



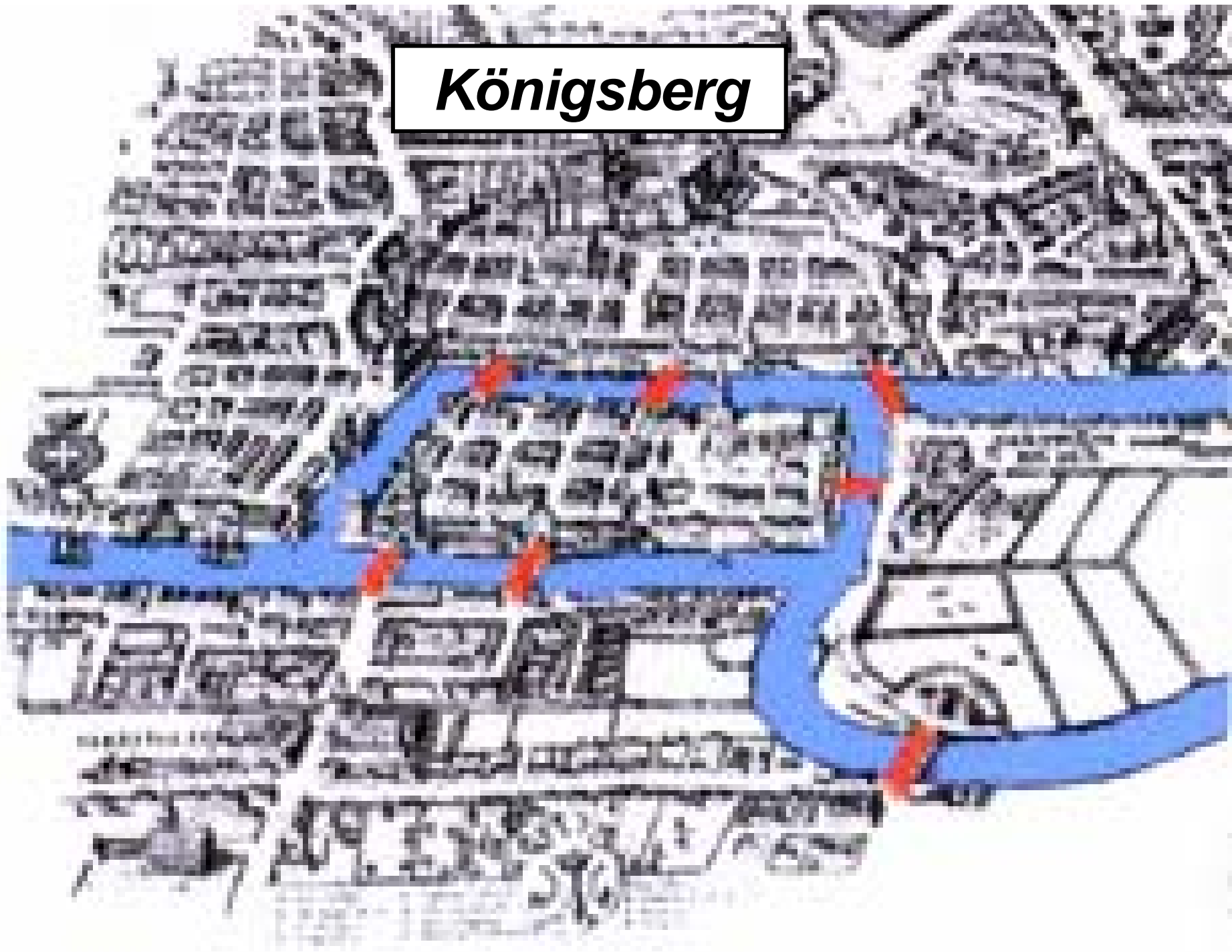
Grafos (una pincelada)

