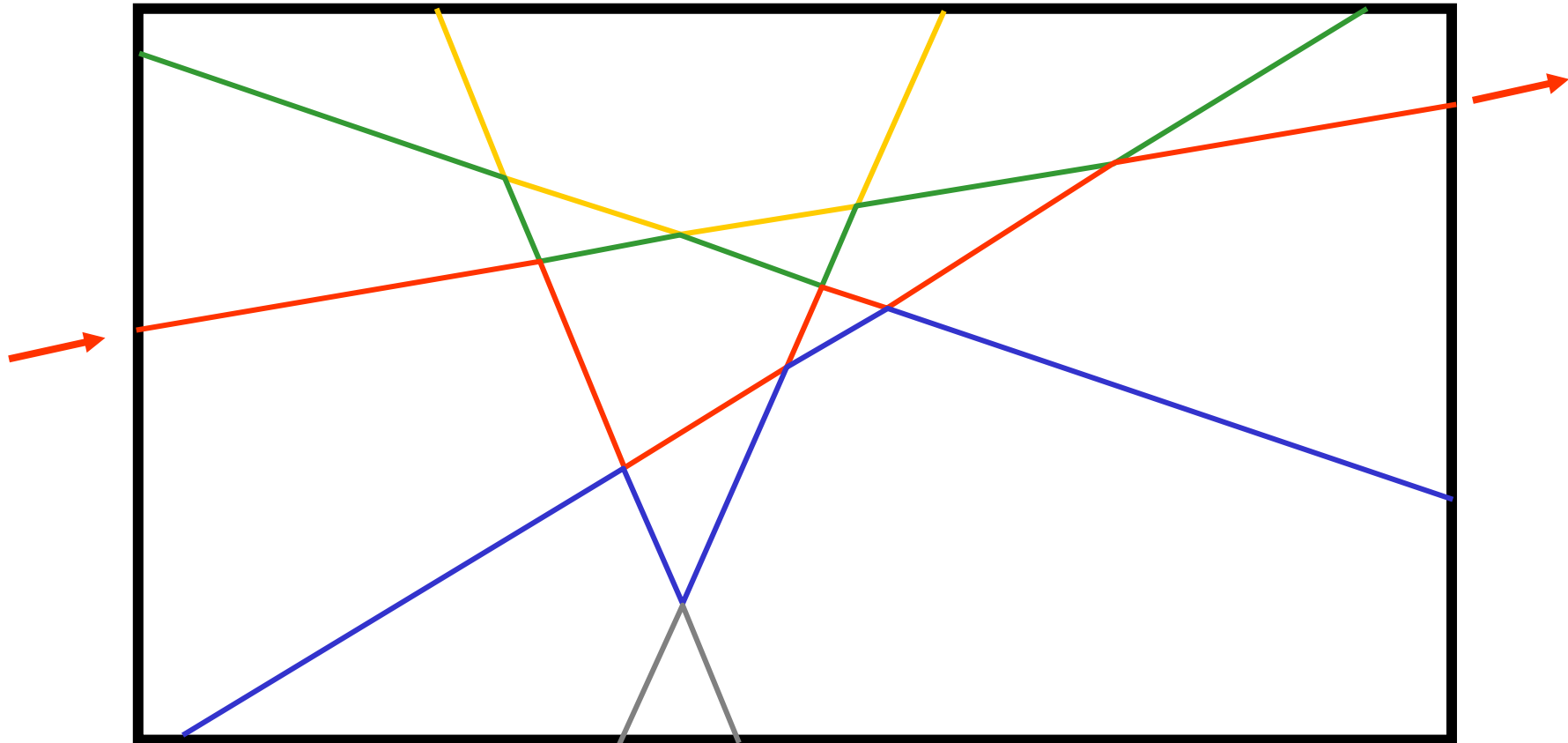




# La dualidad y el bocadillo de jamón

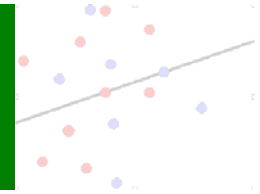


*Niveles de un arreglo*



- Los niveles son cadenas poligonales monótonas
- El nivel medio empieza y termina en la misma recta

