



# Nociones básicas

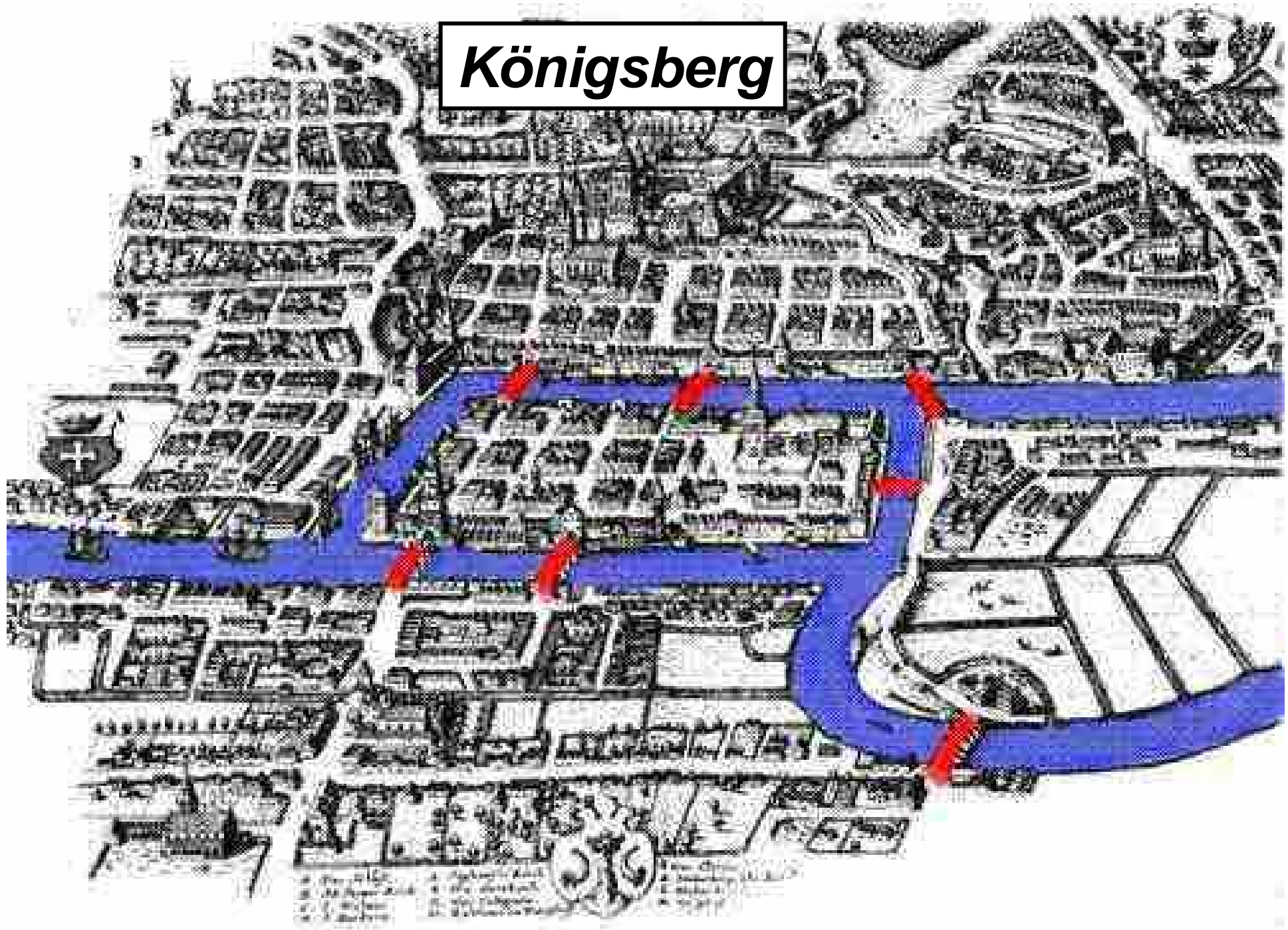
Gregorio Hernández

UPM

**Matemática Discreta II**

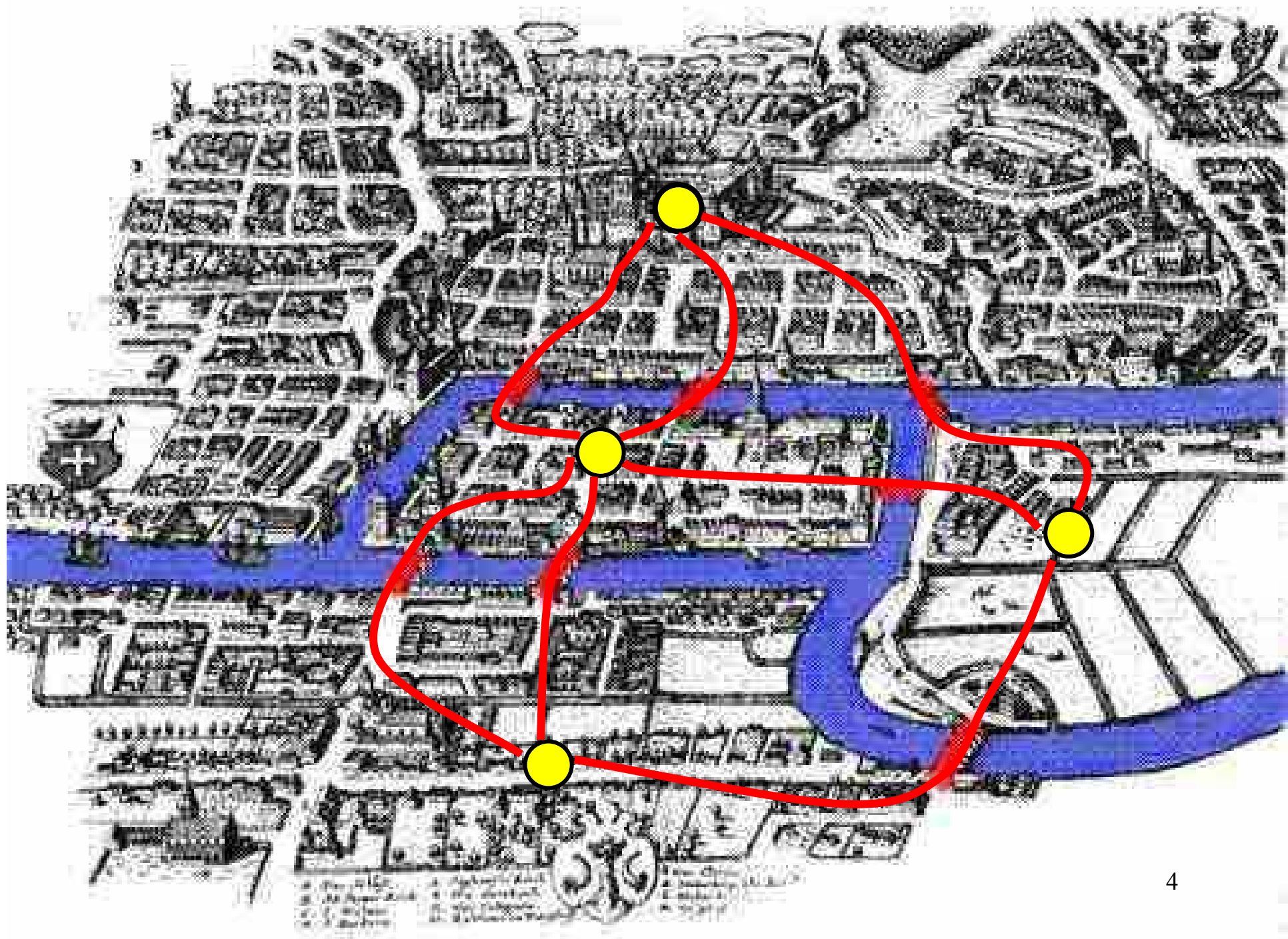
**(MI)**

# Königsberg

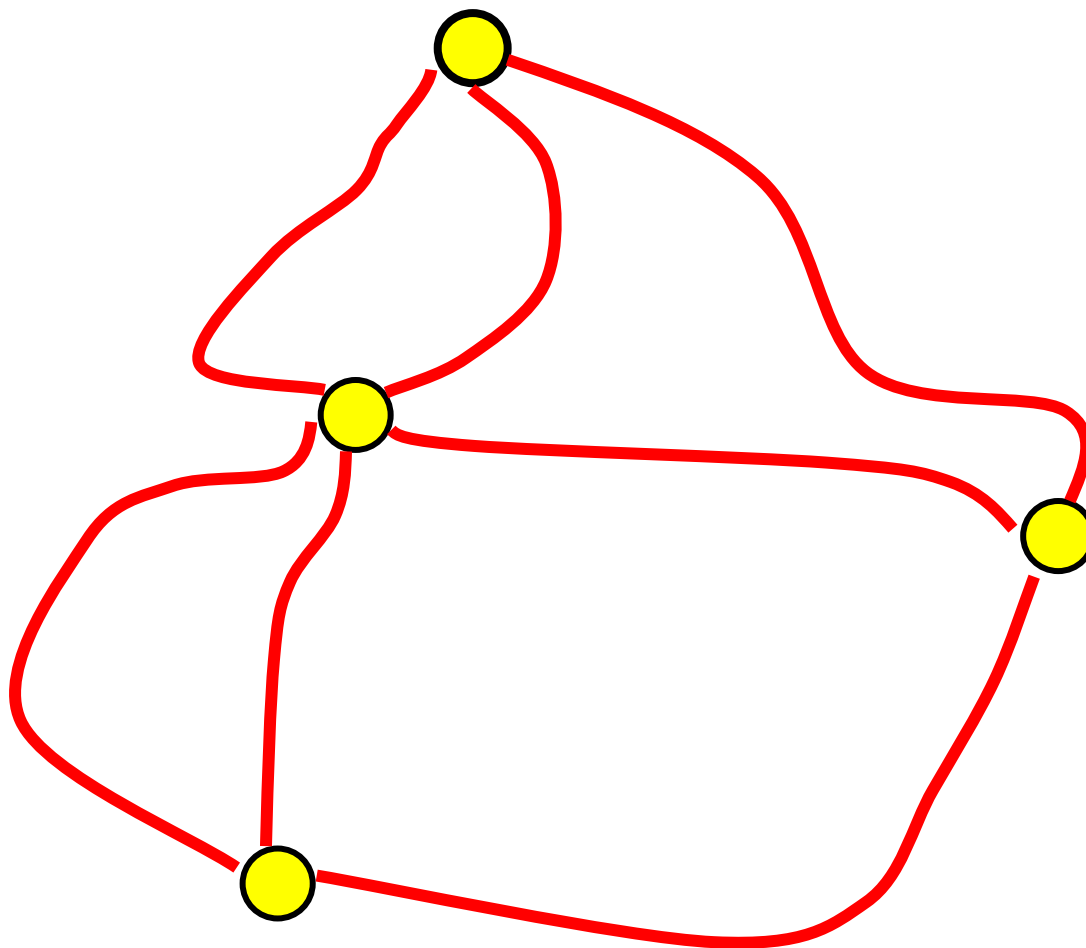


# Kaliningrado



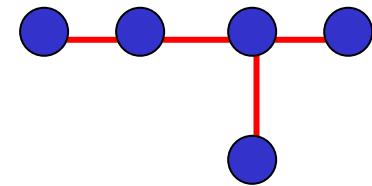
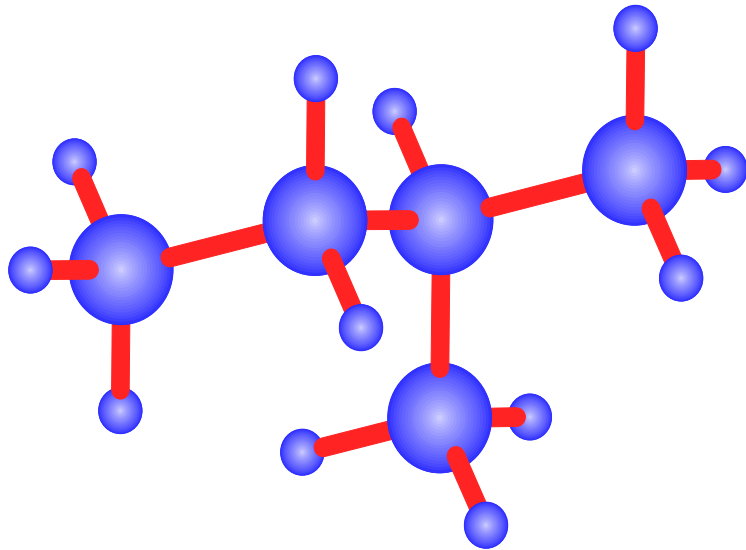
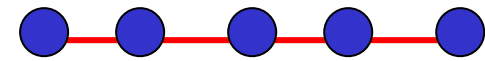
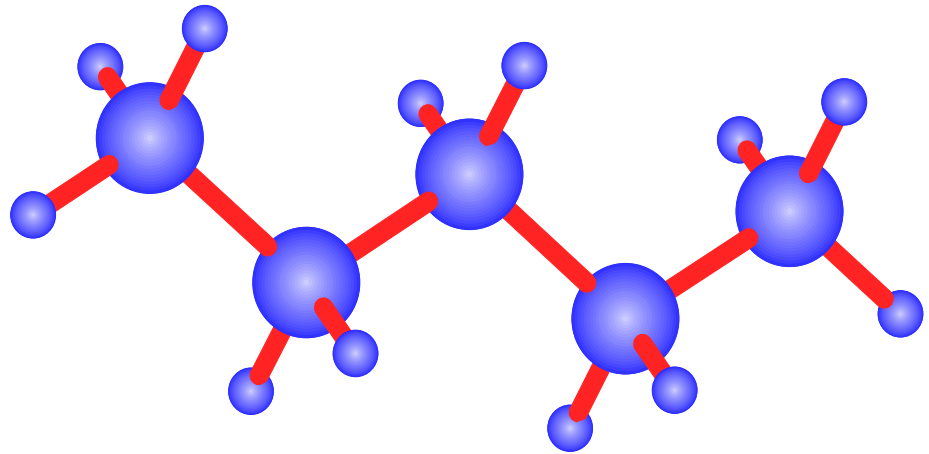