Gregorio Hernández

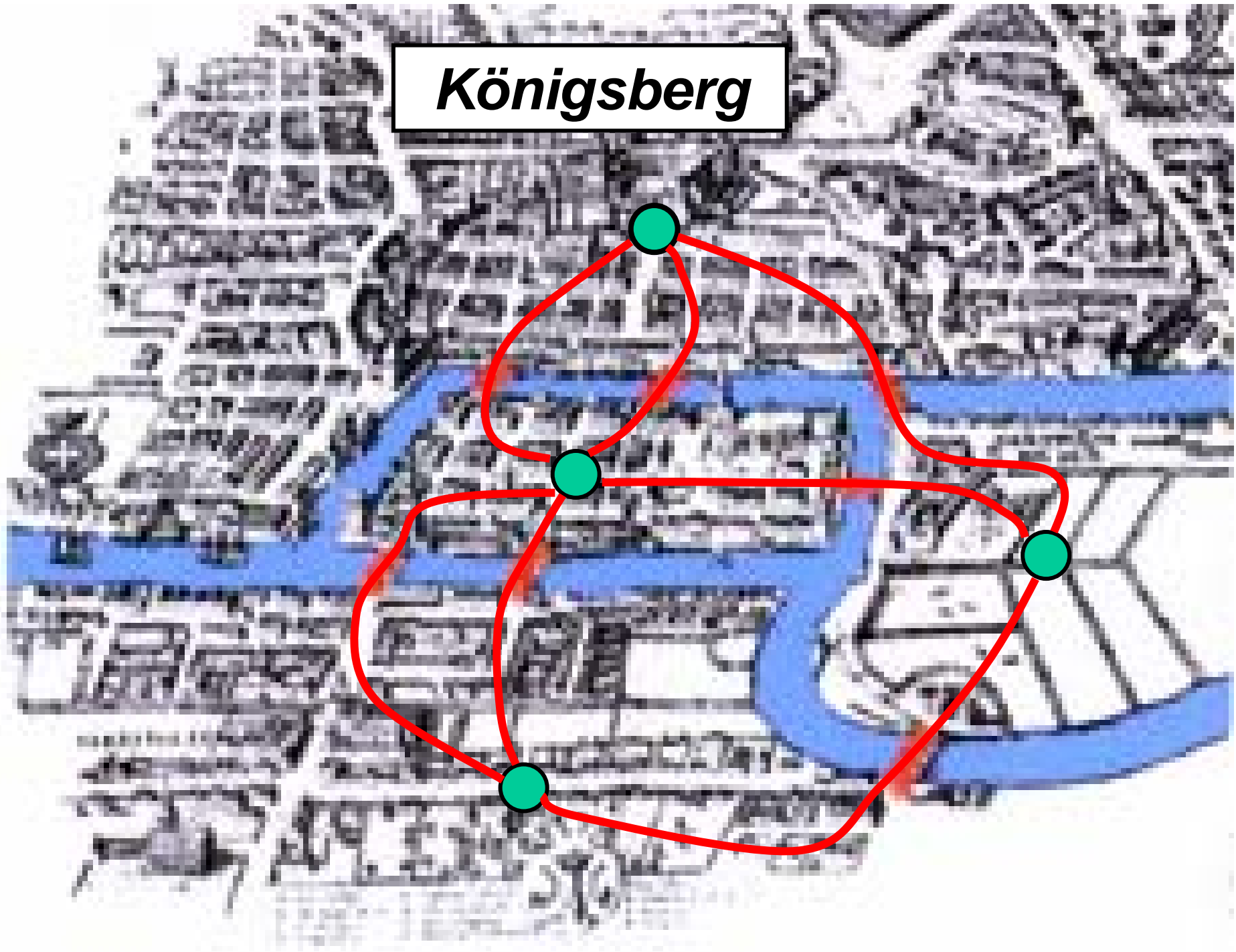
UPM

Matemática Discreta I

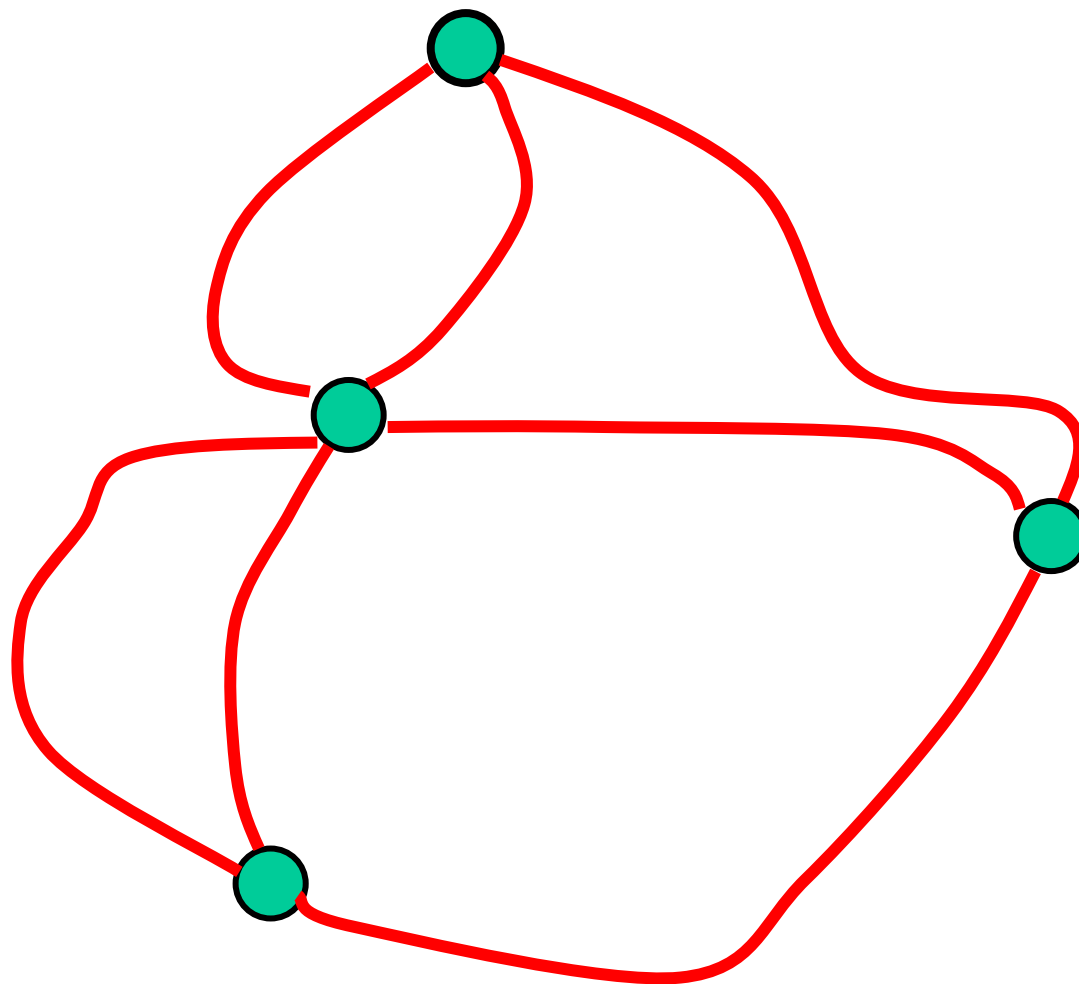
Königsberg



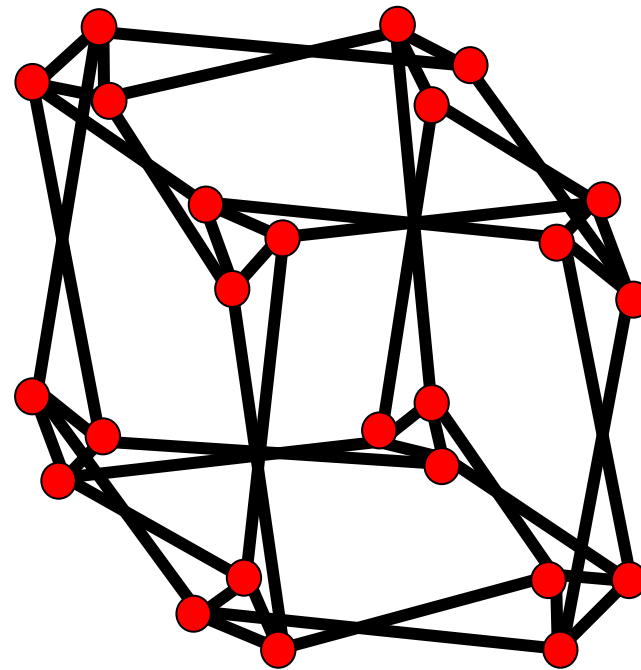
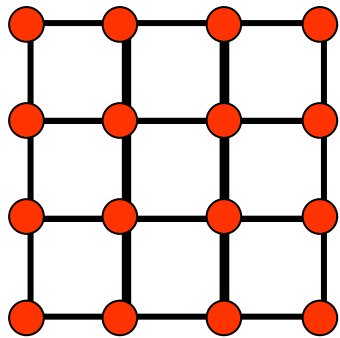
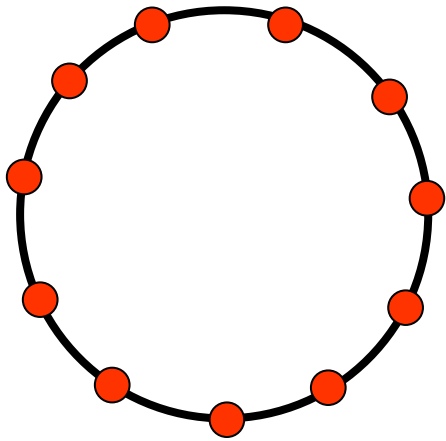
Königsberg



Euler 1736



REDES DE ORDENADORES



simbología

- Transbordo entre líneas de Metro
- Transbordo largo entre líneas de Metro
- Estación con horario restringido
- Estación con acceso para personas con movilidad reducida. Ascensor
- Acceso con rampa
- Estación de Cercanías • Renfe
- Estación de largo recorrido • Renfe

- Terminal de autobús interurbano
- Aeropuerto de Madrid • Barajas
- Aparcamiento Libre en estación
- Aparcamiento de Pago en estación
- Oficina de Información al Cliente

B1 B2 B3

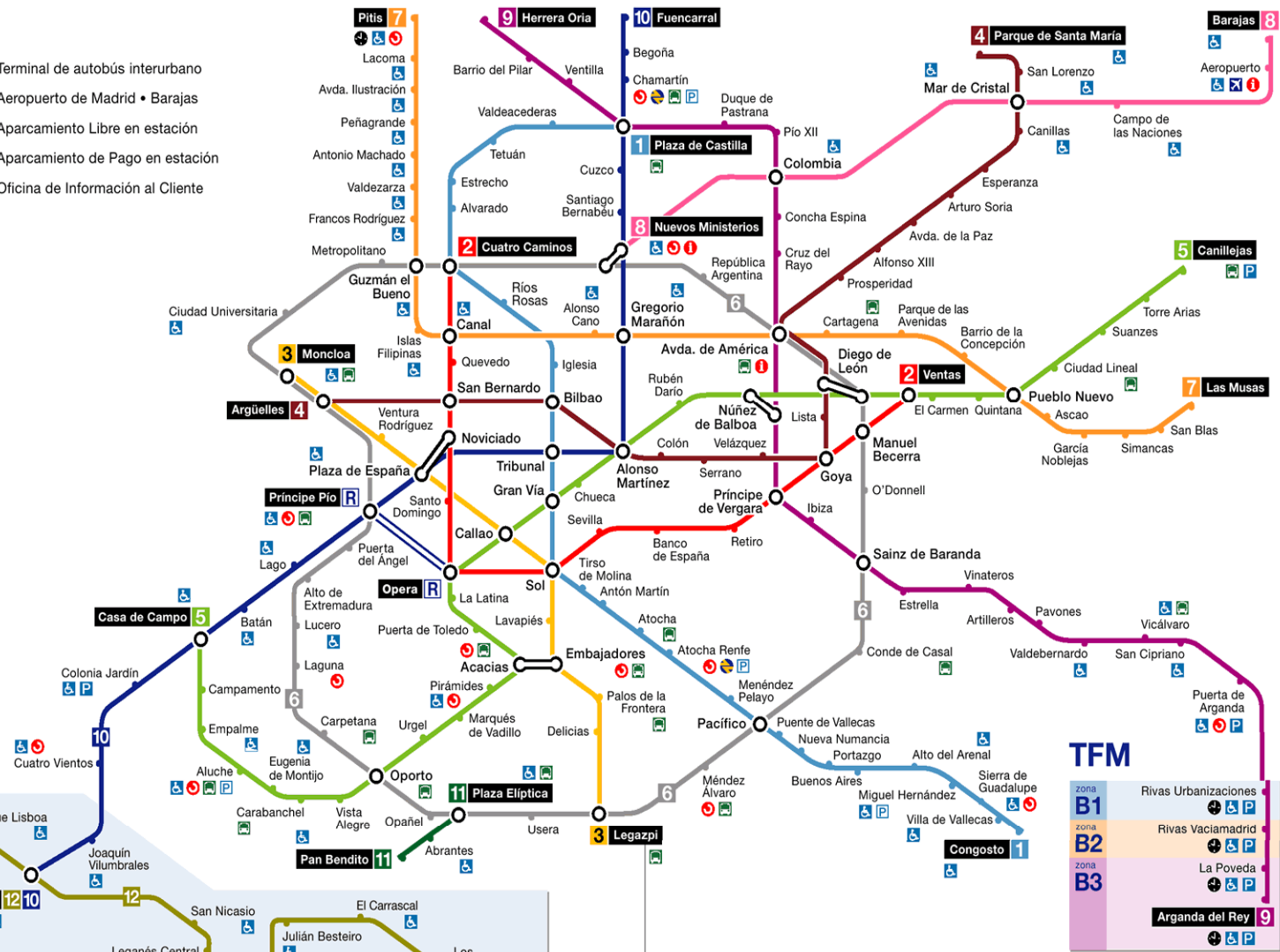
Cambio tarifario exclusivamente para abonos mensuales y anuales, y títulos de 10 viajes