# La dualidad y el bocadillo de jamón

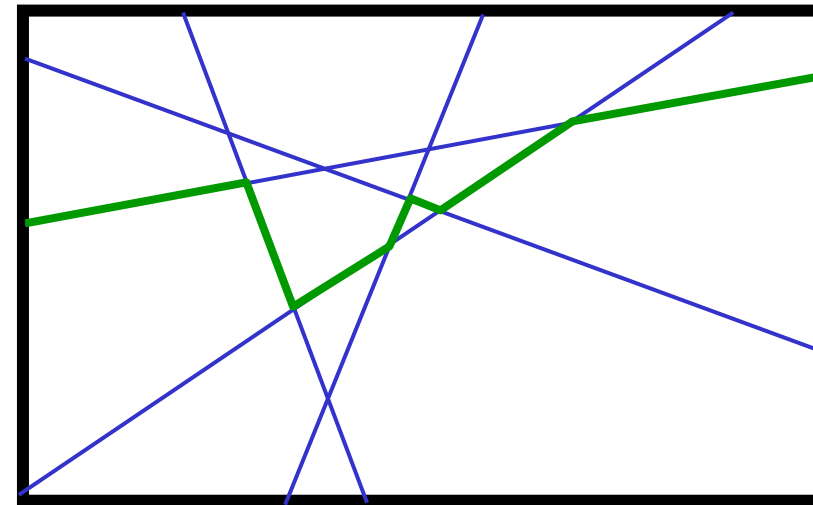
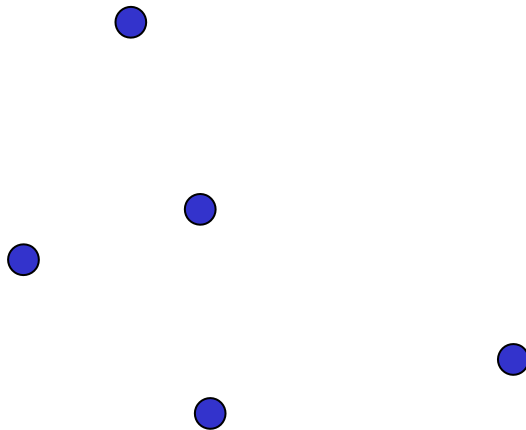


## PLANO PRIMAL

## PLANO DUAL

Puntos de la nube

Rectas de un arreglo

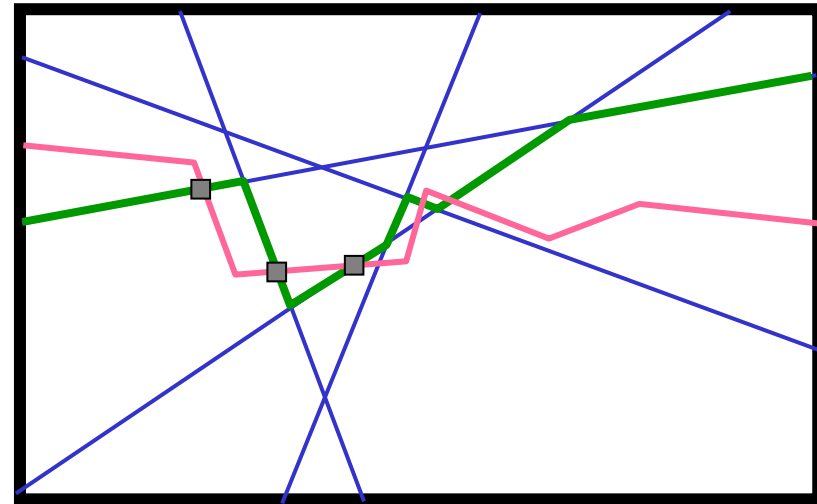
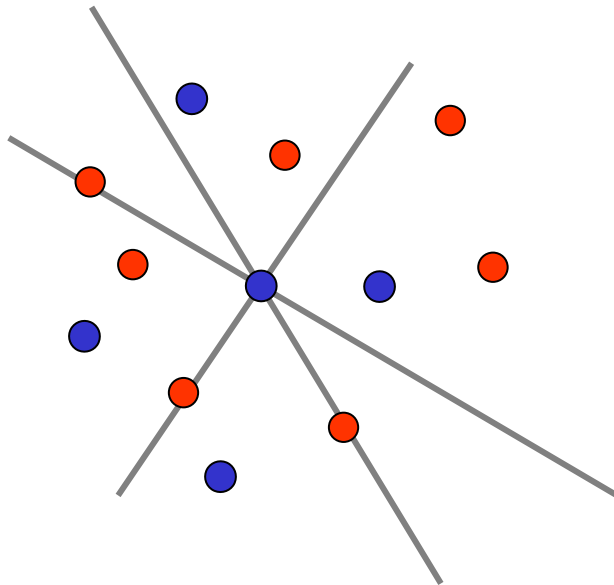
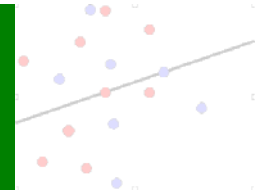