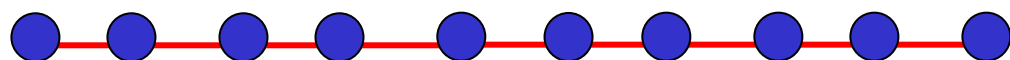
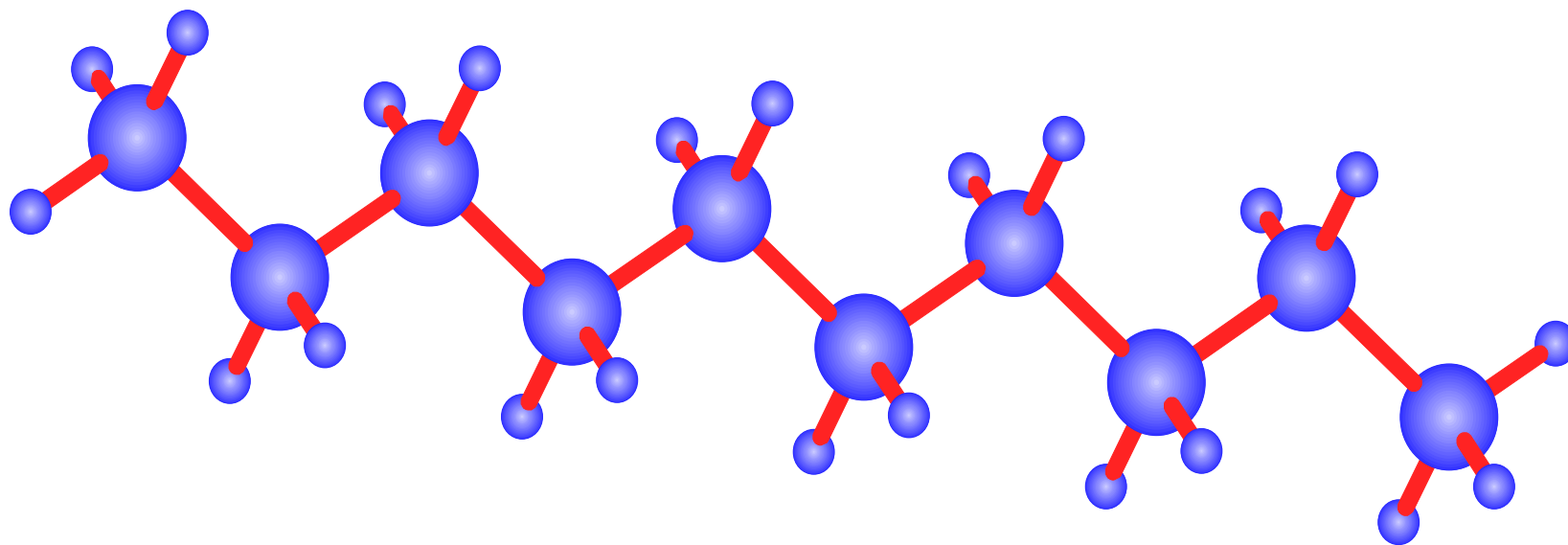
Euler 1736



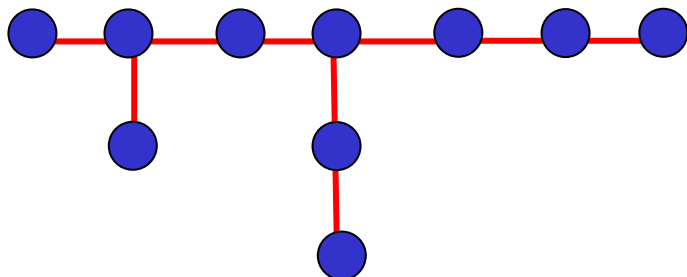
Isómeros químicos

Cayley 1857



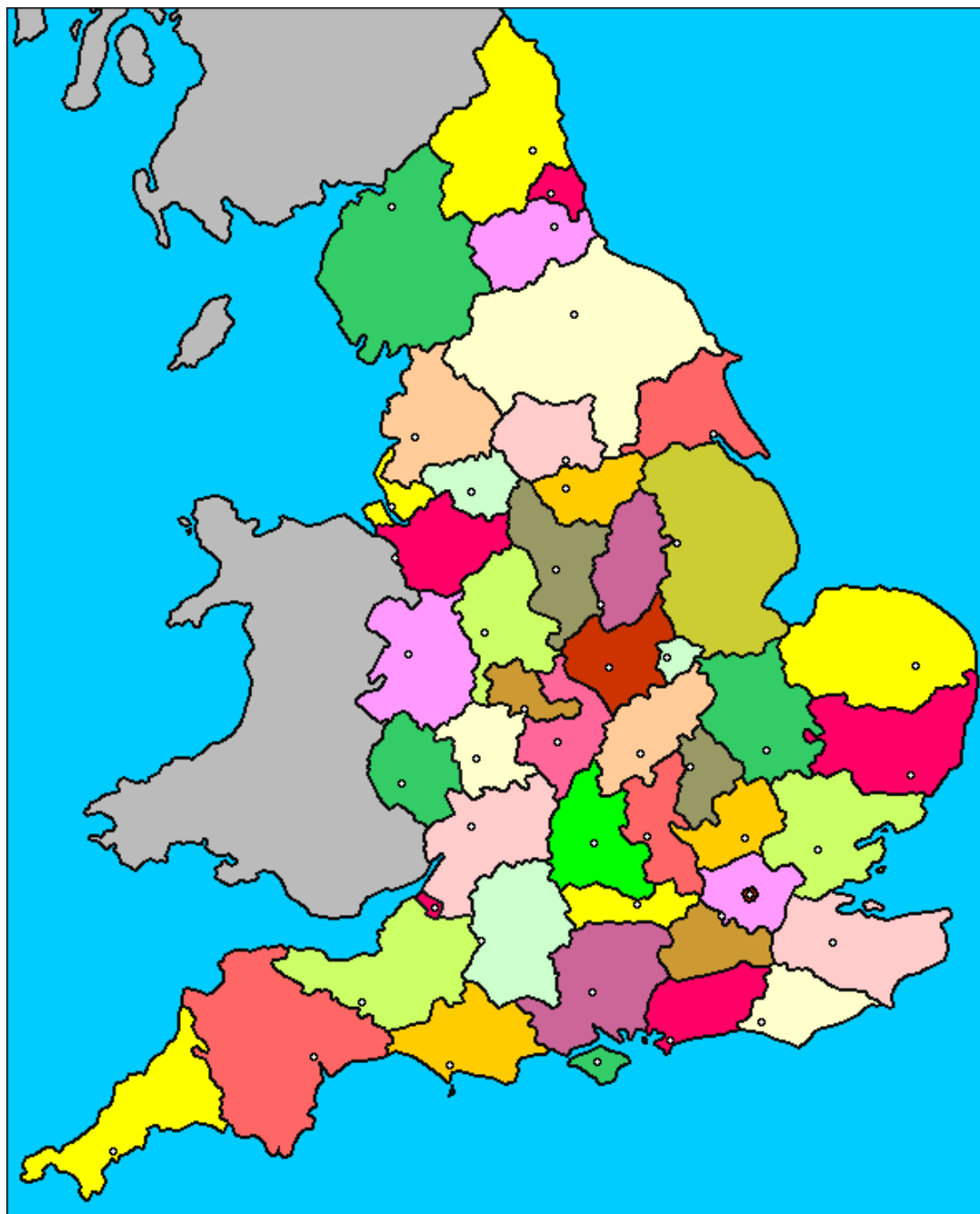


$C_{10}H_{22}$  tiene 75 isómeros



$C_{167}H_{336}$  tiene más isómeros  
que partículas hay en el Universo

Coloración de mapas  
F. Guthrie, 1850



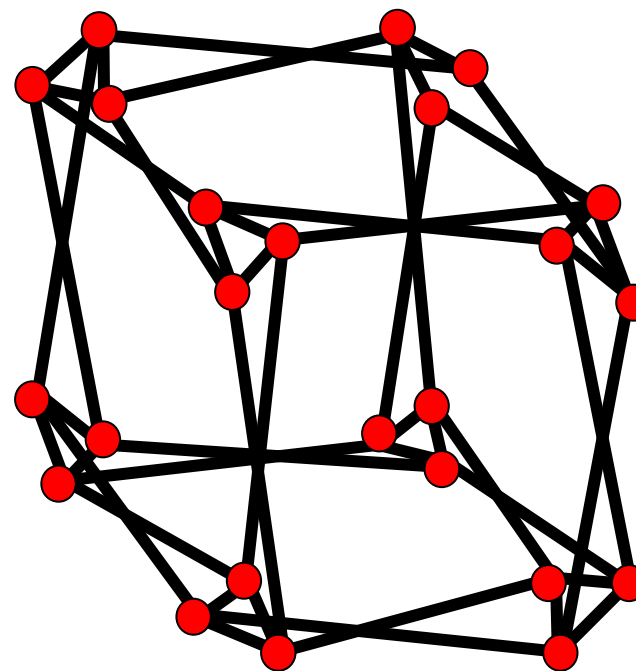
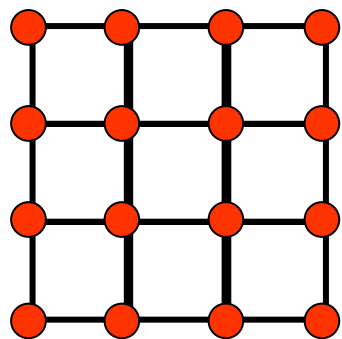
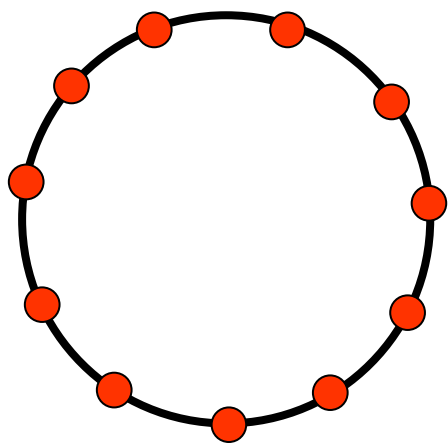


Coloración de mapas  
F. Guthrie, 1850



Número cromático del grafo

# REDES DE ORDENADORES



# simbología

- Transbordo entre líneas de Metro
- Transbordo largo entre líneas de Metro
- Estación con horario restringido
- Estación con acceso para personas con movilidad reducida. Ascensor
- Acceso con rampa
- Estación de Cercanías • Renfe
- Estación de largo recorrido • Renfe

- Terminal de autobús interurbano
- Aeropuerto de Madrid • Barajas
- Aparcamiento Libre en estación
- Aparcamiento de Pago en estación
- Oficina de Información al Cliente

B1 B2 B3

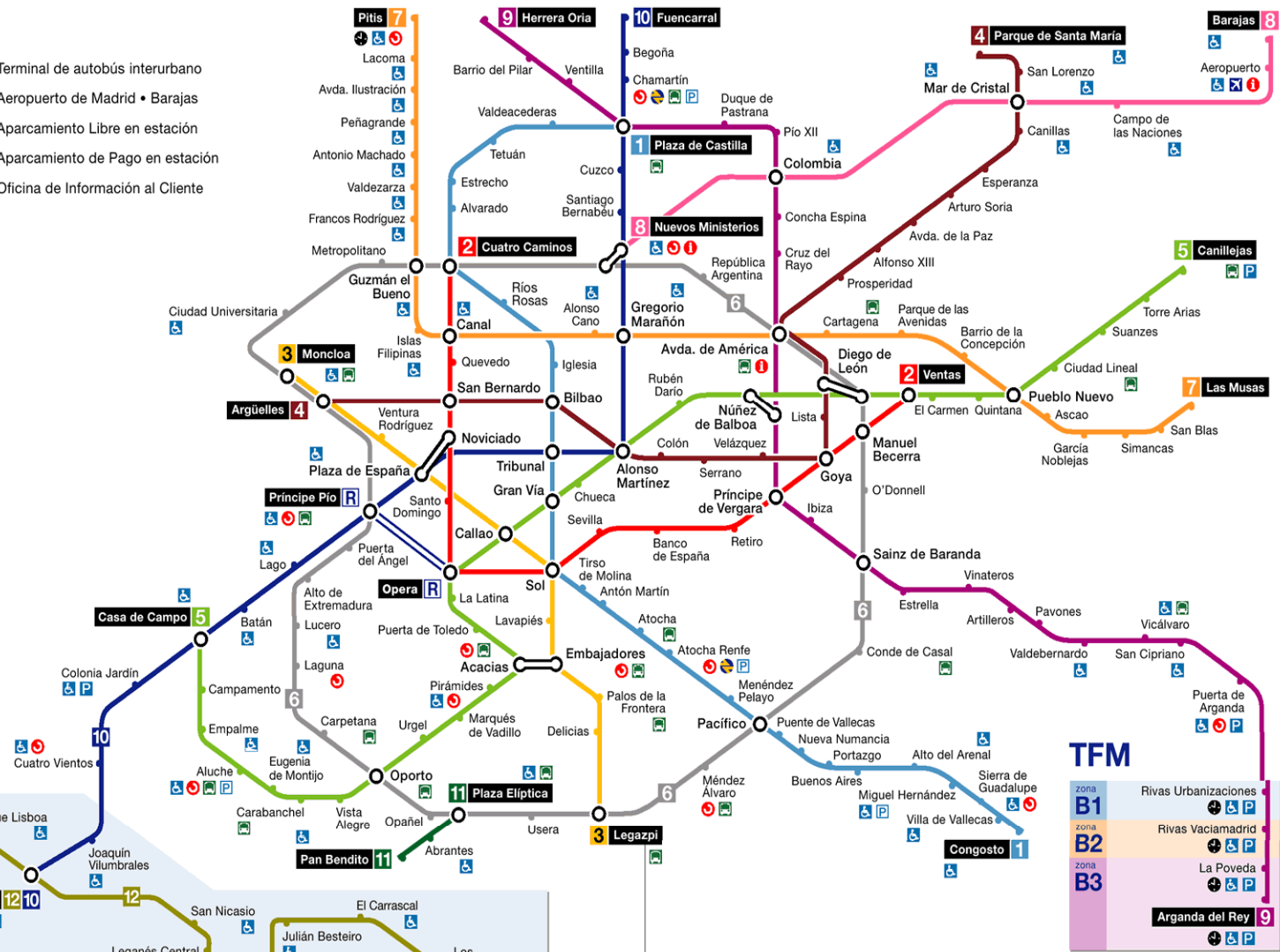
Cambio tarifario exclusivamente para abonos mensuales y anuales, y títulos de 10 viajes