Mayo 2003

Comunidad de Madrid
CONSEJERÍA DE OBRAS PÚBLICAS,
URBANISMO Y TRANSPORTES

MetroSur

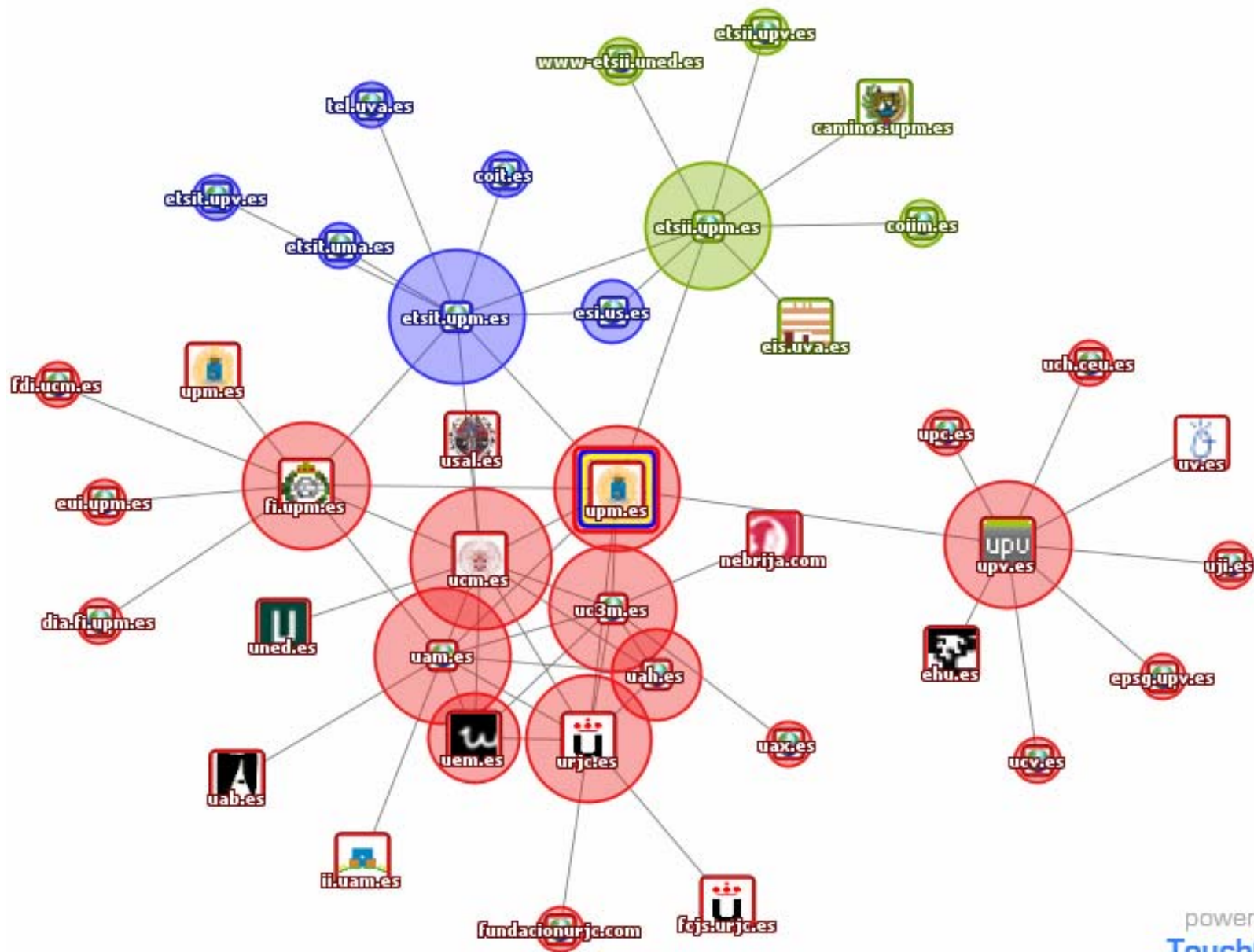


TFM

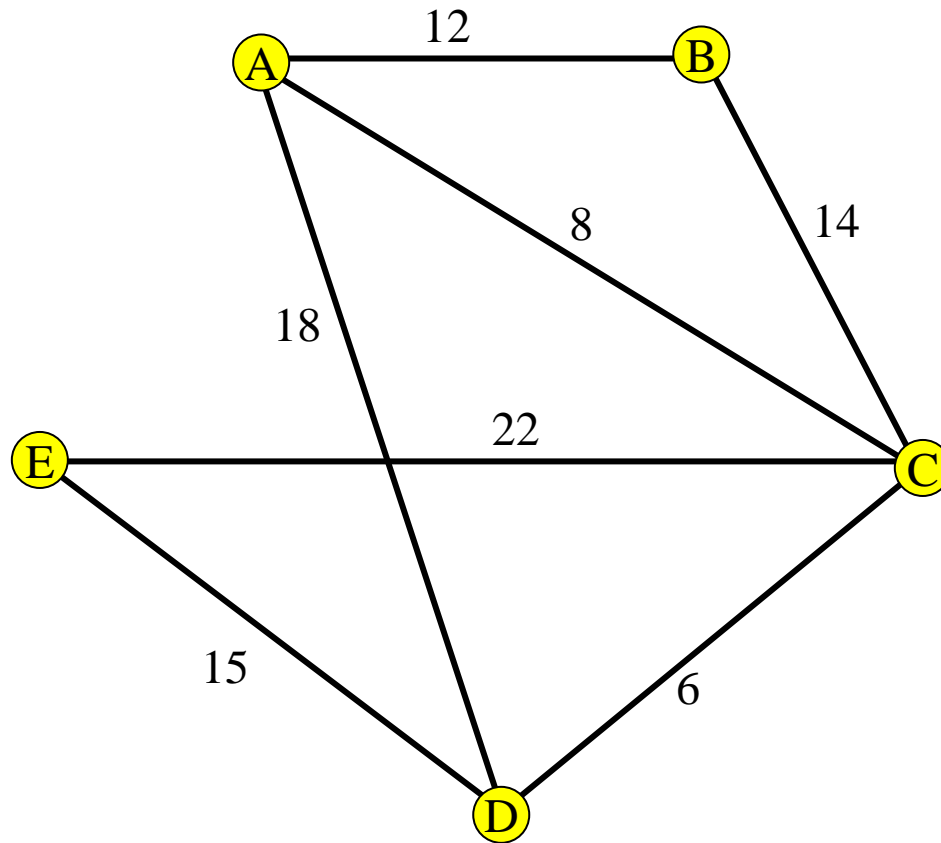


leyenda

- | | |
|--|---|
| 1 Plaza de Castilla / Congosto | 8 Nuevos Ministerios / Barajas |
| 2 Ventas / Cuatros Caminos | 9 Herrera Oria / Arganda del Rey |
| 3 Legazpi / Moncloa | 10 Fuencarral / Puerta del Sur |
| 4 Argüelles / Parque de Santa María | 11 Plaza Elíptica / Pan Bendito |
| 5 Canillejas / Casa de Campo | 12 MetroSur |
| 6 Circular | R Ópera / Príncipe Pio |
| 7 Las Musas / Pitis | |



Organización de exámenes

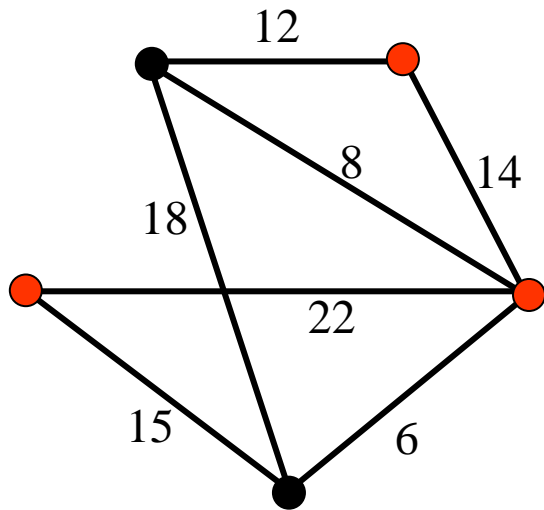


¡Sólo DOS días!

