CINEMÁTICA DEL MOVIMIENTO RELATIVO

FÍSICA I

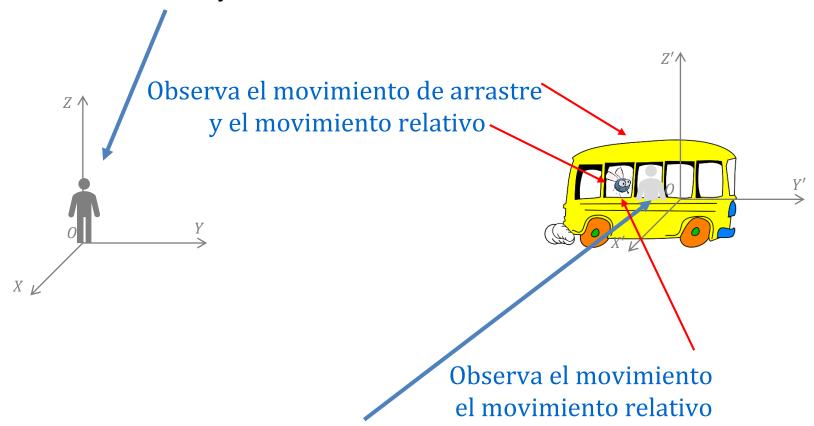
5.1 Sistemas de referencia móviles

5.2 Relatividad de Galileo

5.3 Ecuaciones generales del movimiento relativo

Sistemas de referencia móviles

Sistema de referencia fijo – Observador externo



Sistema de referencia móvil – Observador interno

3

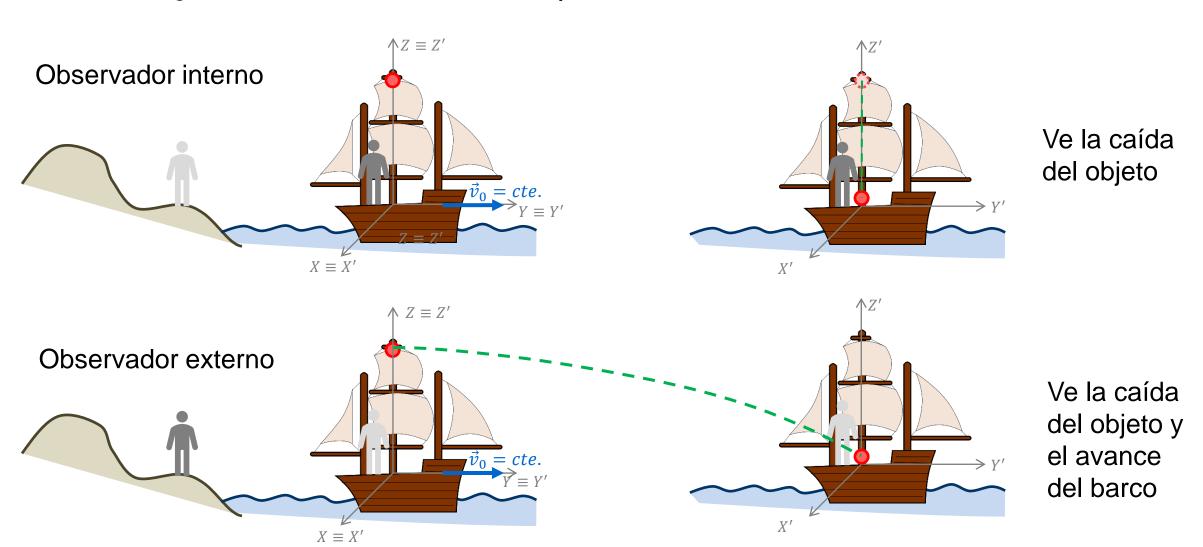
5.1 Sistemas de referencia móviles

5.2 Relatividad de Galileo

5.3 Ecuaciones generales del movimiento relativo

Relatividad de Galileo

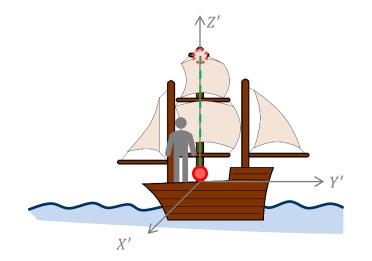
¿Un mismo movimiento se puede observar de forma diferente?