Mayo 2003

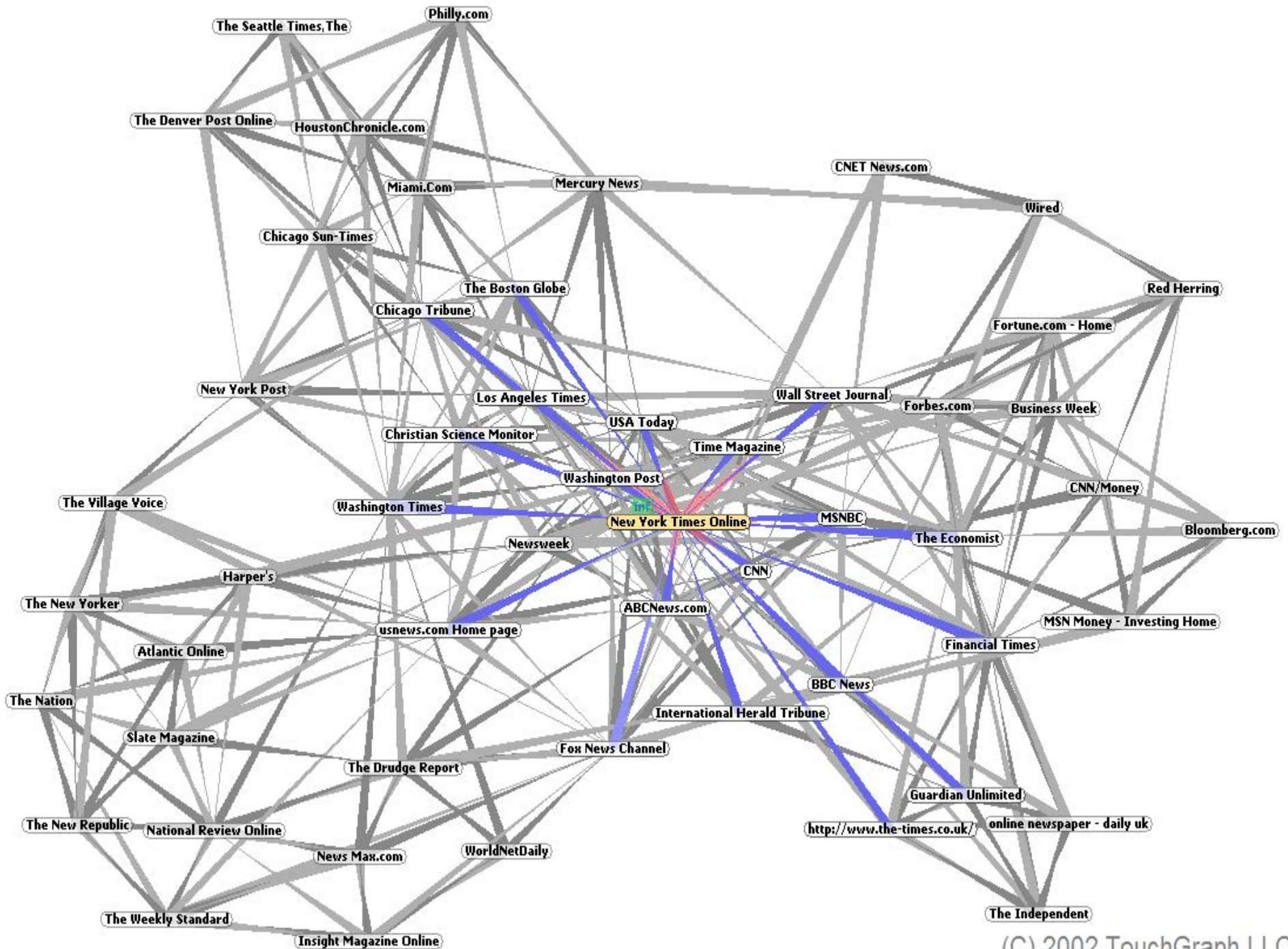
**Comunidad de Madrid**  
CONSEJERÍA DE OBRAS PÚBLICAS,  
URBANISMO Y TRANSPORTES

## MetroSur



## leyenda

- |                                            |                                         |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------|
| <b>1</b> Plaza de Castilla / Congosto      | <b>8</b> Nuevos Ministerios / Barajas   |
| <b>2</b> Ventas / Cuatros Caminos          | <b>9</b> Herrera Oria / Arganda del Rey |
| <b>3</b> Legazpi / Moncloa                 | <b>10</b> Fuencarral / Puerta del Sur   |
| <b>4</b> Argüelles / Parque de Santa María | <b>11</b> Plaza Elíptica / Pan Bendito  |
| <b>5</b> Canillejas / Casa de Campo        | <b>12</b> MetroSur                      |
| <b>6</b> Circular                          | <b>R</b> Ópera / Príncipe Pio           |
| <b>7</b> Las Musas / Pitis                 |                                         |

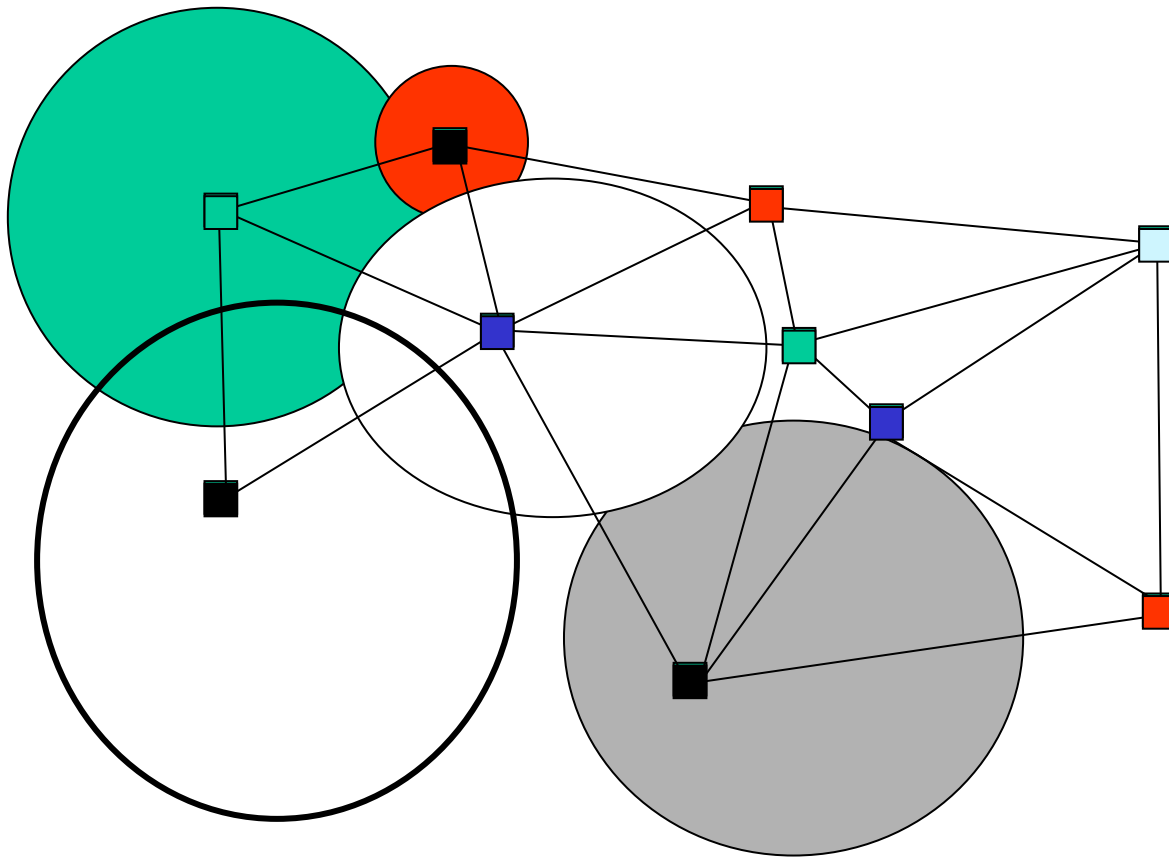




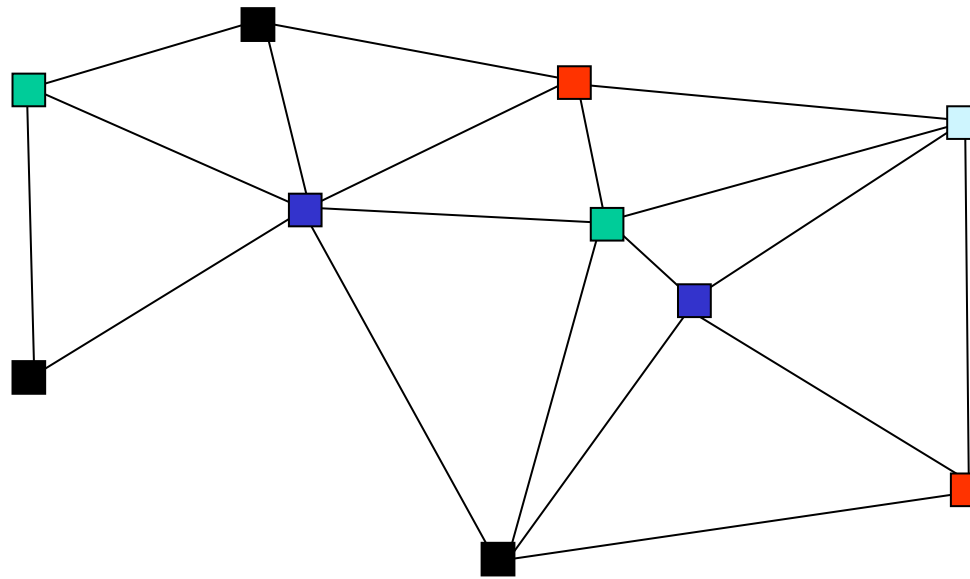
# RED DE COSTE MÍNIMO



# ASIGNACIÓN DE FRECUENCIAS DE RADIO



# ASIGNACIÓN DE FRECUENCIAS DE RADIO

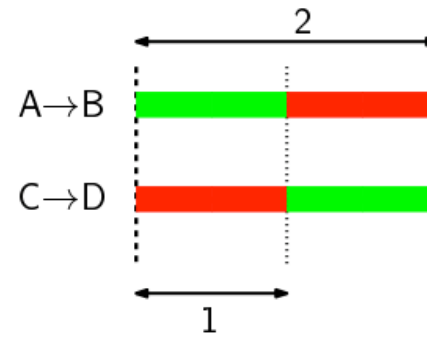
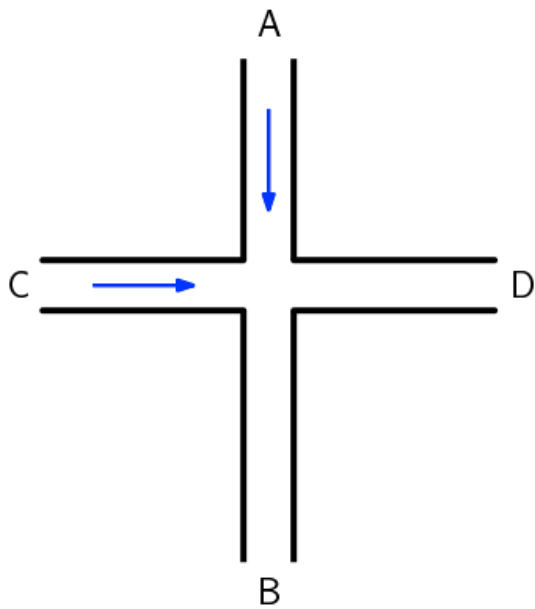


Cada color corresponde a una frecuencia

Número cromático del grafo

# SEMÁFOROS

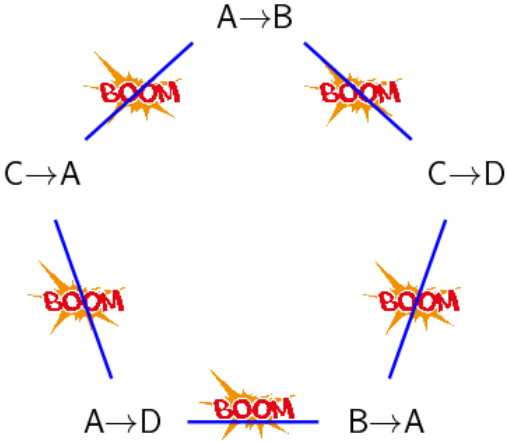
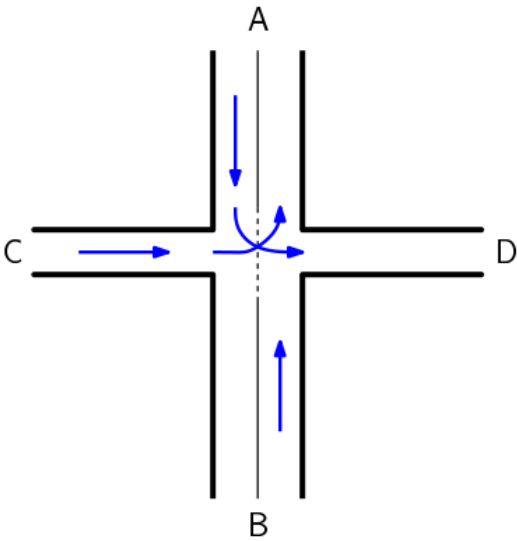
Tiempo de espera





# SEMÁFOROS

Un cruce más complejo

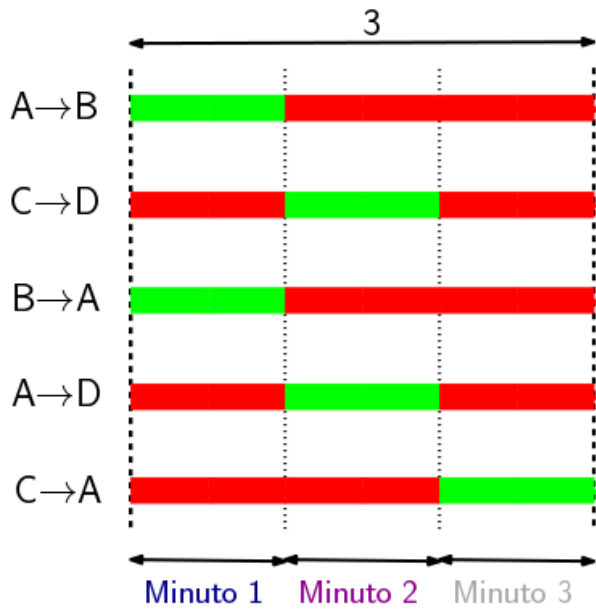
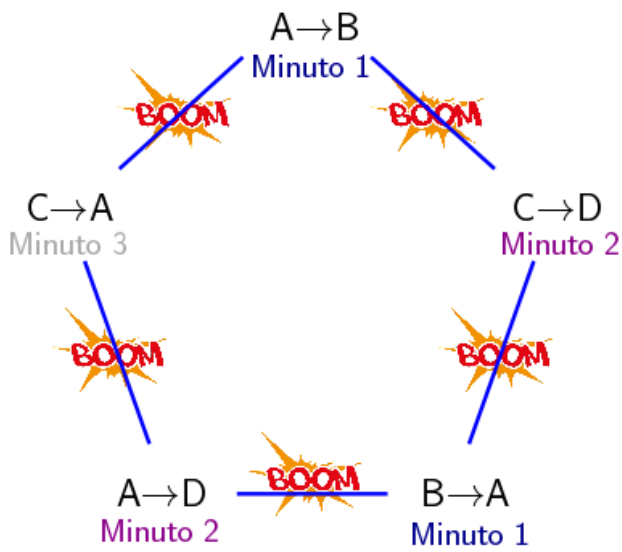


Esquema de movimientos incompatibles

Movimientos incompatibles en minutos distintos

# SEMÁFOROS

Movimientos incompatibles en minutos distintos

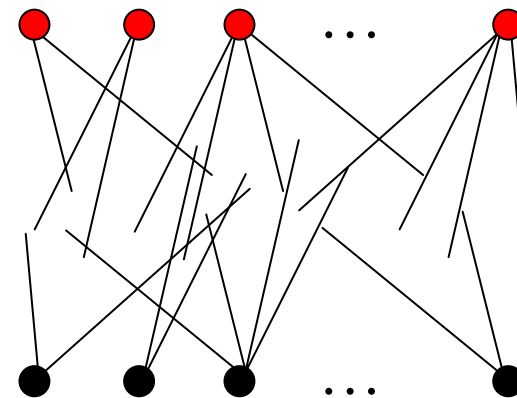


¿Podemos disminuir el tiempo de espera?