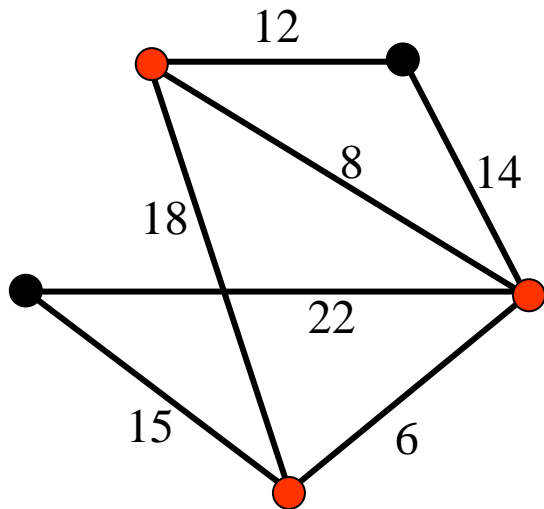
vértices = asignaturas

peso = alumnos comunes

Organización de exámenes



$$14 + 22 + 18 = 54$$



$$18 + 8 + 6 = 32$$

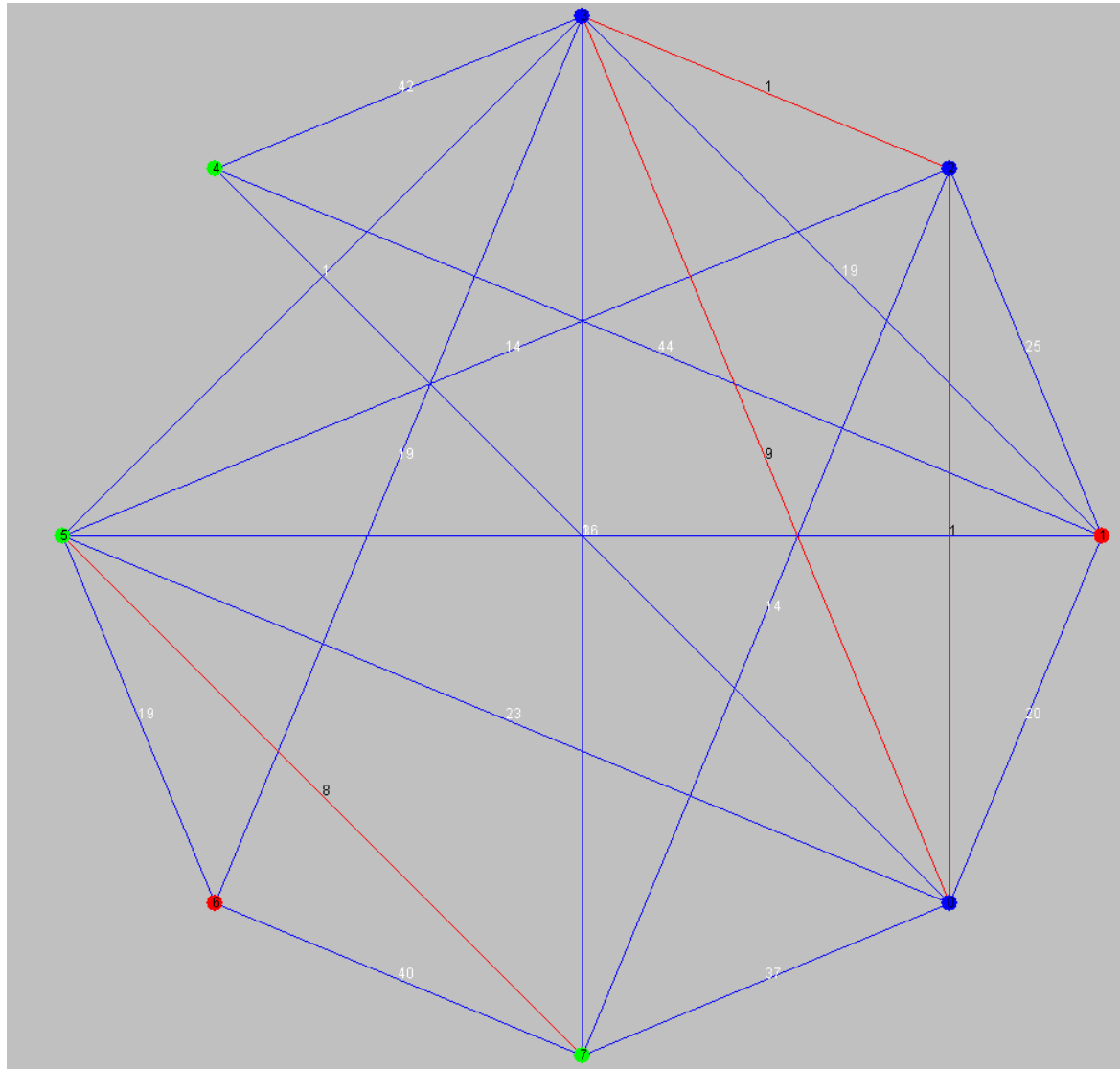
¡Sólo DOS días!