5

Relatividad de Galileo

Observador interno – movimiento de caída libre (M.R.U.A.)



$$\overrightarrow{a'} = -g\overrightarrow{k'}$$

$$\vec{a}' = \frac{d\vec{v}'(t)}{dt} \qquad \int_{v_{z_0}}^{v_z} dv_z' = \int_0^t a_z' dt = \int_0^t -g dt \qquad \vec{v}' = -gt\vec{k}'$$

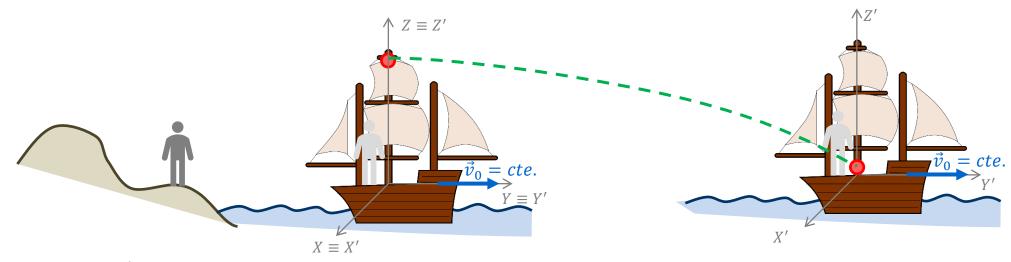
Los vectores aceleración y velocidad sólo tienen componente en z

$$\vec{v}' = \frac{d\vec{r}'(t)}{dt} \longrightarrow \int_{z_{0}}^{z'} dz' = \int_{0}^{t} v'_{z} dt = \int_{t_{0}}^{t} [-gt] dt \longrightarrow z' = z'_{0} - \frac{1}{2}gt^{2} \longrightarrow \vec{r}' = \left(z'_{0} - \frac{1}{2}gt^{2}\right) \vec{k}'$$

Lo mismo para el vector de posición

Relatividad de Galileo

Observador interno – la única aceleración sigue siendo la gravedad, pero la trayectoria que observa será diferente -> es una parábola.



$$\vec{a} = -g\vec{k}$$

$$\vec{v} = v_0 \vec{j} - gt\vec{k}$$

$$\vec{r} = v_0 t \vec{j} + \left(z_0 - \frac{1}{2}gt^2\right) \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_0 \vec{j} - gt \vec{k}$$

$$\vec{r} = v_0 t \vec{j} + \left(z_0 - \frac{1}{2}gt^2\right) \vec{k}$$

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = v_0 t \\ z = z_0 - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

$$z = z_0 - \frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2} y^2$$

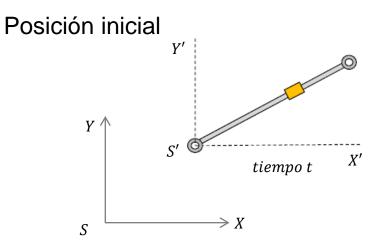
Ecuación de una parábola

5.1 Sistemas de referencia móviles

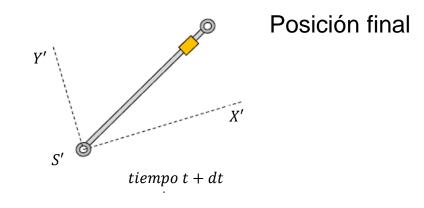
5.2 Relatividad de Galileo

5.3 Ecuaciones generales del movimiento relativo

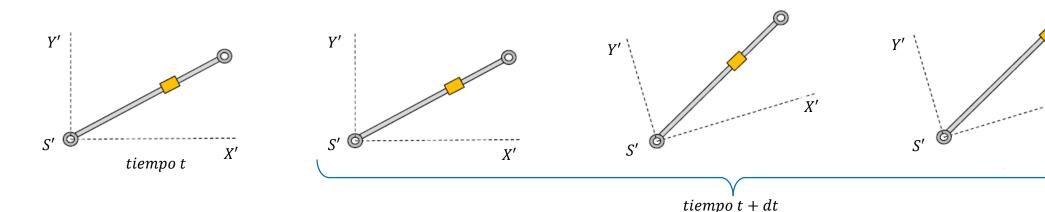
Vamos a utilizar el movimiento de una barra y de una pieza que se desplaza sobra la barra para desarrollar las ecuaciones del movimiento relativo.