Número cromático circular

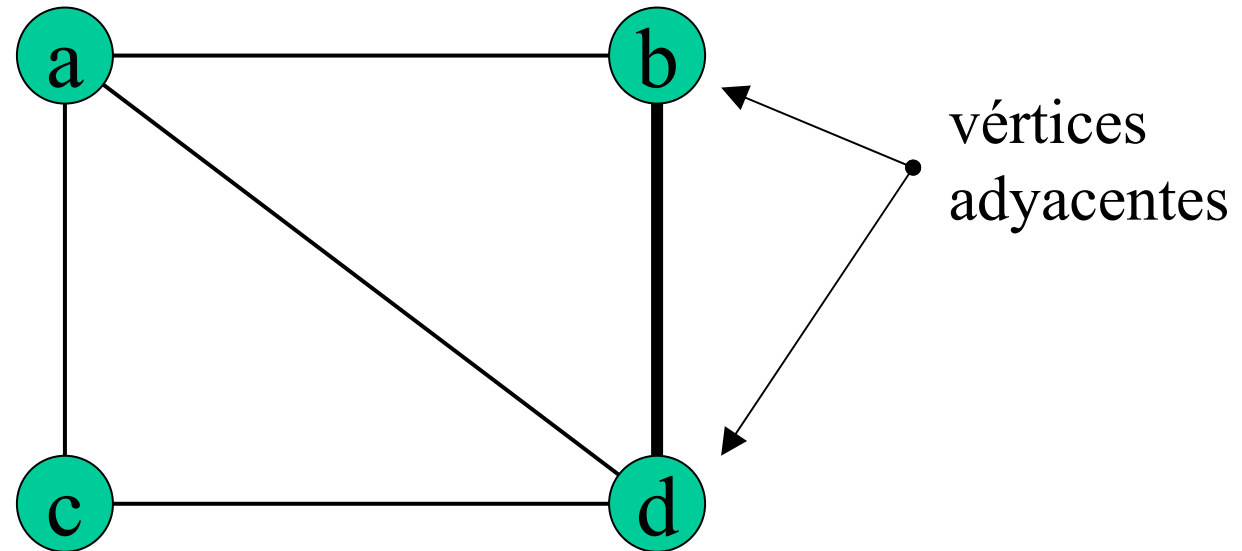
## Problema en el baile

En cierta universidad se organiza el baile de fin de curso. Hay 300 asistentes, cada chica conoce a 50 chicos y cada chico a 50 chicas. Las parejas de baile deben formarse entre conocidos. ¿Es posible que todos bailen simultáneamente?



**EMPAREJAMIENTO**

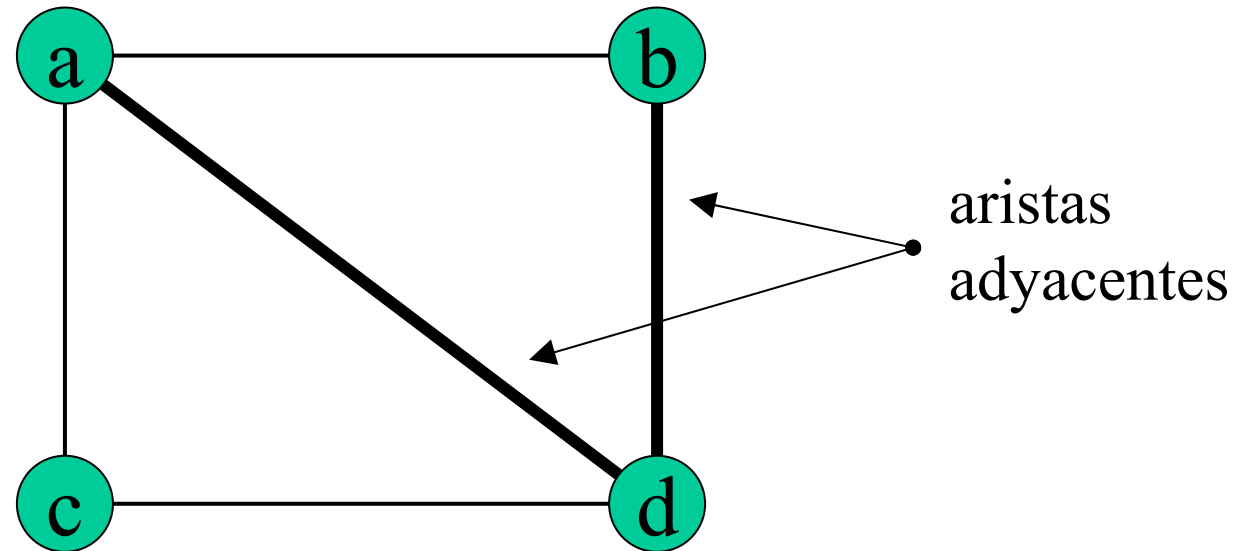
**Grafo** o grafo simple  $G = (V, A)$



$$V = \{a, b, c, d\}$$

$$A = \{ab, bd, cd, ac, ad\}$$

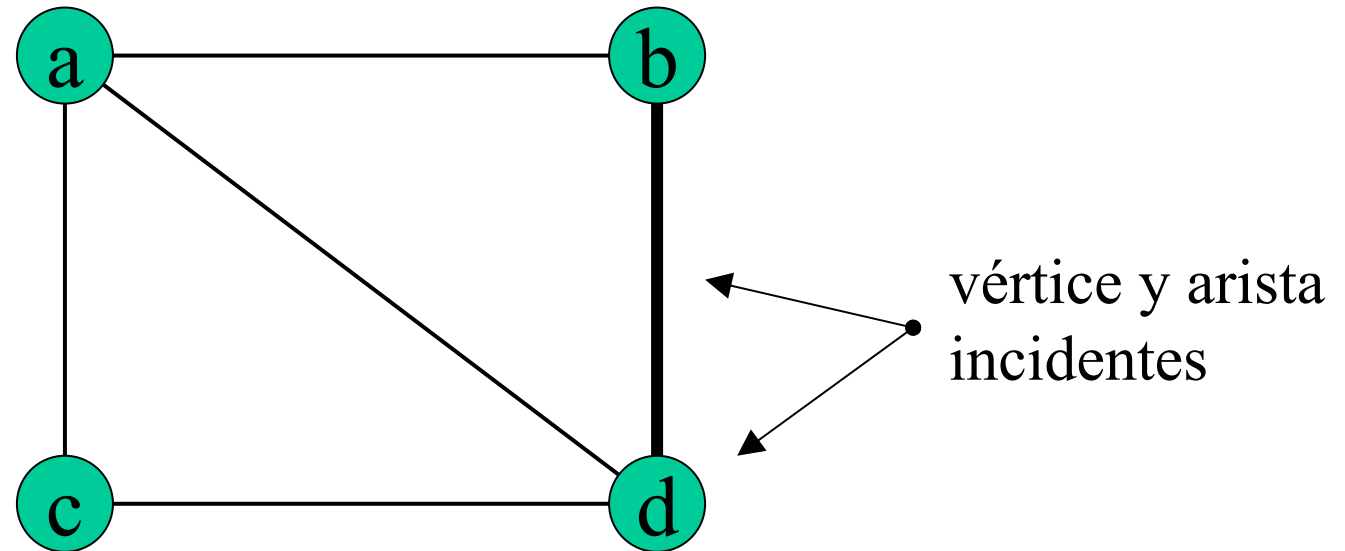
**Grafo** o grafo simple  $G=(V,A)$



$V=\{a,b,c,d\}$

$A=\{ab,bd,cd,ac,ad\}$

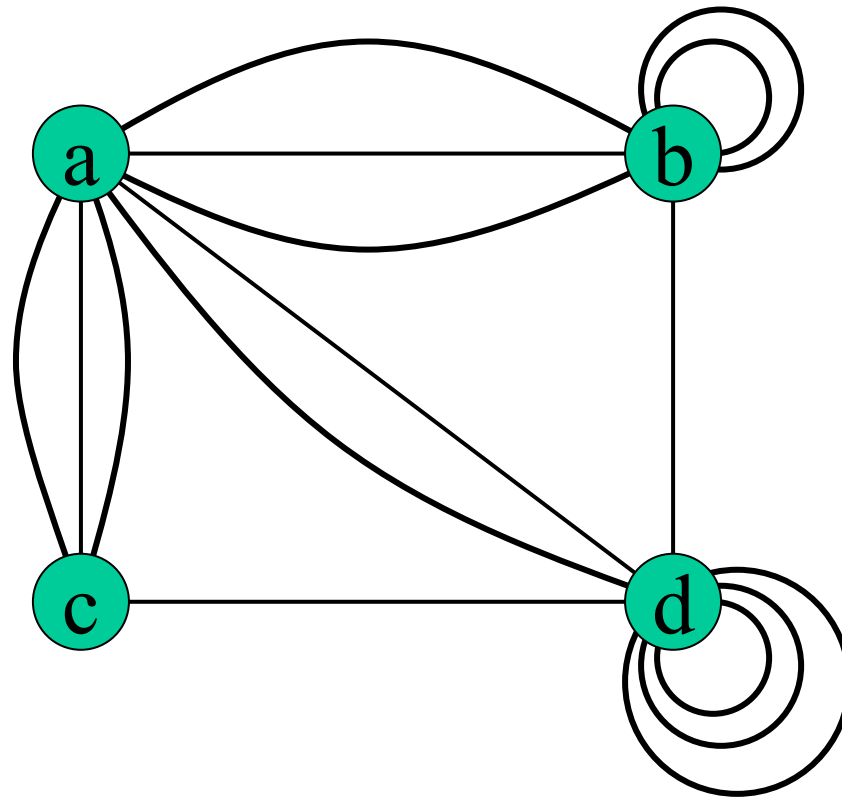
**Grafo** o grafo simple  $G=(V,A)$



$$V = \{a, b, c, d\}$$

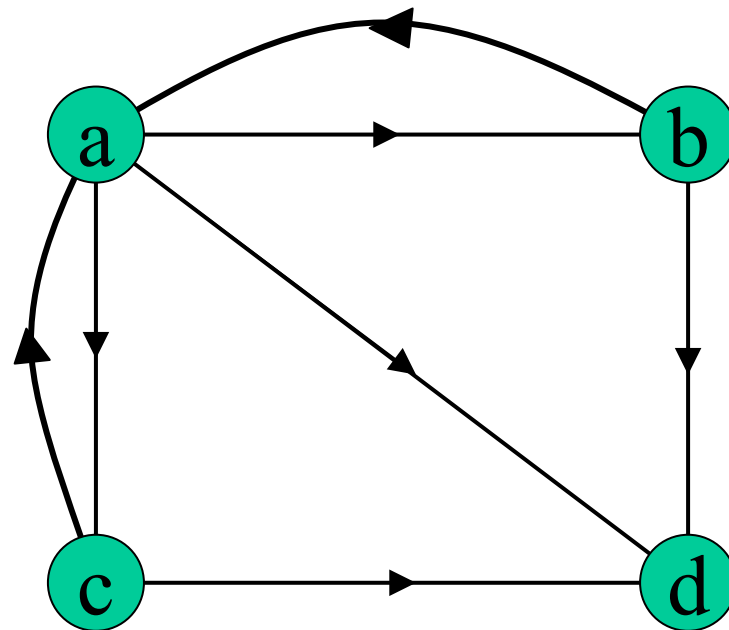
$$A = \{ab, bd, cd, ac, ad\}$$

En un grafo se admiten aristas múltiples (multigrafo)



En un grafo se admiten bucles (seudografo)