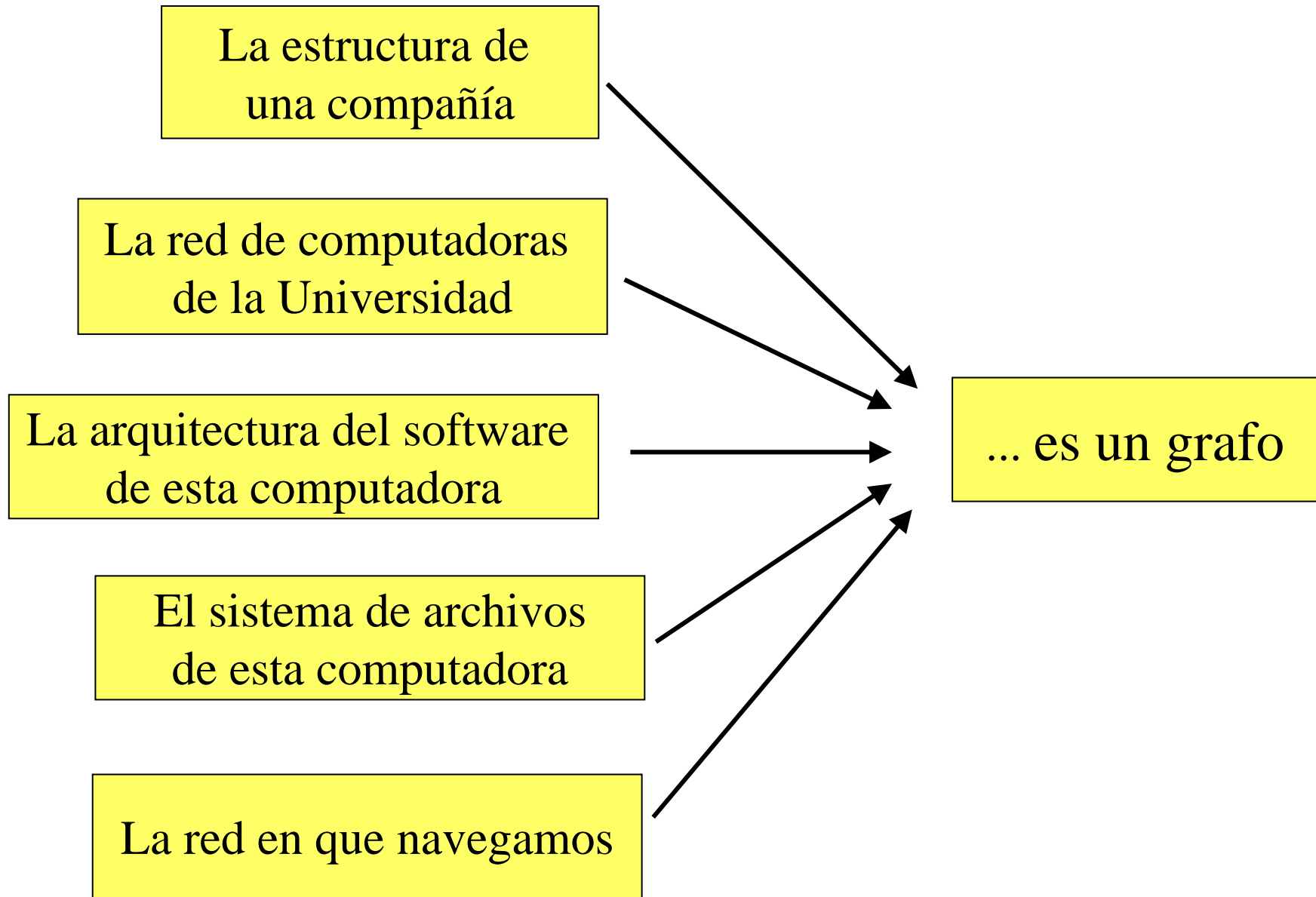
vértices = asignaturas

peso = alumnos comunes

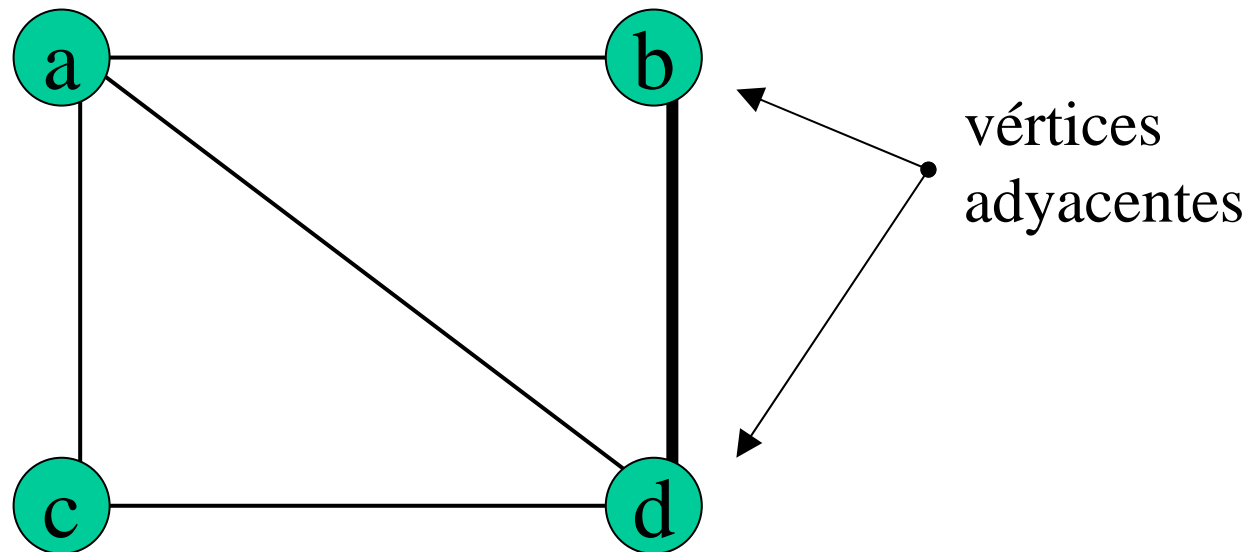
Organización de exámenes

<http://www.dma.fi.upm.es/gregorio/grafos/ColorDefectiv/coloration08.jar>





Grafo o grafo simple $G=(V,A)$

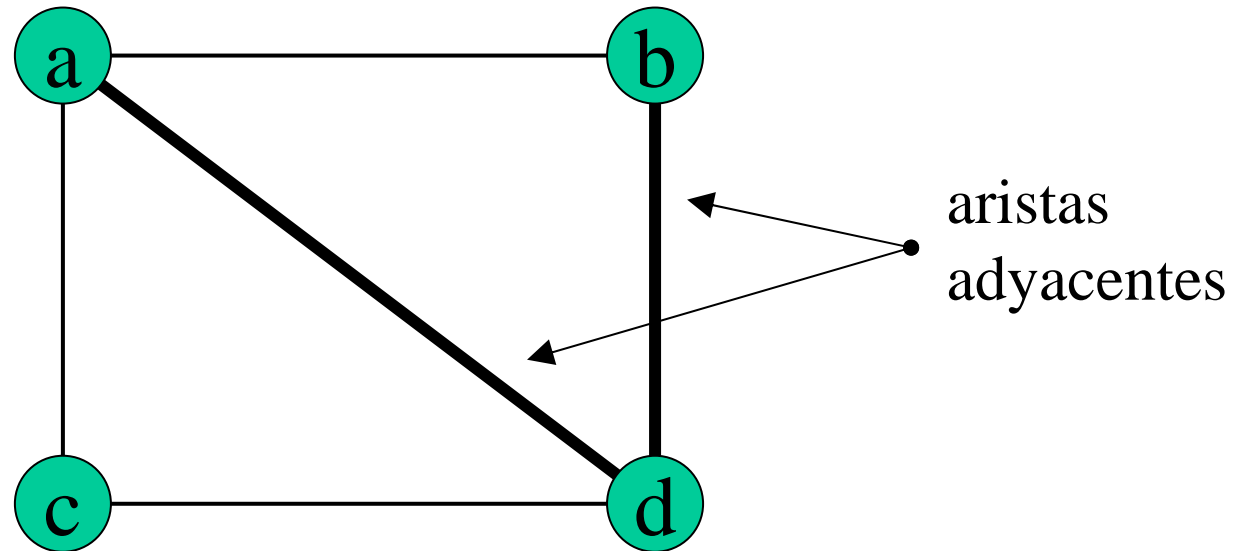


$$A=\{ab, bd, cd, ac, ad\}$$

$$V=\{a,b,c,d\}$$

$$A=\{\{a,b\},\{b,d\},\{c,d\},\{a,c\},\{a,d\}\}$$

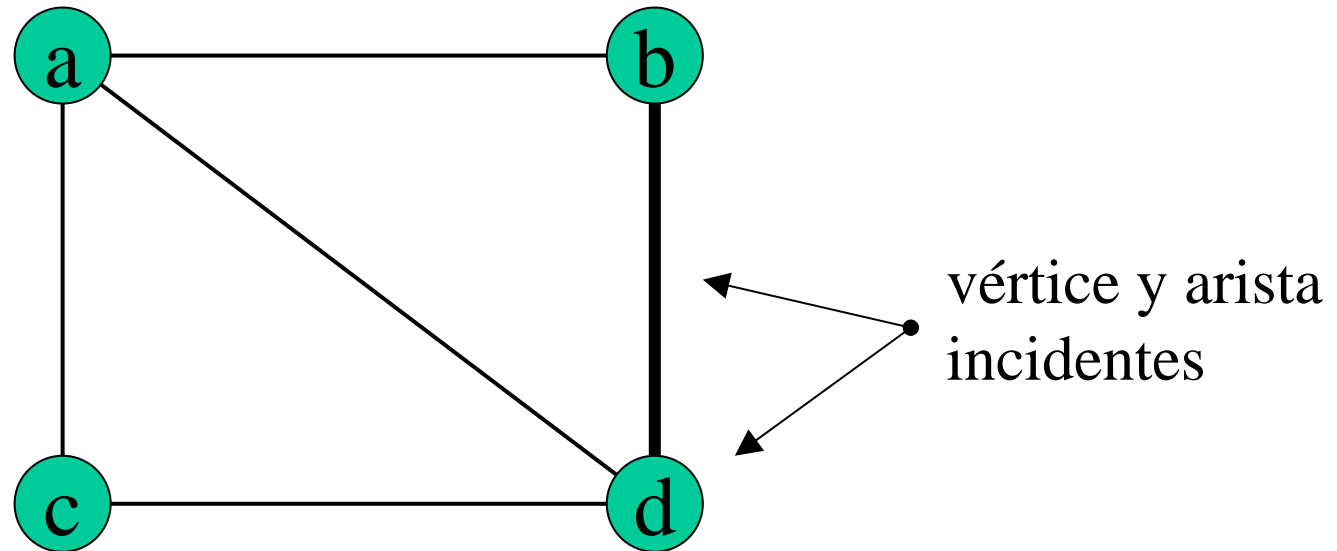
Grafo o grafo simple $G=(V,A)$



$V=\{a,b,c,d\}$

$A=\{ab, bd, cd, ac, ad\}$

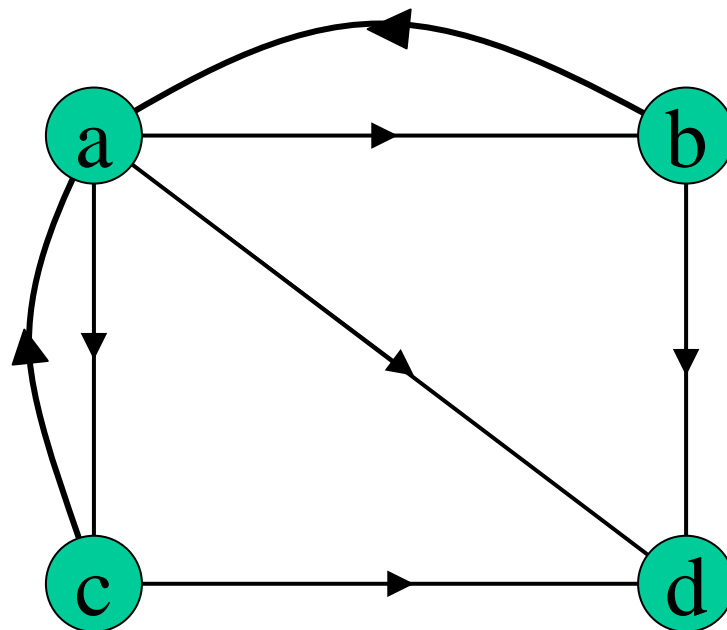
Grafo o grafo simple $G=(V,A)$



$V=\{a,b,c,d\}$

$A=\{ab, bd, cd, ac, ad\}$

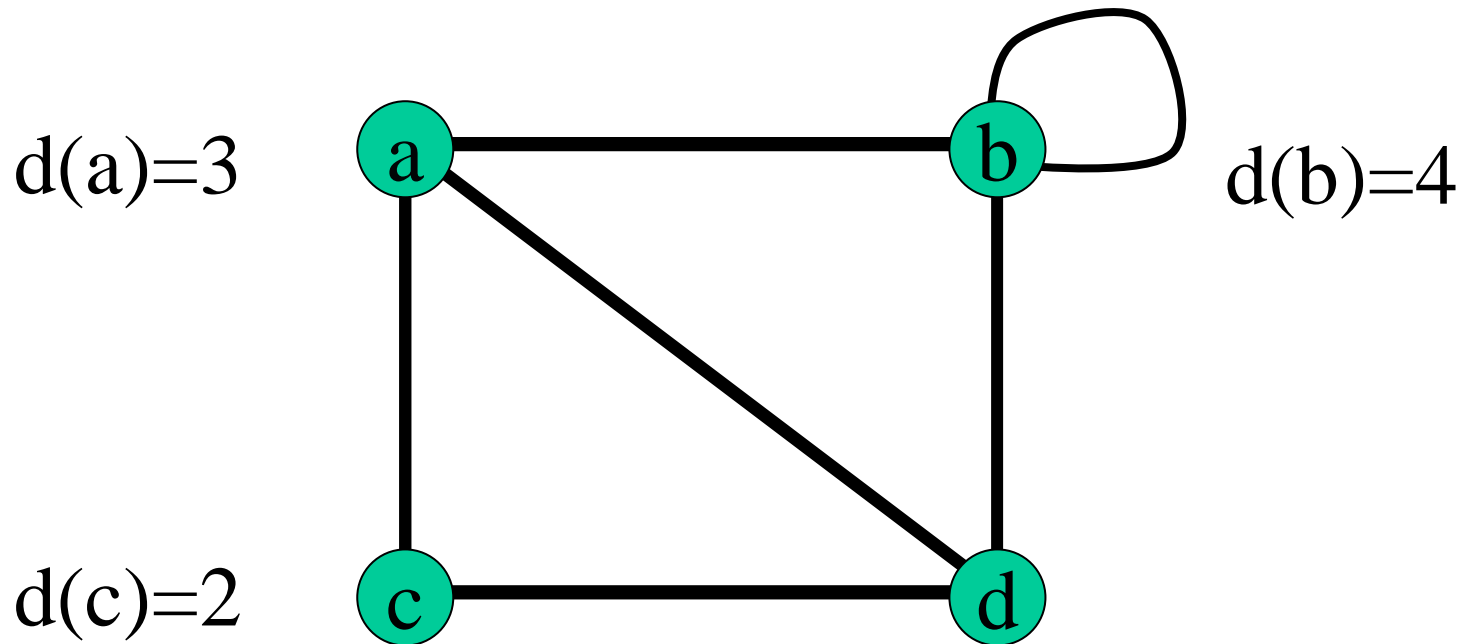