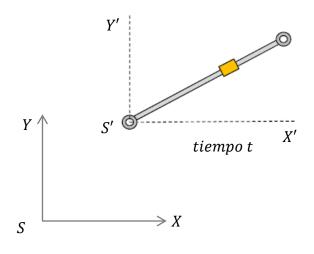
Descomponemos el movimiento

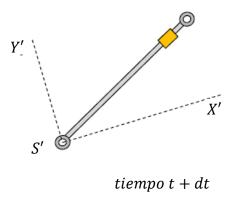


Imágenes aportadas por el profesor J.I. Díaz



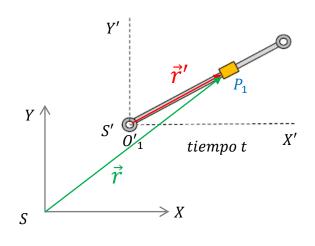
Vamos a utilizar el movimiento de una barra y de una pieza que se desplaza sobra la barra para desarrollar las ecuaciones del movimiento relativo.

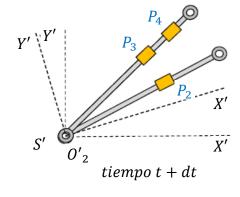




Imágenes aportadas por el profesor J.I. Díaz

REGLA DE DERIVACIÓN RELATIVA: Esta regla será aplicable a todos los vectores que pertenecen a S'.





Imágenes aportadas por el profesor J.I. Díaz

Empezamos analizando las posiciones P_2 , P_3 , y P_4

$$\overrightarrow{P_2P_4} = \overrightarrow{P_2P_4} = \overrightarrow{P_2P_3} + \overrightarrow{P_3P_4}$$

$$\overrightarrow{P_2P_4} = (d\overrightarrow{r}')_S$$

$$\overrightarrow{P_2P_3} = (\overrightarrow{\omega} \times \overrightarrow{r}')dt$$

$$\overrightarrow{P_3P_4} = (d\overrightarrow{r}')_{S'}$$

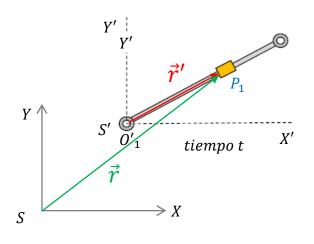
Como ve el observador exterior que cambia \vec{r}'

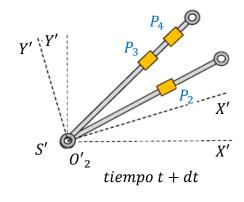
Mov. rotación que sólo ve el observador externo

Como ve el observador interior que cambia \vec{r}'

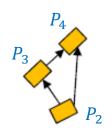
FÍSICA I

REGLA DE DERIVACIÓN RELATIVA





Imágenes aportadas por el profesor J.I. Díaz



$$\overrightarrow{P_2P_4} = \overrightarrow{P_2P_3} + \overrightarrow{P_3P_4}$$



$$(d\vec{r}')_S = (\vec{\omega} \times \vec{r}')dt + (d\vec{r}')_{S'}$$

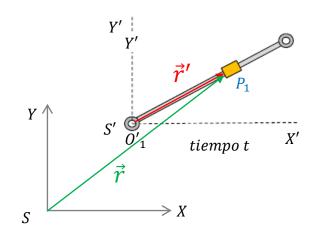


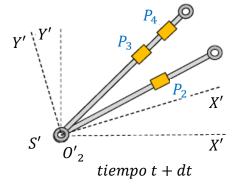
$$\left(\frac{d\vec{r}'}{dt}\right)_{S} = (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \left(\frac{d\vec{r}'}{dt}\right)_{S'}$$