- Grafo dirigido DIGRAFO

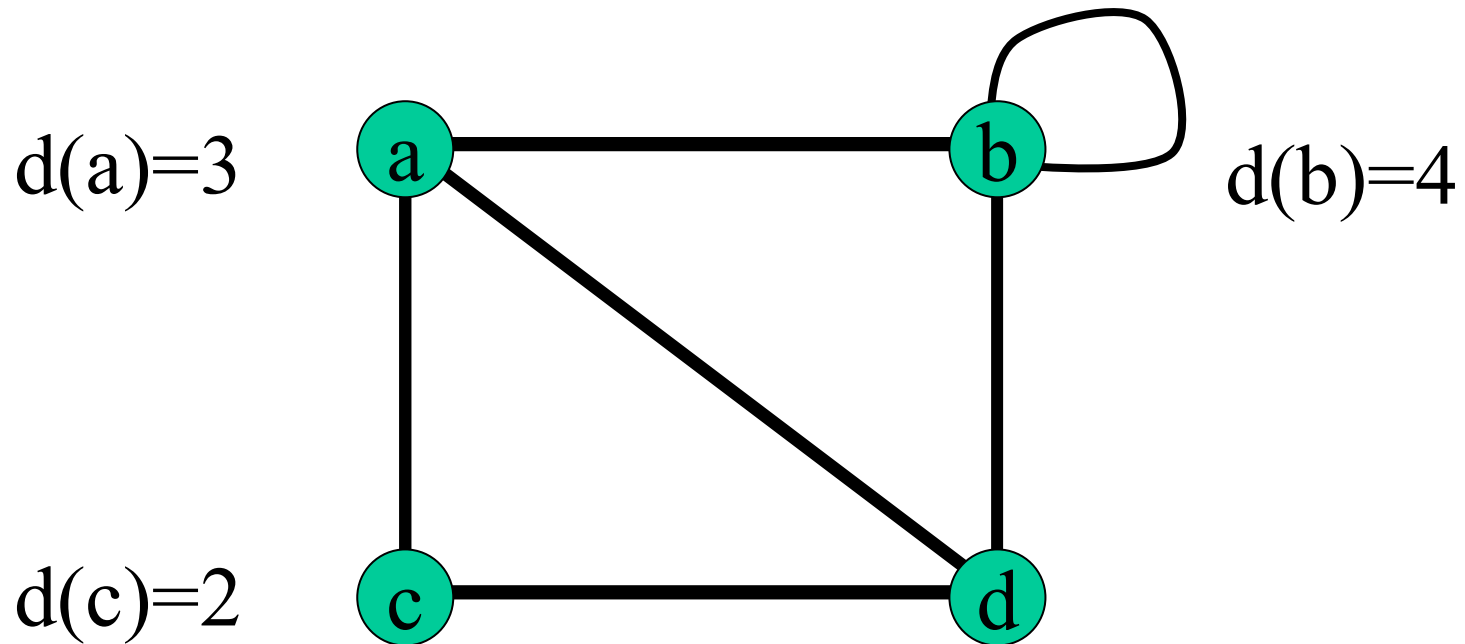




Grafo  $G=(V,A)$

- Número de vértices  $|V| = n$
- Número de aristas  $|A| = q$
- Grado de un vértice  $v$   $d(v)$

Notación



Teorema de Euler  $\sum_{v \in V} d(v) = 2q$

### Consecuencia

En un grafo, el n° de vértices de grado impar es siempre un n° par

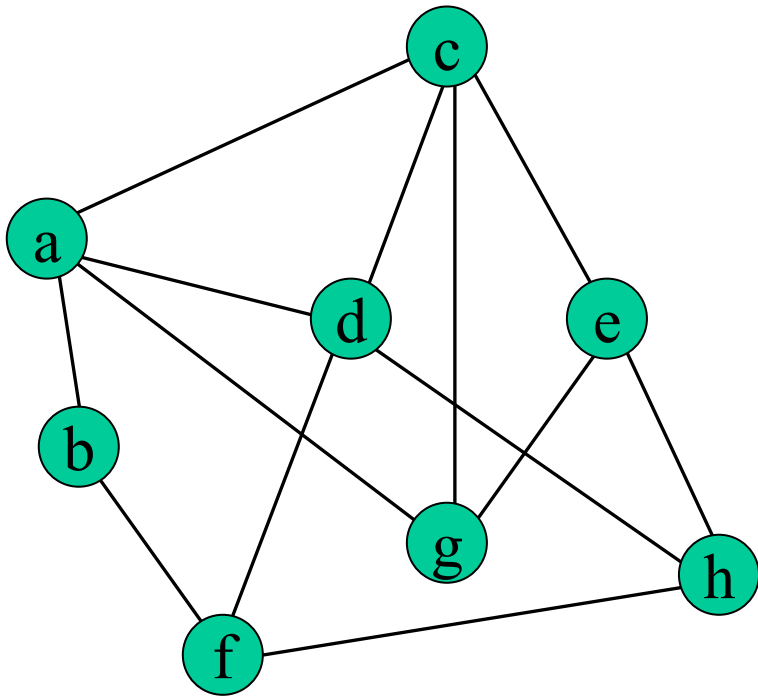
$$\sum_{v \in V} d(v) = \sum_{d(v) \text{ impar}} d(v) + \sum_{d(v) \text{ par}} d(v) = 2q$$

Luego el n° de sumandos impares es siempre par

# Sucesión de grados

4, 2, 4, 4, 3, 3, 3, 3,

4, 4, 4, 3, 3, 3, 3, 2

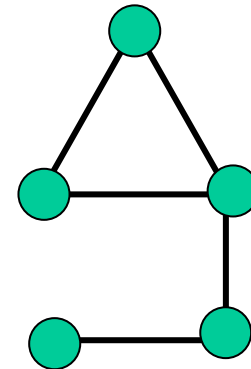
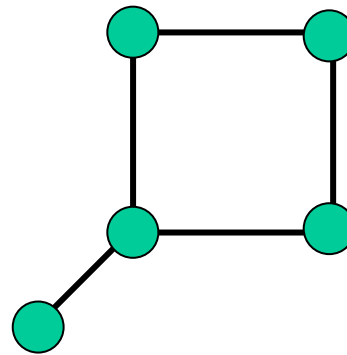


$G = (V, A)$

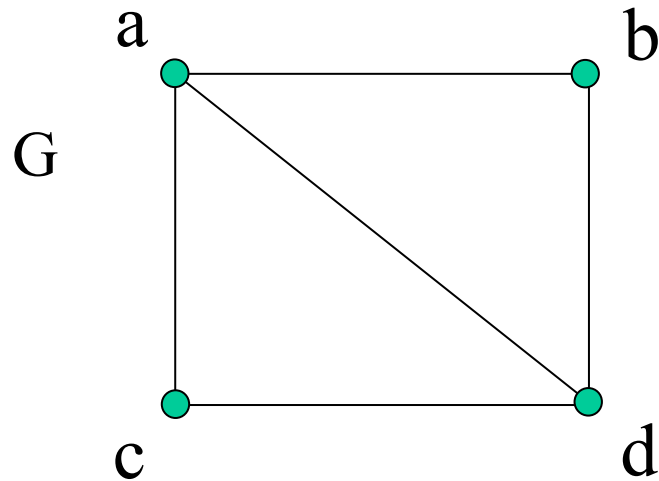
¿La sucesión determina el grafo?

3, 2, 2, 2, 1

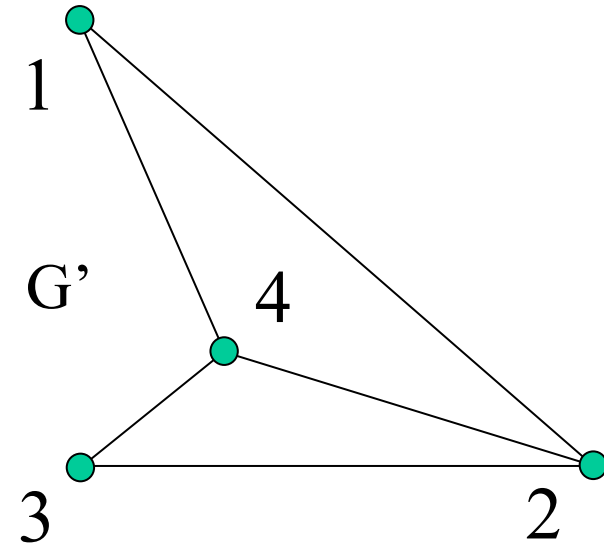
¡NO!



# ISOMORFISMO DE GRAFOS



$a \rightarrow 4$   
 $b \rightarrow 1$   
 $c \rightarrow 3$   
 $d \rightarrow 2$

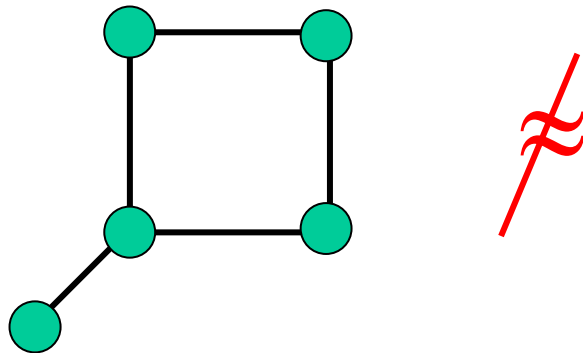


G y G' son **isomorfos** si  
existe  $f: V \rightarrow V'$  que conserva la adyacencia

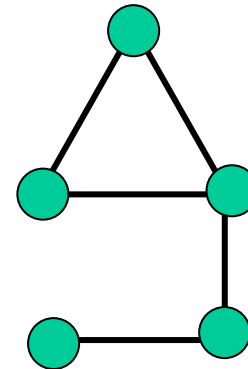
$u, v$  son adyacentes  $\Leftrightarrow f(u), f(v)$  son adyacentes

# ISOMORFISMO DE GRAFOS

Si  $G \approx G'$  entonces las sucesiones de grados de  $G$  y  $G'$  coinciden



Vértice de grado 1 adyacente  
a vértice de grado 3



Vértice de grado 1 adyacente  
a vértice de grado 2

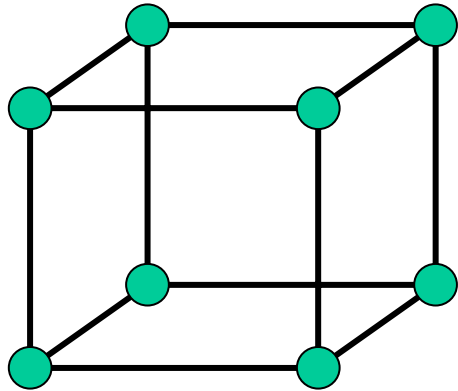
# ISOMORFISMO DE GRAFOS

Dados  $G$  y  $G'$  grafos con  $n$  vértices ¿  $G \approx G'$  ?

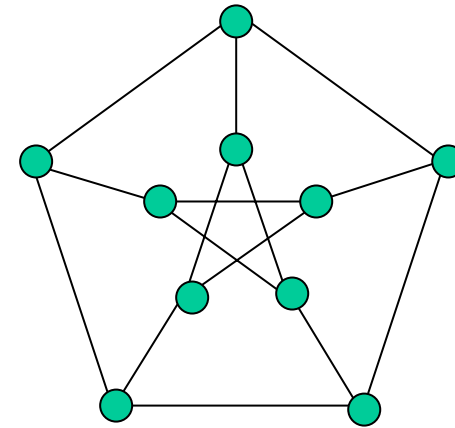
## GRAPH ISOMORPHISM PROBLEM



- Grafos regulares



Regular de grado 3



Grafo de Petersen

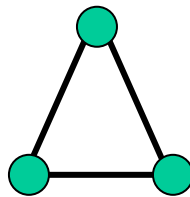
- Grafos completos  $K_n$



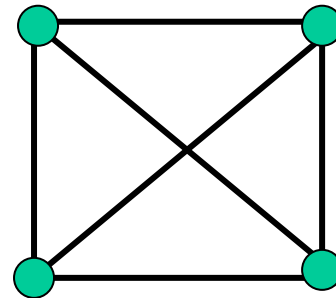
$K_1$



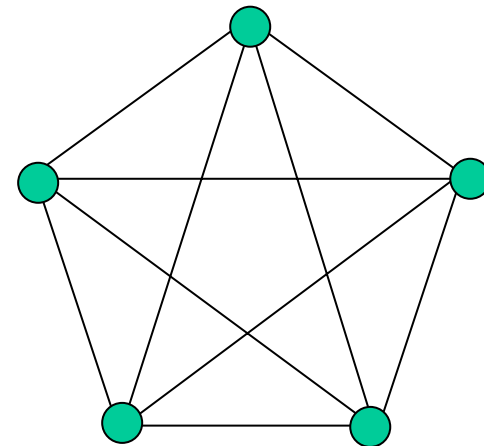
$K_2$



$K_3$

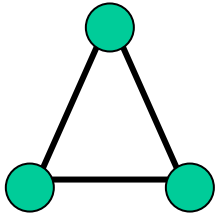


$K_4$

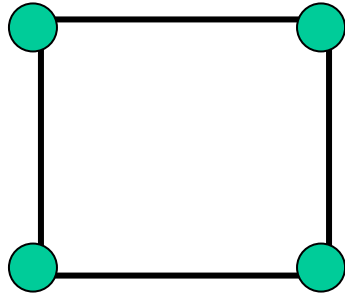


$K_5$

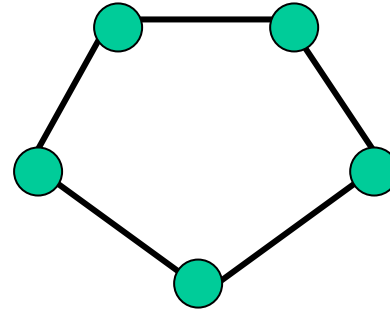
• Ciclos  $C_n$



$C_3$



$C_4$



$C_5$

.....

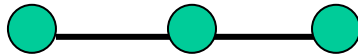
• Caminos  $P_n$



$P_1$



$P_2$



$P_3$

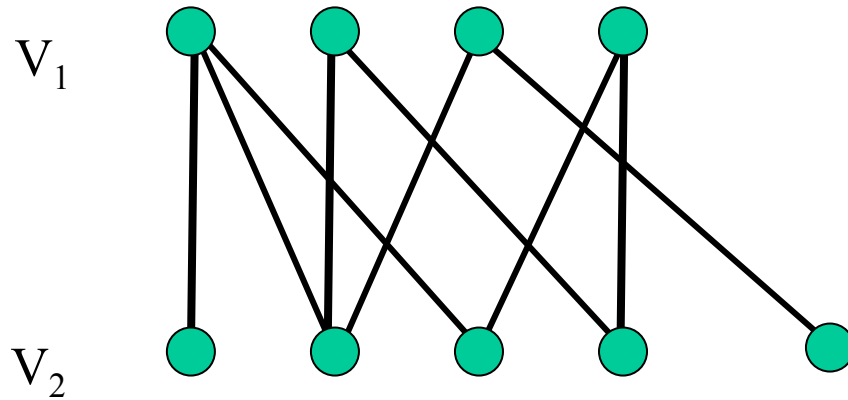


$P_4$

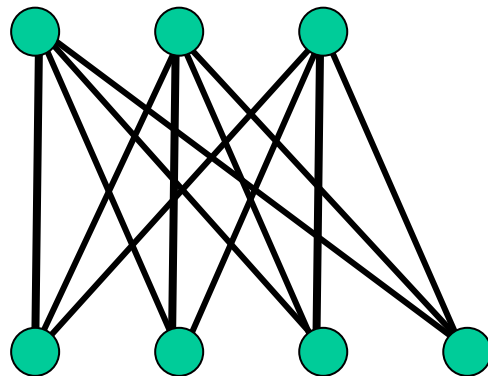
.....