- Grafo dirigido DIGRAFO



Grafo $G=(V,A)$

- Número de vértices $|V| = n$
- Número de aristas $|A| = q$
- Grado de un vértice v $d(v)$

Notación



Teorema de Euler $\sum_{v \in V} d(v) = 2q$

Consecuencia

En un grafo, el n° de vértices de grado impar es siempre un n° par

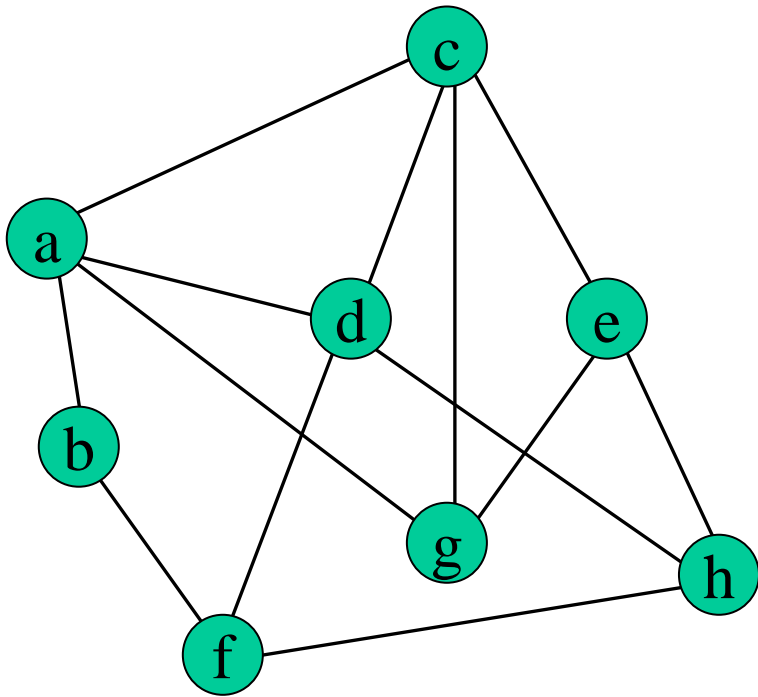
$$\sum_{v \in V} d(v) = \sum_{d(v) \text{ impar}} d(v) + \sum_{d(v) \text{ par}} d(v) = 2q$$

Luego el n° de sumandos impares es siempre par

Sucesión de grados

4, 2, 4, 4, 3, 3, 3, 3,

4, 4, 4, 3, 3, 3, 3, 2

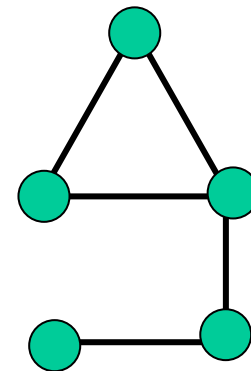
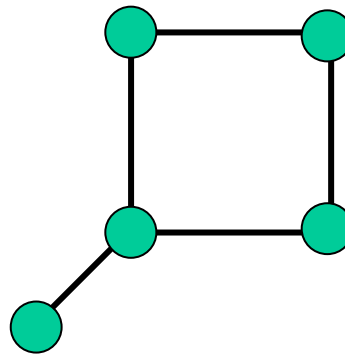


$G = (V, A)$

¿La sucesión determina el grafo?