Regla de derivación relativa

12

ECUACIÓN DE VELOCIDADES





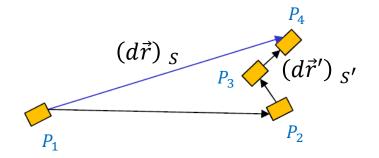
Imágenes aportadas por el profesor J.I. Díaz

Nos falta analizar el movimiento de traslación que lleva de P_1 a P_2 .

$$\overrightarrow{P_1P_4} = \overrightarrow{P_1P_2} + \overrightarrow{P_2P_3} + \overrightarrow{P_3P_4}$$

$$(d\vec{r})_S = \vec{v}_{0'}dt + (\vec{\omega} \times \vec{r}')dt + (d\vec{r}')_S$$

$$\overrightarrow{P_1P_4} = \overrightarrow{P_1P_2} + \overrightarrow{P_2P_3} + \overrightarrow{P_3P_4} \qquad (d\vec{r})_S = \vec{v}_{0'}dt + (\vec{\omega} \times \vec{r}')dt + (d\vec{r}')_{S'} \qquad (\frac{d\vec{r}}{dt})_S = \vec{v}_{0'} + (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \left(\frac{d\vec{r}'}{dt}\right)_{S'}$$



Ecuación de velocidades

$$\vec{v} = \vec{v}_{0'} + (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{v}'$$



 $\vec{v} = \vec{v}_a + \vec{v}'$

Velocidad de traslación de arrastre

Velocidad relativa

Velocidad de rotación de arrastre

5.1 Sistemas de referencia móviles

5.2 Relatividad de Galileo

5.3 Ecuaciones generales del movimiento relativo

Teorema de Coriolis

ECUACIÓN DE ACELERACIONES

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} [\vec{v}_{0'} + (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{v}'] = \frac{d\vec{v}_{0'}}{dt} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}'}{dt} + \frac{d\vec{v}'}{dt} =$$

$$= \vec{a}_{0'} + \vec{\alpha} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}'}{dt} + \frac{d\vec{v}'}{dt}$$

$$\frac{d\vec{r}'}{dt} = (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \left(\frac{d\vec{r}'}{dt}\right)_{S'} = (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{v}'$$

$$\frac{d\vec{v}'}{dt} = (\vec{\omega} \times \vec{v}') + \left(\frac{d\vec{v}'}{dt}\right)_{S'} = (\vec{\omega} \times \vec{v}') + \vec{a}'$$

Aplicamos al regla de derivación relativa

$$\vec{a} = \vec{a}_{0'} + \vec{\alpha} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \left[(\vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{v}' \right] + (\vec{\omega} \times \vec{v}') + \vec{a}' = \vec{a}_{0'} + \vec{\alpha} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' + 2(\vec{\omega} \times \vec{v}') + \vec{a}'$$

$$\vec{a} = \vec{a}_{0'} + \vec{\alpha} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' + 2(\vec{\omega} \times \vec{v}') + \vec{a}'$$

Ecuación de aceleraciones

Teorema de Coriolis

$$\vec{a} = \vec{a}_{0'} + \vec{\alpha} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' + (2(\vec{\omega} \times \vec{v}')) + \vec{a}'$$

Aceleración de traslación de arrastre

Aceleración relativa

Término normal de la aceleración de rotación de arrastre

Término tangencial de la aceleración de rotación de arrastre

Encontramos un término que no esperábamos, se denomina Aceleración de Coriolis

La ecuación de aceleraciones se puede escribir como:

$$\vec{a} = \vec{a}_a + \vec{a}' + \vec{a}_C$$

$$\vec{a}_C = 2(\vec{\omega} \times \vec{v}')$$

¿Cuándo no hay $\vec{a}_{\mathcal{C}}$?

- Cuando el movimiento de arrastre es sólo de traslación, $\vec{\omega}$ de arrastre es cero.
- ightharpoonup Cuando no hay movimiento relativo, i.e. $\vec{v}' = 0$
- ightharpoonup Cuando $\vec{\omega}$ y \vec{v}' son paralelas