- Grafos bipartidos



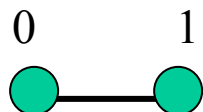
$$G=(V_1 \cup V_2, A)$$



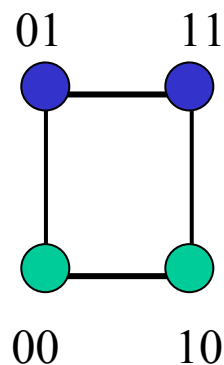
Grafo bipartido completo

$$K_{3,4}$$

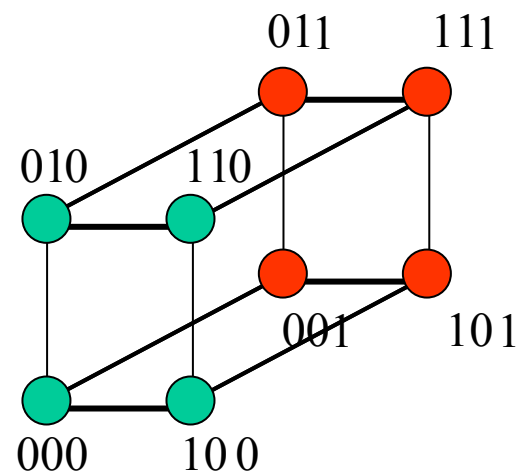
- Grafos  $Q_n$



$Q_1$



$Q_2$



$Q_3$

$Q_4?$       Vértices:      Cuaternas de 0's y 1's

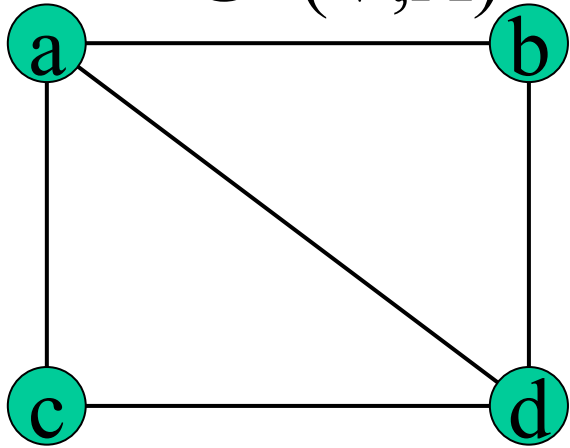
Adyacencia:      Si difieren sólo en un dígito

$Q_n$  es  $n$ -regular, tiene  $2^n$  vértices y  $n2^{n-1}$  aristas

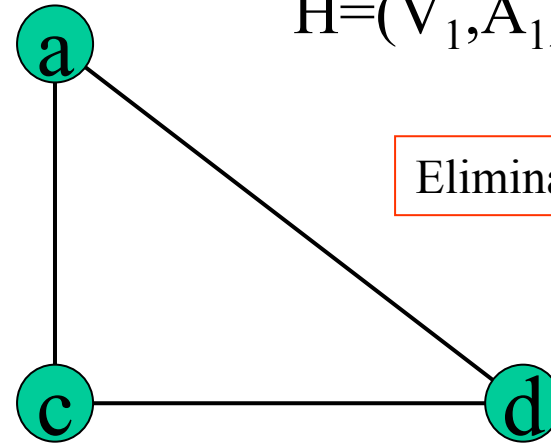
$Q_n$  es bipartido

# Subgrafos

$$G=(V,A)$$

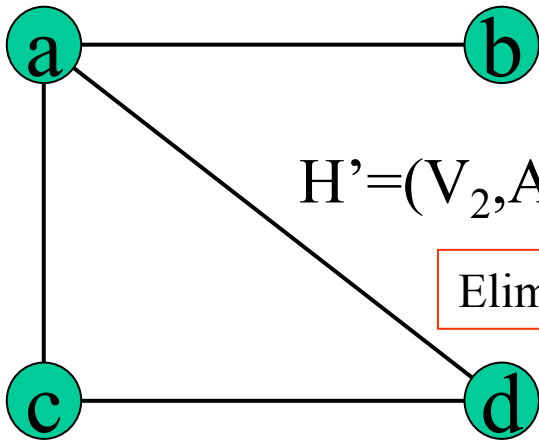


$$H=(V_1,A_1)=G - \{b\}$$



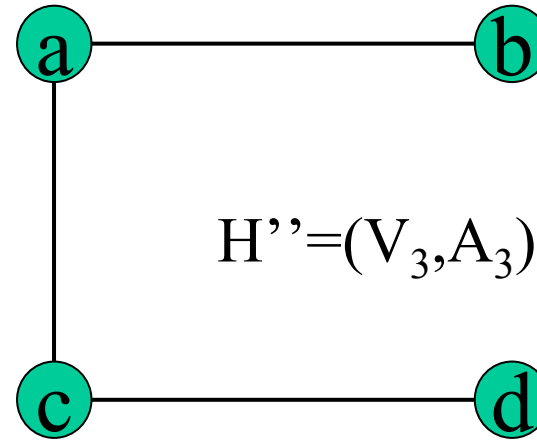
Eliminar un vértice

$$H'=(V_2,A_2)=G - \{bd\}$$

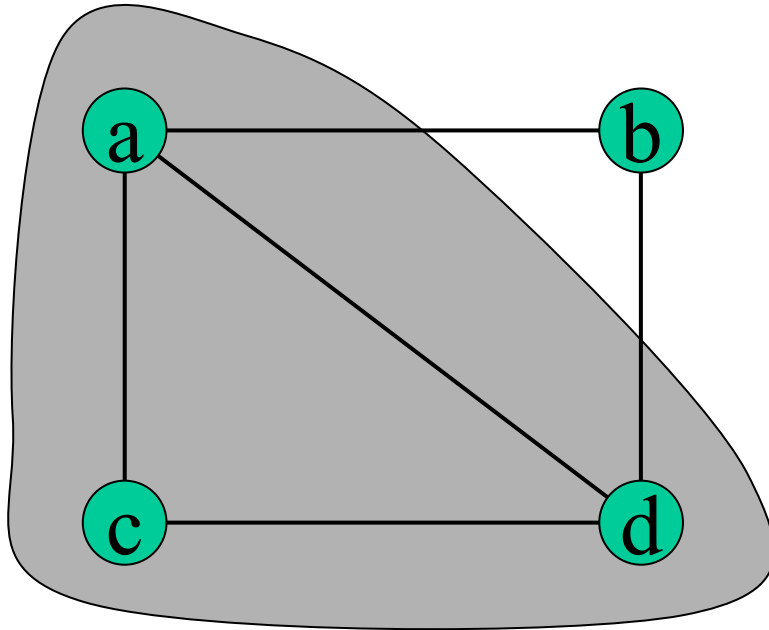


Eliminar una arista

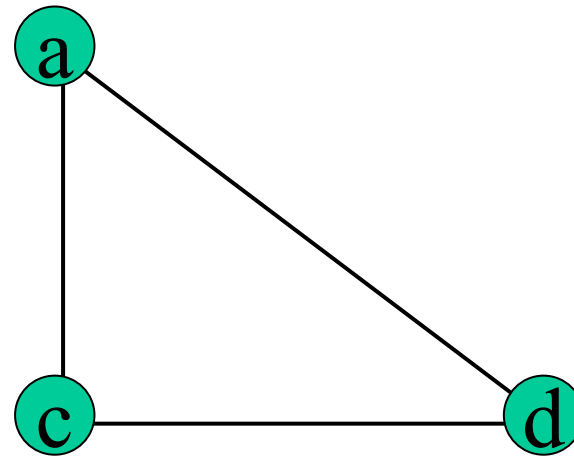
$$H''=(V_3,A_3)$$



# Subgrafos inducidos

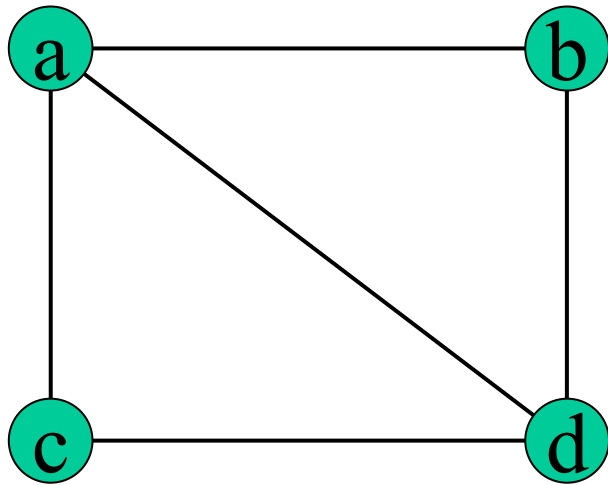


$G=(V,A)$   
 $S = \{a,c,d\}$

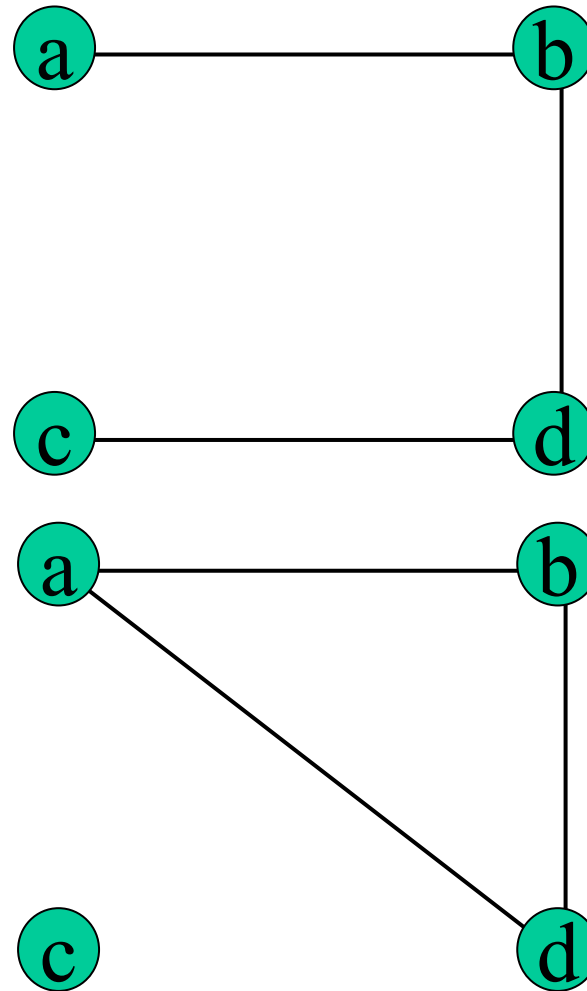


$G(S)$

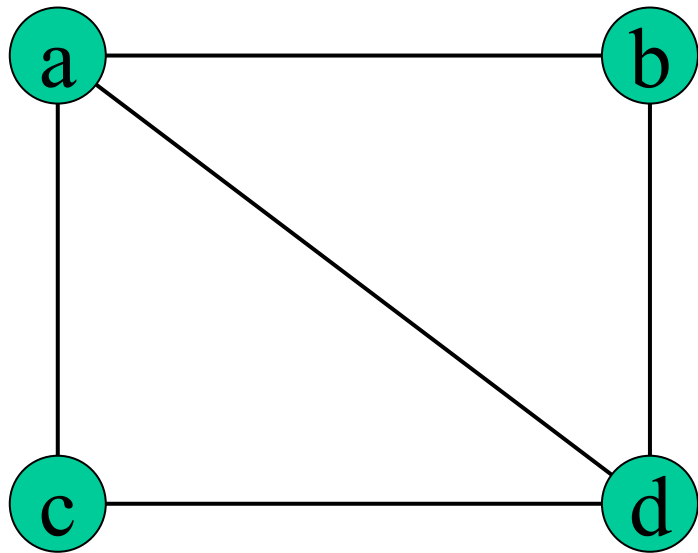
# Subgrafos generadores



$G=(V,A)$



# Matriz de adyacencia



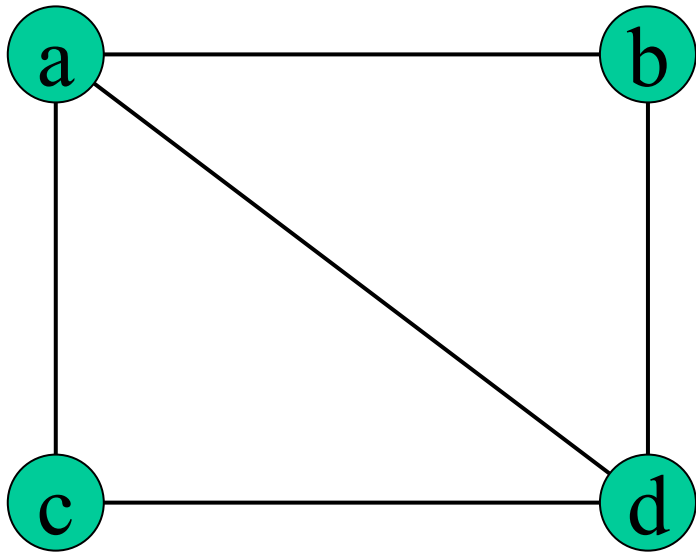
$G=(V,A)$

Orden en V: a, b, c, d  
↓ ↓ ↓ ↓  
1 2 3 4

Matriz de G:

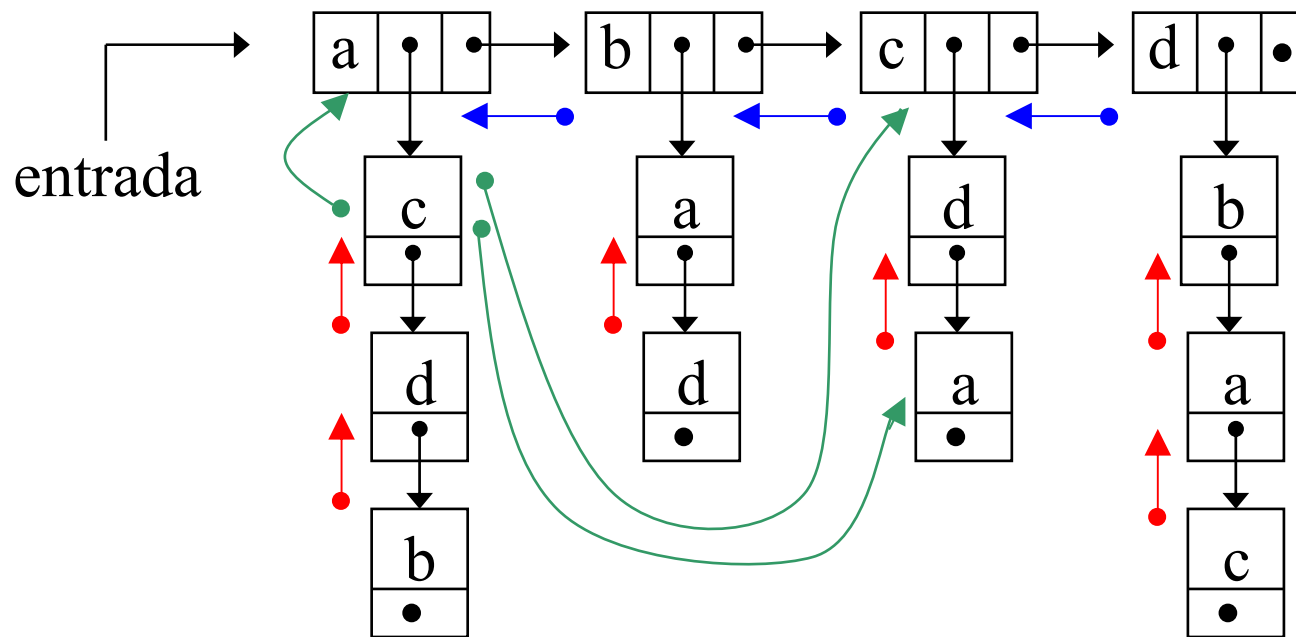
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

# Listas de adyacencia

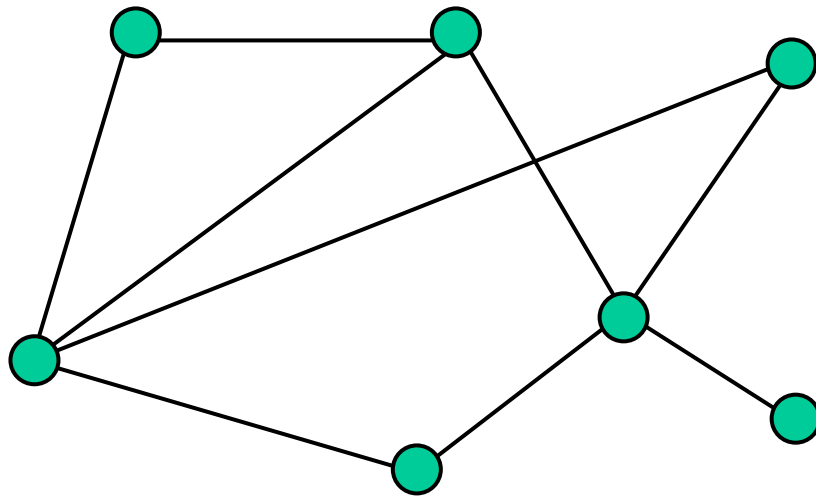


Orden en V: a, b, c, d

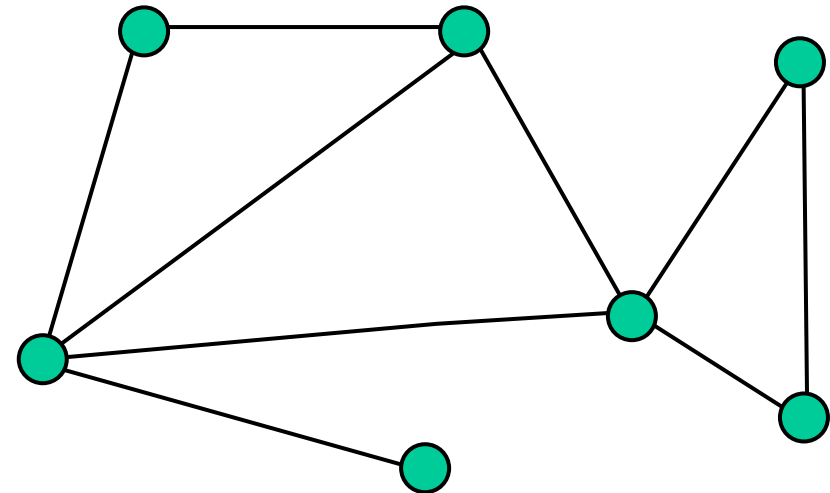
Listas:  $[[c,d,b],[a,d],[d,a],[b,a,c]]$



# Sucesiones gráficas



**4, 4, 3, 2, 2, 1**

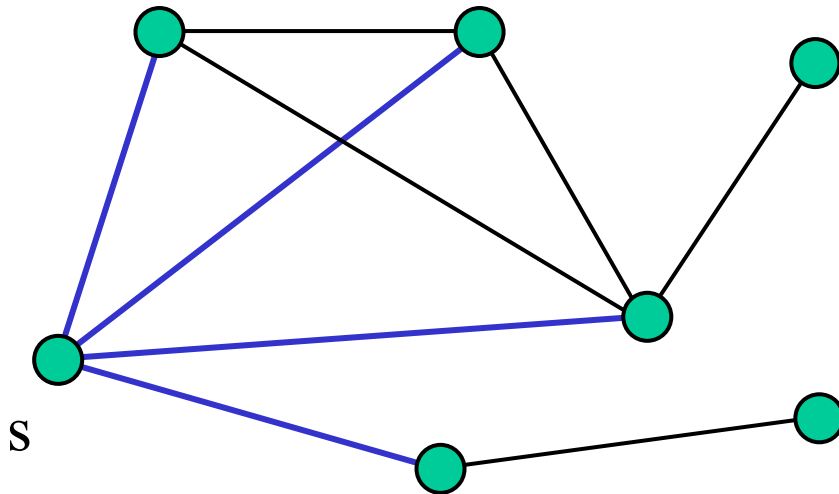


Hay grafos simples no isomorfos con la misma sucesión de grados



# Condiciones para que una sucesión sea gráfica

- La suma debe ser par
- El valor máximo debe ser menor que la longitud  $6, 4, 4, 2, 1, 1$
- Si la sucesión  $t_1-1, t_2-1, \dots, t_s-1, d_1, \dots, d_k$  es gráfica, entonces también lo es la sucesión  $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$



3, 2, 2, 1, 1, 1



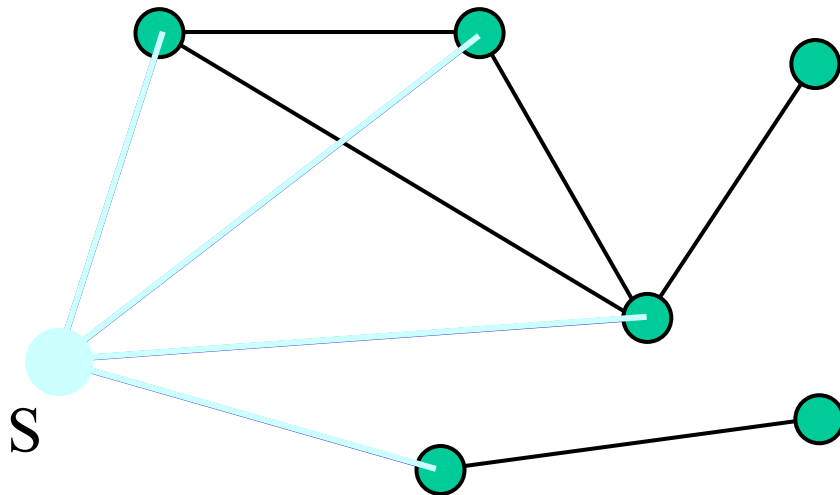
4, 4, 3, 3, 2, 1, 1

## Caracterización de las sucesiones gráficas

La sucesión  $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$  es gráfica  $\Leftrightarrow$   
lo es la sucesión  $t_1 - 1, t_2 - 1, \dots, t_s - 1, d_1, \dots, d_k$

*Dem.* Sea  $G$  el grafo cuya sucesión es  $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$   
y sean  $S, T_1, T_2, \dots, T_s, D_1, \dots, D_k$  los vértices correspondientes

- Si  $S$  es adyacente a  $T_1, T_2, \dots, T_s$ , borramos  $S$  y el grafo  $H = G - \{S\}$  es el grafo buscado

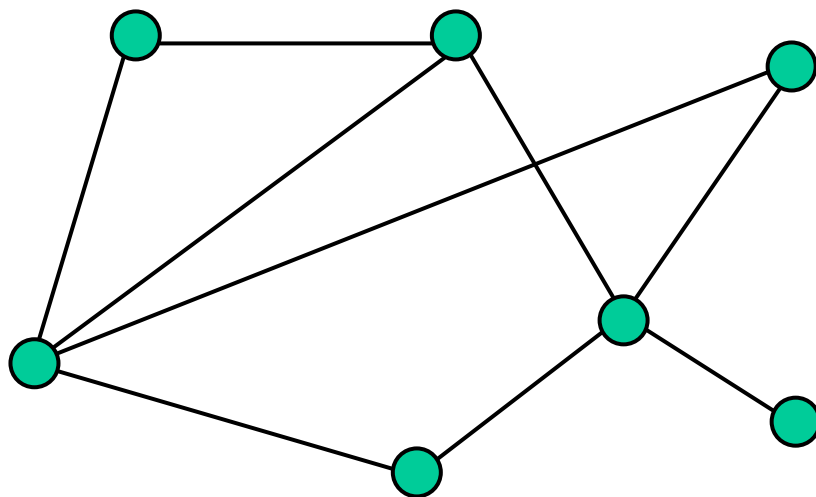


4, 4, 3, 3, 2, 1, 1



3, 2, 2, 1, 1, 1

- Si no es así, S no es adyacente a un  $T_i$  pero SÍ es adyacente a un vértice  $D_j$  con  $t_i \geq d_j$



4, 4, 3, 2, 2, 2, 1

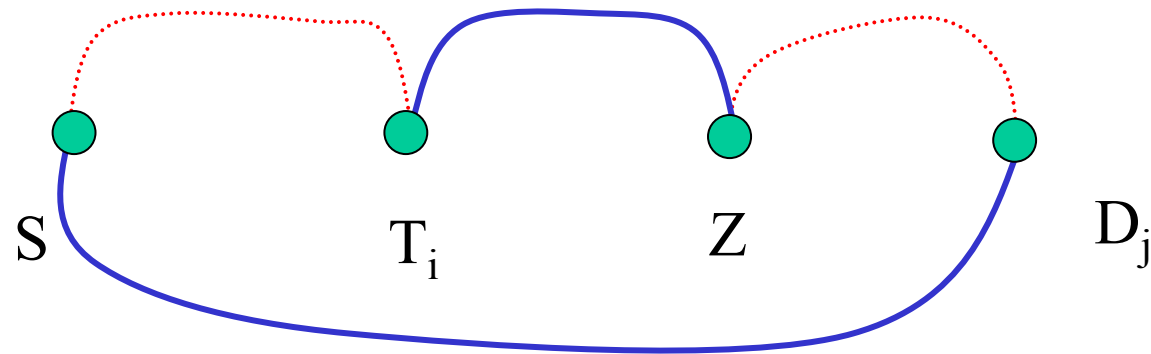
4, 4, 3, 2, 2, 2, 1

4, 2, 1, 1, 1, 1

¡pero queremos 3, 2, 1, 1, 1, 1 !

Si  $t_i = d_j$ , basta intercambiar los papeles de  $T_i$  y de  $D_j$

Si  $t_i > d_j$



$T_i$  tiene más vecinos que  $D_j$

Sea  $Z$  vecino de  $T_i$  pero no vecino de  $D_j$

Cambiamos el carácter de las aristas rojas y azules.

Tenemos así un grafo  $G_1$  con la misma sucesión en el que el vértice  $S$  tiene un vecino entre los  $T_i$  más que en el grafo  $G$ .

Si en  $G'$  ya es  $S$  adyacente a  $T_1, T_2, \dots, T_s$ , se procede como antes.

Y si no lo es se repite el cambio rojo-azul. Como  $s$  es finito se alcanza en algún momento un grafo  $G_m$  cuya sucesión es la dada.