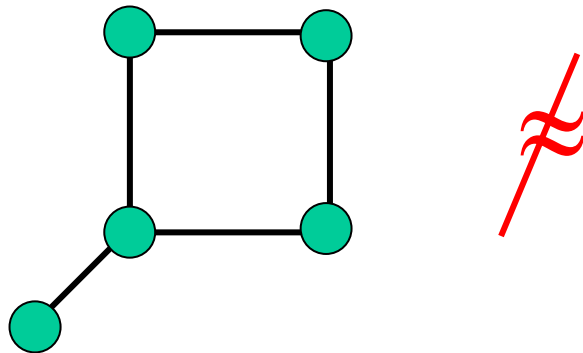
3, 2, 2, 2, 1

¡NO!

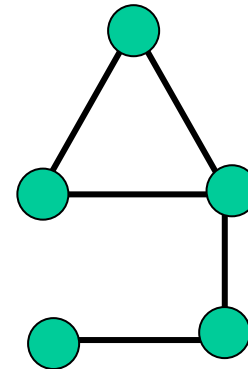


ISOMORFISMO DE GRAFOS

Si $G \approx G'$ entonces las sucesiones de grados de G y G' coinciden

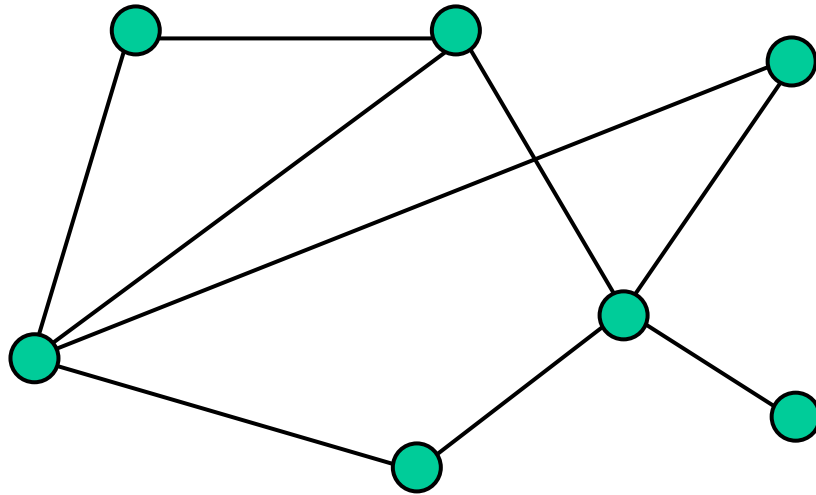


Vértice de grado 1 adyacente
a vértice de grado 3

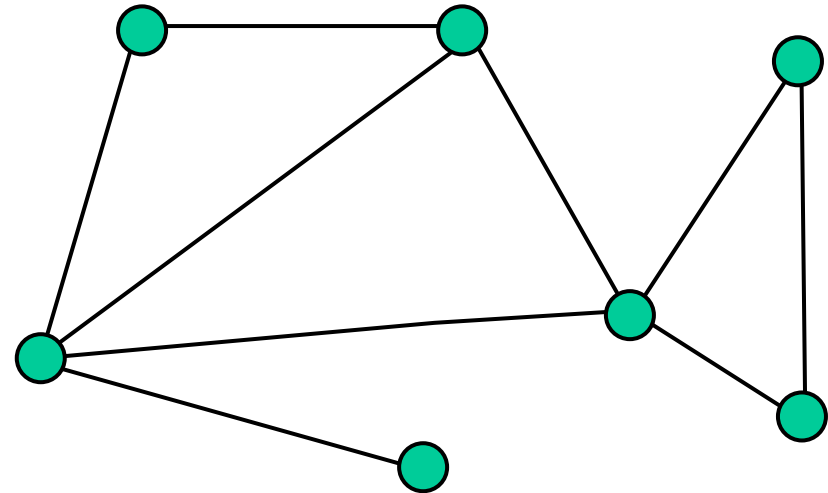


Vértice de grado 1 adyacente
a vértice de grado 2

Sucesiones gráficas



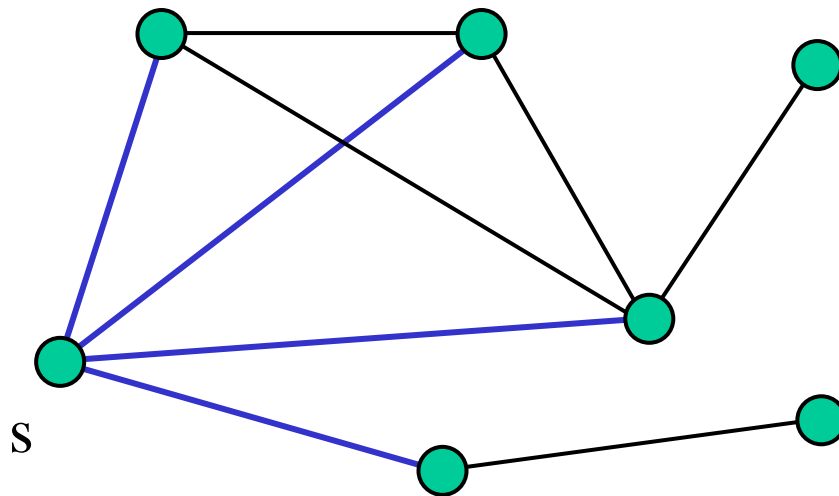
4, 4, 3, 2, 2, 1



Hay grafos simples no isomorfos con la misma sucesión de grados

Condiciones para que una sucesión sea gráfica

- La suma debe ser par
- El valor máximo debe ser menor que la longitud $6, 4, 4, 2, 1, 1$
- Si la sucesión $t_1-1, t_2-1, \dots, t_s-1, d_1, \dots, d_k$ es gráfica, entonces también lo es la sucesión $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$



3, 2, 2, 1, 1, 1



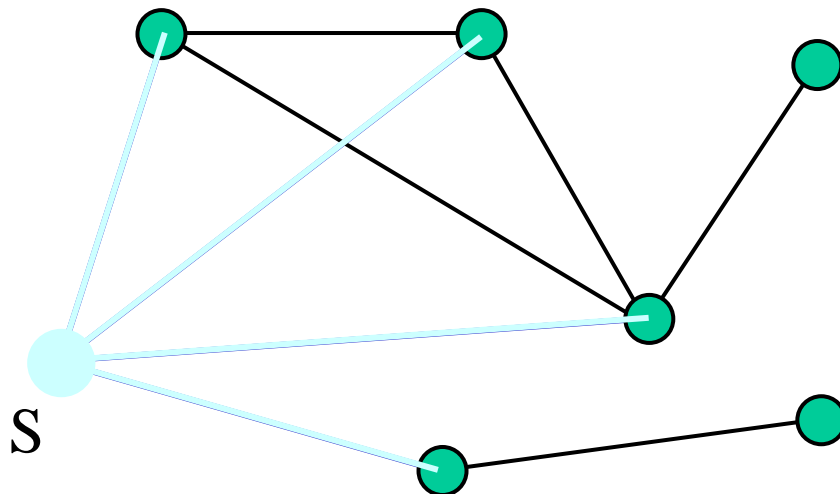
4, 4, 3, 3, 2, 1, 1

Caracterización de las sucesiones gráficas

La sucesión $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$ es gráfica \Leftrightarrow
lo es la sucesión $t_1 - 1, t_2 - 1, \dots, t_s - 1, d_1, \dots, d_k$

Dem. Sea G el grafo cuya sucesión es $s, t_1, t_2, \dots, t_s, d_1, \dots, d_k$
y sean $S, T_1, T_2, \dots, T_s, D_1, \dots, D_k$ los vértices correspondientes

- Si S es adyacente a T_1, T_2, \dots, T_s , borramos S y el grafo $H = G - \{S\}$ es el grafo buscado