$P^*$  recta bisectora  
de la nube

$P$  punto del nivel  
medio del arreglo

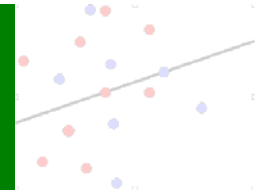


# La dualidad y el bocadillo de jamón

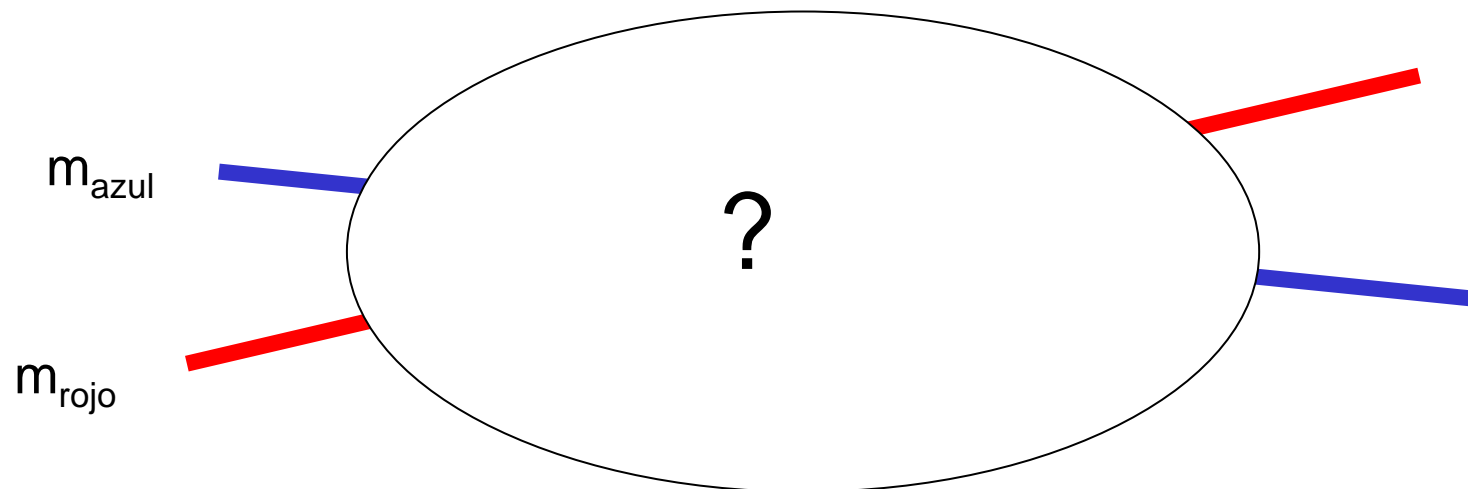


Las rectas bisectoras de los conjuntos **A** (puntos rojos) y **B** (puntos azules), son las rectas duales de los puntos de intersección de los niveles medios  $M_{rojo}$  y  $M_{azul}$  en los arreglos duales

# La dualidad y el bocadillo de jamón



Pero, ¿existen los puntos de intersección?



Los niveles medios se cortan en un número impar de puntos

Existe un número impar de rectas que bisecan simultáneamente los puntos azules y los puntos rojos.

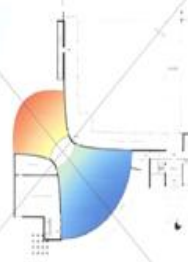
## REFERENCIAS

- K. Andersen. “*The geometry of an art : the history of the mathematical theory of perspective from Alberti to Monge*”, Springer, 2007.
- J. Field. “*The invention of infinity: mathematics and art in the Renaissance*”, Oxford, 1997.
- C. Boyer. “*Historia de las matemáticas*”, Alianza, 1986.
- J. Gray. “*Worlds out of nothing: A course in the History of Geometry in the 19<sup>th</sup> Century*”, Springer, 2007
- C. Lo, J. Matoušek, W. Steiger. “*Algorithms for Ham-Sandwich Cuts*”. *Discrete and Computational Geometry* **11**, 433–452, 1994





*La Geometría Projectiva  
en el arte:  
de Brunelleschi a Fisac*



# GEOMETRÍA PROYECTIVA

El camino empieza en la PERSPECTIVA

GRACIAS  
POR SU ATENCIÓN