## Algoritmo SUCESIÓN GRÁFICA

Dada una sucesión no creciente de enteros positivos o nulos decidir si es una sucesión gráfica o no

La idea es aplicar la caracterización anterior hasta que, o bien se obtiene un  $n^{\circ}$  negativo (la sucesión NO es gráfica), o bien se alcanza una sucesión de 0's (la sucesión SÍ es gráfica)

4	4	3	2	2	2	1
	3	2	1	1	2	1

reordenamos

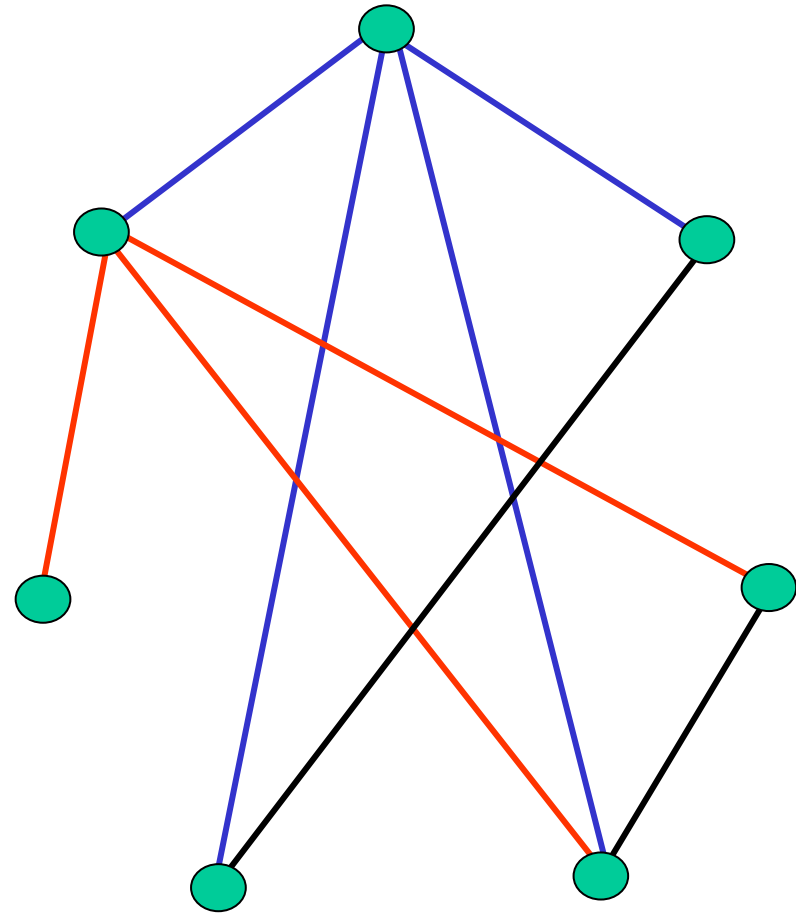
	3	2	2	1	1	1
		1	1	0	1	1

reordenamos

		1	1	1	1	0
			0	1	1	0

reordenamos

			1	1	0	0
				0	0	0



<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>
	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
		<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>
			<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>-1</b>

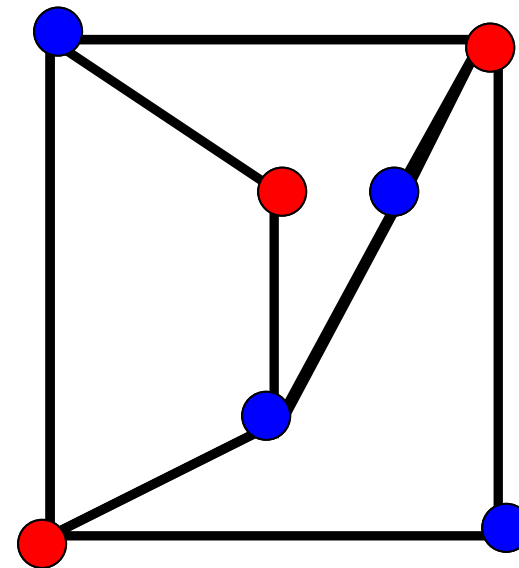
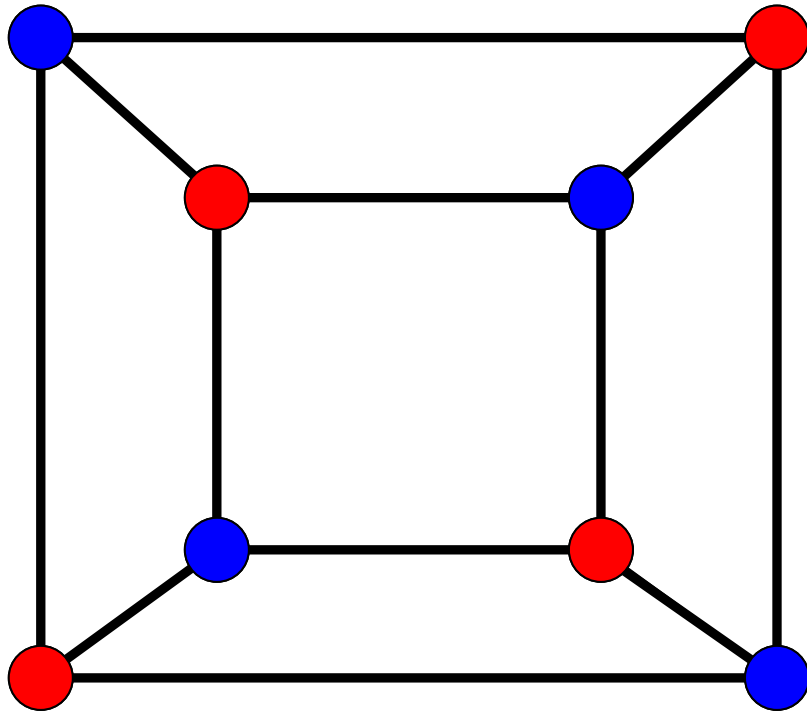
NO es sucesión gráfica

Para practicar con el algoritmo se puede utilizar la aplicación

[http://www.dma.fi.upm.es/personal/gregorio/grafos/web/sucgraf\\_certifarboles/](http://www.dma.fi.upm.es/personal/gregorio/grafos/web/sucgraf_certifarboles/)

# Grafos bipartidos

$G=(V,A)$  es bipartido si existe una partición  $V=V_1\cup V_2$ , tal que toda arista  $uv\in A$  une vértices de distinta parte



No bipartido



# Algoritmo para detectar si un grafo es bipartido

*Estrategia.* Clasificar los vértices de  $G$  en dos partes (que etiquetamos con 1 y 2) comprobando si hay arista entre vértices con la misma etiqueta.

Paso 1. Se elige un vértice  $v$  y se etiqueta con 1. Hacemos  $S = \{v\}$

Paso 2. Sea  $T$  el conjunto de vértices aún no etiquetados que son adyacentes a un vértice de  $S$

Si dos vértices de  $T$  son adyacentes, FIN,  $G$  no es bipartido.

En caso contrario etiquetar cada vértice de  $T$  con la etiqueta contraria a su vecino en  $S$ .

Paso 3. Si todos los vértices están etiquetados, entonces el grafo es bipartido. En caso contrario hacemos  $S = T$  y volvemos al paso 2.

## Operaciones en grafos

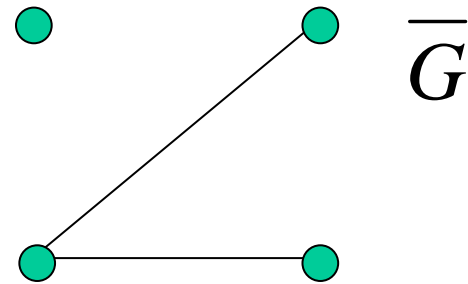
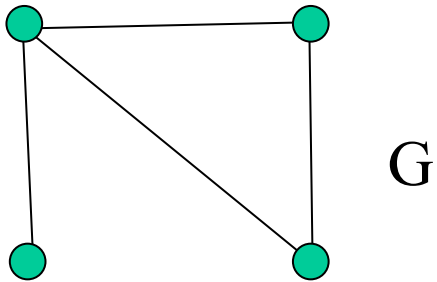
- *Complementario*
- *Eliminar vértices*
- *Eliminar aristas*
- *Contracción*

## Operaciones con grafos

- *Unión*
- *Suma (join)*
- *Producto cartesiano*
- *Corona*
- *Grafo de aristas*

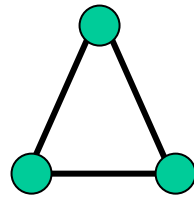
## COMPLEMENTARIO

Dado  $G = (V, A)$  el complementario de  $G$ , designado por  $\overline{G}$ , es el grafo  $(V', A')$  donde  $V=V'$  y  $e \in A' \Leftrightarrow e \notin A$

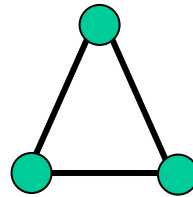


## UNIÓN

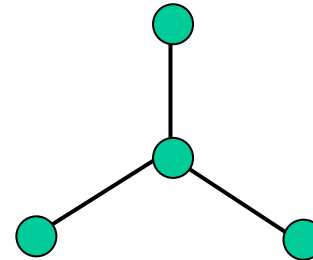
Si  $G=(V,A)$  y  $H=(V',A')$  son dos grafos sin vértices comunes se llama grafo unión de  $G$  y  $H$  al grafo  $G \cup H = (V \cup V', A \cup A')$



$K_3$



$K_3$

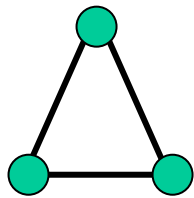


$K_{1,3}$

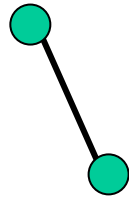
$$K_3 \cup K_3 \cup K_{1,3}$$

## SUMA (JOIN)

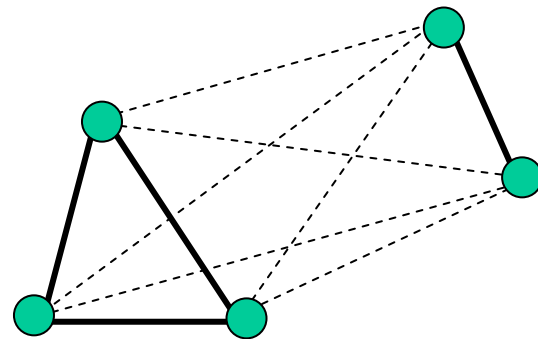
Si  $G=(V,A)$  y  $H=(V',A')$  son dos grafos sin vértices comunes se llama grafo suma de  $G$  y  $H$  al grafo  $G+H$  que consta de los vértices y aristas de  $G \cup H$  y de todas las aristas que unen un vértice de  $G$  con otro de  $H$



$K_3$



$K_2$



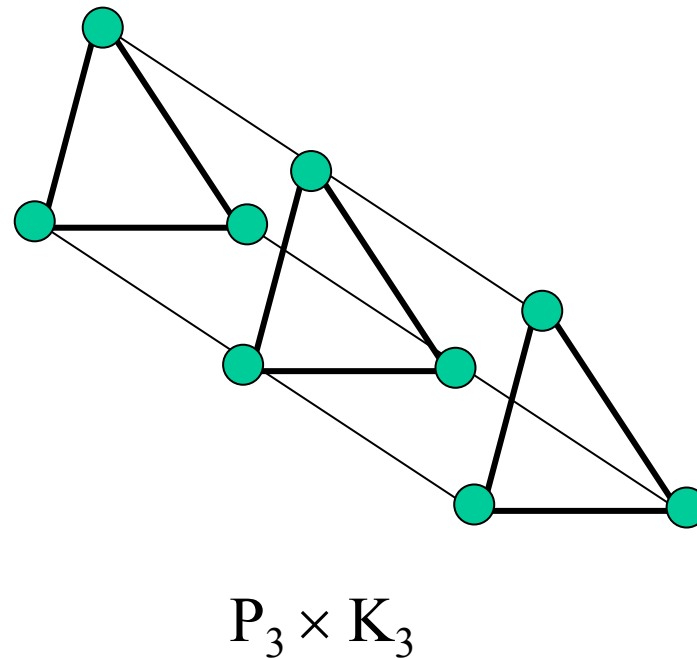
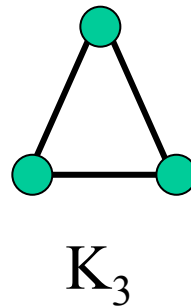
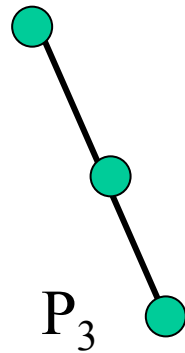
$K_3 + K_2$

## PRODUCTO CARTESIANO

Los vértices del producto  $G \times H$  son los elementos de  $V \times V'$ .

La adyacencia se define así:

$(u,v)$  es adyacente a  $(u',v')$  si, o bien  $u=u'$  y  $vv'$  es arista en  $H$ ,  
o bien  $v=v'$  y  $uu'$  es arista en  $G$

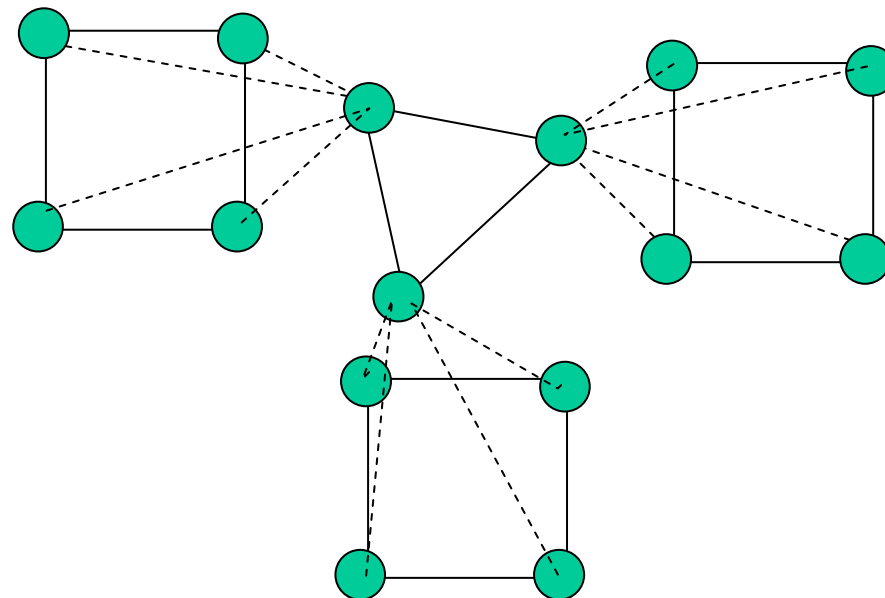


## CORONA

La corona de dos grafos  $G$  y  $H$ ,  $G \circ H$ , es el grafo que se obtiene tomando una copia de  $G$  y  $|V(G)|$  copias de  $H$ , y uniendo el  $i$ -ésimo vértice de  $G$  con todos los vértices de la copia  $i$ -ésima de  $H$ .

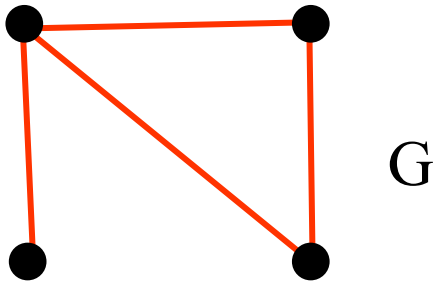
Cada vértice de  $G$  se une a todos los vértices de una copia de  $H$

$$G = C_3$$
$$H = C_4$$

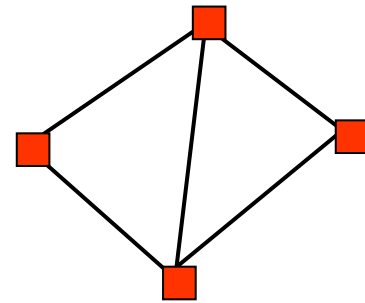


## GRAFO DE ARISTAS (LINE GRAPH)

Dado  $G = (V, A)$  el grafo de aristas de  $G$ , designado por  $L(G)$ , es el grafo cuyos vértices son las aristas de  $G$ . La adyacencia en  $L(G)$  se define por la adyacencia en  $G$



$G$



$L(G)$