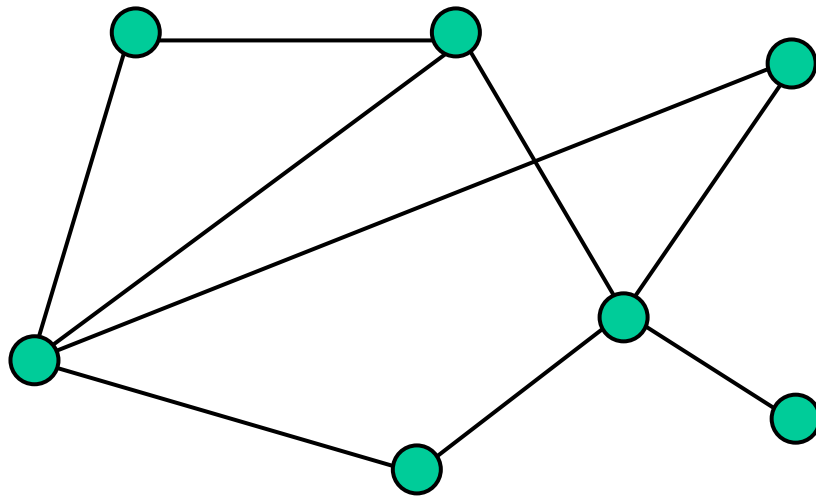


4, 4, 3, 3, 2, 1, 1



3, 2, 2, 1, 1, 1

- Si no es así, S no es adyacente a un T_i pero SÍ es adyacente a un vértice D_j con $t_i \geq d_j$



4, 4, 3, 2, 2, 2, 1

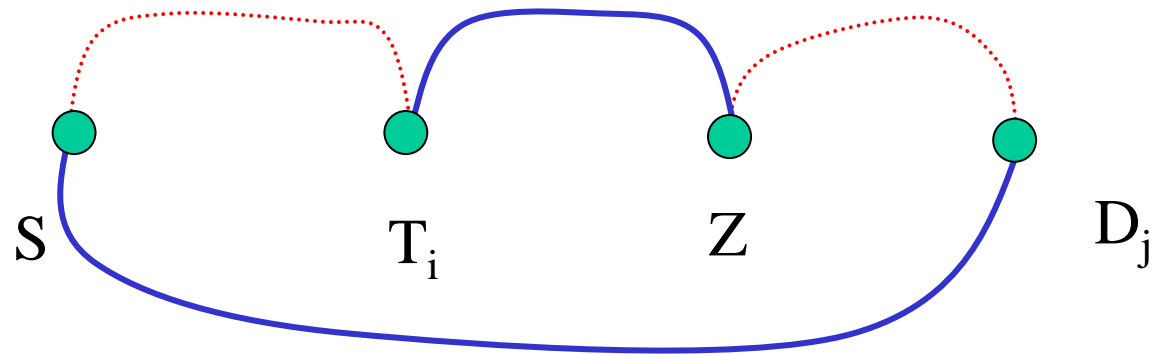
4, 4, 3, 2, 2, 2, 1

4, 2, 1, 1, 1, 1

¡pero queremos 3, 2, 1, 1, 1, 1 !

Si $t_i = d_j$, basta intercambiar los papeles de T_i y de D_j

Si $t_i > d_j$



T_i tiene más vecinos que D_j

Sea Z vecino de T_i pero no vecino de D_j

Cambiamos el carácter de las aristas rojas y azules.

Tenemos así un grafo G_1 con la misma sucesión en el que el vértice S tiene un vecino entre los T_i más que en el grafo G .

Si en G' ya es S adyacente a T_1, T_2, \dots, T_s , se procede como antes.

Y si no lo es se repite el cambio rojo-azul. Como s es finito se alcanza en algún momento un grafo G_m cuya sucesión es la dada.

Algoritmo SUCESIÓN GRÁFICA

Dada una sucesión no creciente de enteros positivos o nulos decidir si es una sucesión gráfica o no

La idea es aplicar la caracterización anterior hasta que, o bien se obtiene un n° negativo (la sucesión NO es gráfica), o bien se alcanza una sucesión de 0's (la sucesión SÍ es gráfica)

4	4	3	2	2	2	1
	3	2	1	1	2	1

reordenamos

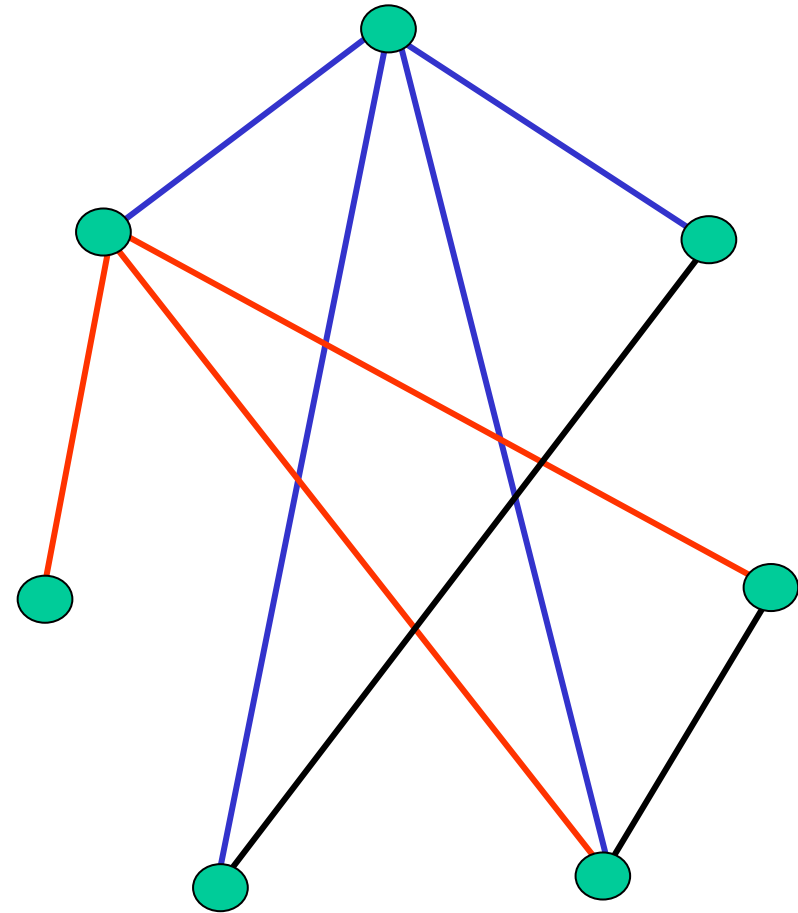
	3	2	2	1	1	1
		1	1	0	1	1

reordenamos

		1	1	1	1	0
			0	1	1	0

reordenamos

			1	1	0	0
				0	0	0

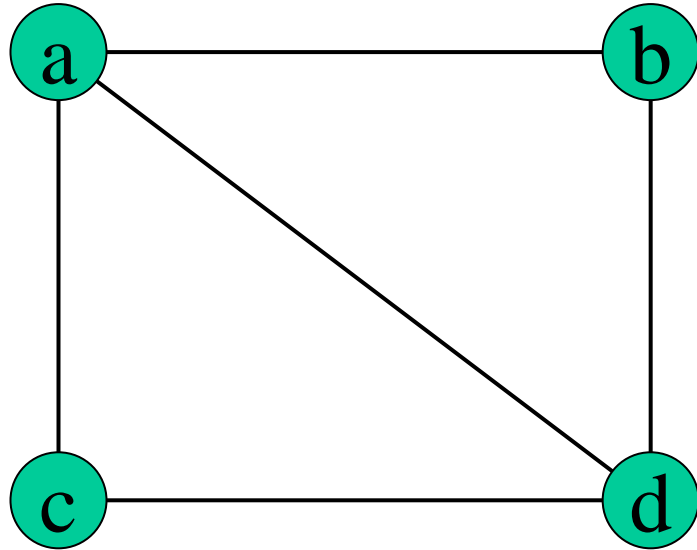


6	6	6	4	3	3	2
	5	5	3	2	2	1
		4	2	1	1	0
			1	0	0	-1

NO es sucesión gráfica

Para practicar con el algoritmo se puede utilizar la aplicación

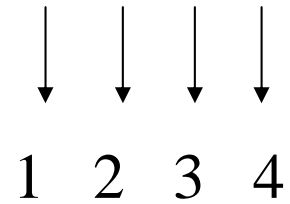
<http://www.dma.fi.upm.es/gregorio/grafos/SucGrafCertifArboles/index.htm>



$G=(V,A)$

MATRIZ DE ADYACENCIA

Orden en V: a, b, c, d



$$A(G) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

LISTAS DE ADYACENCIA

Orden en V: a, b, c, d

Listas: $[[c,d,b],[a,d],[d,a],[b,a,c]]$